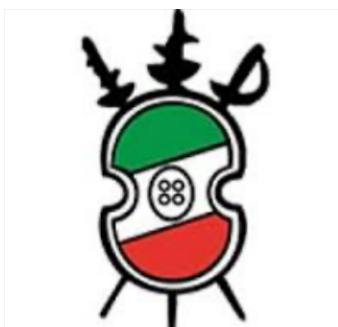




قوانین مسابقات شمشیربازی با ویلچر

کتاب اول . قوانین فنی

فدراسیون شمشیربازی جمهوری اسلامی ایران

ترجمه و تنظیم : پریسا کیانی هرچگانی



فهرست مطالب

فصل اول : قوانین اجرایی	۱
ماده ۶-۱) توضیح برخی از اصطلاحات فنی که در داوری شمشیربازی استفاده می شود.....	۱
ماده ۷) مقدمه.....	۱
ماده ۸) زمان شمشیربازی.....	۱
ماده ۹) اقدامات تهاجمی و دفاعی.....	۱
فصل دوم : توضیحات	۲
ماده ۱۰) حرکات تهاجمی.....	۲
ماده ۱۱) جواب.....	۲
ماده ۱۲) ضد حملات.....	۲
ماده ۱۳) سایر اقدامات تهاجمی.....	۳
ماده ۱۴) حرکات دفاعی.....	۳
ماده ۱۵) حرکت لاین.....	۳
فصل سوم: مشخصات زمین بازی	۴
ماده ۱۶) زمین بازی.....	۴
ماده ۱۷).....	۴
ماده ۱۸).....	۴
ماده ۱۹).....	۵
فصل چهارم: تجهیزات شمشیربازان (سلاح، تجهیزات، لباس)	۵
ماده ۲۰) مسئولیت شمشیربازان.....	۶
فصل پنجم: شمشیربازی	۵
ماده ۲۱) روش نگه داشتن اسلحه	۷
ماده ۲۲) نشستن روی گارد و استقرار شمشیربازان	۷
ماده ۲۳) شروع، توقف و شروع مجدد بازی.....	۸
ماده ۲۴-۲۷).....	۸
ماده ۲۷) جابجایی هدف.....	۹
ماده ۲۸).....	۹
ماده ۲۹) جایگزینی و استفاده از دست و بازوی غیرمسلح.....	۹
ماده ۳۰) استفاده غیرمجاز از بازو یا دست غیر مسلح.....	۹
ماده ۳۱) شروع قبل از "بفرمایید".....	۹
ماده ۳۲) خروج پا از جابجایی ویلچر.....	۱۰
ماده ۳۳) بلند شدن از روی ویلچر.....	۱۰
ماده ۳۴) از دست دادن تعادل.....	۱۰
ماده ۳۵) خرابی ویلچر.....	۱۰
ماده ۳۶) وقفه مربوط به معلولیت.....	۱۱
ماده ۳۷) مدت زمان بازی	۱۱
ماده ۳۸) در جدول های مقدماتی زمانی یک مسابقه به پایان میرسد که :.....	۱۱
ماده ۳۹).....	۱۲
ماده ۴۰).....	۱۲
ماده ۴۱) مسابقات تیمی.....	۱۲

ماده ۴۲).....	۱۳
ماده ۴۳) زمان سنجی.....	۱۳
ماده ۴۴).....	۱۳
ماده ۴۵) آسیب دیدگی ها ، کناره گیری یک حریف.....	۱۳
فصل ششم: داوری و قضاوت ضربه ها.....	۱۳
ماده ۴۶) وظایف داور.....	۱۵
ماده ۴۷) داوران.....	۱۵
ماده ۴۸) کمک داوران.....	۱۶
ماده ۴۹) مشاوران تصاویر ویدیویی.....	۱۶
ماده ۵۰) انتخاب داوران و مشاوران تصاویر ویدیویی.....	۱۷
ماده ۵۱) مسابقات تیمی.....	۱۸
ماده ۵۲) مسابقات جام جهانی.....	۱۸
ماده ۵۳) روش قضاوت ضربه ها.....	۱۸
ماده ۵۴).....	۱۸
ماده ۵۵) باطل نمودن ضربه.....	۱۸
ماده ۵۶) داور همچنین قوانین زیر را اعمال کند:.....	۱۹
ماده ۵۷).....	۲۰
ماده ۵۸).....	۲۰
ماده ۵۹) صحت یا الویت ضربه.....	۲۰
ماده ۶۰) درخواست های تجدید نظر برای داوری ویدیویی.....	۲۰
ماده ۶۱).....	۲۰
ماده ۶۲).....	۲۱
ماده ۶۳).....	۲۲
ماده ۶۴) تجهیزات قانونی و کنترل وسایل توسط داور.....	۲۴
ماده ۶۵).....	۲۴
ماده ۶۶).....	۲۴
ماده ۶۷).....	۲۵
ماده ۶۸).....	۲۵
ماده ۶۹).....	۲۵
ماده ۷۰) تجهیزات غیر قانونی.....	۲۵
ماده ۷۱).....	۲۶
ماده ۷۲).....	۲۶
ماده ۷۳).....	۲۷
ماده ۷۴).....	۲۸
ماده ۷۵).....	۲۸
قواعد و اصول شمشیربازی(فلوره).....	۲۷
ماده ۷۶) روش وارد آوردن ضربه.....	۲۹
ماده ۷۷) هدف.....	۲۹
ماده ۷۸) ضربات خارج از هدف.....	۳۰
ماده ۷۹) دامنه هدف معتبر.....	۳۰
ماده ۸۰) ابطال ضربه.....	۳۰
ماده ۸۱).....	۳۱

ماده ۸۲) صحت یا حق تقدم ضربه.....	۳۱
ماده ۸۳) احترام به سلسله مراتب شمشیربازی.....	۳۱
ماده ۸۴).....	۳۲
ماده ۸۵) آتک‌ها (حملات) با بتمان روی تیغه:.....	۳۲
ماده ۸۶).....	۳۲
ماده ۸۷).....	۳۲
ماده ۸۸).....	۳۳
ماده ۸۹) قضاوت ضربات.....	۳۳
قواعد و اصول شمشیربازی(اِپه).....	۳۲
ماده ۹۰) روش وارد آوردن ضربه.....	۳۵
ماده ۹۱) هدف.....	۳۵
ماده ۹۲) قضاوت ضربات.....	۳۶
ماده ۹۳) ابطال ضربات.....	۳۶
ماده ۹۴).....	۳۷
ماده ۹۵).....	۳۷
قواعد و اصول شمشیربازی(سابر).....	۳۵
ماده ۹۶) روش وارد آوردن ضربه.....	۳۸
ماده ۹۷) محدوده هدف.....	۳۸
ماده ۹۸).....	۳۹
ماده ۹۹) قضاوت ضربات در سابر.....	۳۹
ماده ۱۰۰) صحت یا حق تقدم ضربه.....	۴۰
ماده ۱۰۱) رعایت مراحل شمشیربازی (روال طبیعی بازی).....	۴۰
ماده ۱۰۲).....	۴۰
ماده ۱۰۳).....	۴۱
ماده ۱۰۴) آتک‌های (حمله) همراه با بتمان (ضربات) روی تیغه.....	۴۱
ماده ۱۰۵).....	۴۱
ماده ۱۰۶) قضاوت در مورد ضربات.....	۴۲
فصل اول: قوانین انضباطی مسابقات.....	۴۰
ماده ۱۰۷) اشخاص مشمول این قوانین.....	۴۴
ماده ۱۰۸) نظم و انضباط.....	۴۴
ماده ۱۰۹).....	۴۴
ماده ۱۱۰).....	۴۵
ماده ۱۱۱).....	۴۵
ماده ۱۱۲) بازیکنان.....	۴۵
ماده ۱۱۳) امتناع از بازی در برابر حریف.....	۴۵
ماده ۱۱۴) حضور بموقع.....	۴۵
ماده ۱۱۵).....	۴۶
ماده ۱۱۶).....	۴۶
ماده ۱۱۷).....	۴۶
ماده ۱۱۸).....	۴۶
ماده ۱۱۹) در طی یک مسابقات، انفرادی یا تیمی.....	۴۷
ماده ۱۲۰).....	۴۷

ماده (۱۲۱) آداب و رسوم شمشیربازی	۴۷
ماده (۱۲۲)	۴۷
ماده (۱۲۳)	۴۸
ماده (۱۲۴) عدم تمایل به مبارزه (مبارزه نکردن)	۴۸
ماده (۱۲۵)	۴۹
ماده (۱۲۶)	۴۹
ماده (۱۲۷)	۴۹
ماده (۱۲۸) تلاش در حد توان	۴۹
ماده (۱۲۹) سرپرست تیم	۴۹
ماده (۱۳۰) کاپیتان تیم	۵۰
ماده (۱۳۱) سرپرستان، مربیان و کارشناسان فنی	۵۰
ماده (۱۳۲)	۵۰
ماده (۱۳۳) تماشاگران	۵۰
فصل دوم: مقامات انضباطی و صلاحیت آنها	۴۷
ماده (۱۳۴)	۵۲
ماده (۱۳۵) ارگان‌های قضایی	۵۲
ماده (۱۳۶) اصول قلمرو قضایی	۵۲
داور (۱۳۷)	۵۳
ماده (۱۳۸)	۵۳
ماده (۱۳۹) کمیته فنی مسابقات رسمی WIF (مراجعه شود به مواد ۰.۲۲-۰.۱۵)	۵۳
ماده (۱۴۰)	۵۴
ماده (۱۴۱)	۵۴
ماده (۱۴۲) کمیته اجرایی بین‌المللی پارالمپیک (IPC) در بازی‌های پارالمپیک	۵۴
ماده (۱۴۳) کمیته اجرایی IWF	۵۴
فصل سوم: مجازات	۵۰
ماده (۱۴۴) طبقه‌بندی مجازات	۵۶
ماده (۱۴۵)	۵۶
ماده (۱۴۶) جریمه‌های مرتبط با شمشیربازی	۵۶
ماده (۱۴۷) امتناع از اعطای امتیاز به ضربه‌ای که به درستی وارد شده است	۵۷
ماده (۱۴۸) اعطای امتیاز در حالیکه هیچ ضربه‌ای وارد نشده است	۵۷
ماده (۱۴۹) اخراج	۵۷
ماده (۱۵۰) مجازات‌های انضباطی	۵۷
ماده (۱۵۱) اخراج از محل برگزاری مسابقات یا تورنمنت	۵۷
ماده (۱۵۲)	۵۸
ماده (۱۵۳) سلب صلاحیت	۵۸
ماده (۱۵۴) توبیخ	۵۸
ماده (۱۵۵) تعلیق موقت	۵۸
ماده (۱۵۶) محرومیت دائمی	۵۸
ماده (۱۵۷) اعلام مجازات	۵۹
فصل چهارم: مجازات و مقامات قضایی ذی صلاح	۵۳
ماده (۱۵۸) انواع (گروه‌بندی) تنبیهات	۶۰

ماده ۱۵۹	۶۰
ماده ۱۶۰	۶۰
ماده ۱۶۱	۶۰
ماده ۱۶۲) تنبیهای به شرح ذیل می‌باشند:	۶۰
ماده ۱۶۳	۶۱
ماده ۱۶۴) صلاحیت	۶۱
ماده ۱۶۵) اولین گروه خطاها	۶۱
ماده ۱۶۶) دومین گروه خطاها	۶۱
ماده ۱۶۷) سومین گروه خطاها	۶۱
ماده ۱۶۸	۶۲
ماده ۱۶۹) چهارمین گروه خطاها	۶۲
ماده ۱۷۰) خطاها و جریمه‌ها	۶۳
فصل پنجم: دستورالعمل	۶۲
ماده ۱۷۱) اصول اساسی	۶۸
ماده ۱۷۲) اعتراض‌ها و تجدیدنظرها	۶۸
ماده ۱۷۳) این درخواست تجدید نظر باید به شرح ذیل صورت پذیرد	۶۸
ماده ۱۷۴)	۶۸
ماده ۱۷۵) سایر اعتراضات و تجدید نظرها	۶۹
ماده ۱۷۶)	۶۹
ماده ۱۷۷) روش اخذ تصمیم گیری	۶۹
ماده ۱۷۸) تکرار خطا	۶۹

کتاب ۱. قوانین فنی

قواعد عمومی و قوانین مشترک در سه اسلحه

فصل اول

قوانین اجرایی

ماده ۶-۱) توضیح برخی از اصطلاحات فنی که در داوری شمشیربازی استفاده می شود.

ماده ۷) مقدمه

تأکید می شود که این بخش به هیچ وجه جایگزین رساله شمشیربازی نمی شود و تنها به منظور کمک به خواننده در درک قوانین درج شده است.

ماده ۸) زمان شمشیربازی

زمان شمشیربازی، زمان مورد نیاز برای انجام یک عمل شمشیربازی ساده است.

ماده ۹) اقدامات تهاجمی و دفاعی

تعریف

۱. **حرکات تهاجمی** عبارتند از **اتک (حمله)**، **جواب و جواب متقابل**.
 - **اتک (حمله)**: اولین حرکت تهاجمی است که بدون توقف و با راست شدن دست آغاز می شود و قبل از اجرای حرکات پا در حمله (حرکت لانج)، هدف حریف را مورد تهدید قرار می دهد (مراجعه شود به مواد ۸۳، ۸۴، ۸۵ و ۱۰۱ به بعد)
 - **جواب**: یک حرکت تهاجمی است که توسط شمشیربازی که **اتک (حمله)** را دفاع کرده است، انجام می شود.
 - **جواب متقابل**: یک حرکت تهاجمی است که توسط شمشیربازی که پاسخ را دفاع کرده باشد، اجرا می گردد.

۲. اقدامات تدافعی، دفاع نامیده میشوند.

- دفاع یک حرکت تدافعی است که با شمشیر برای جلوگیری از حرکت تهاجمی حریف به انجام می شود.

فصل دوم

توضیحات

ماده (۱۰) حرکات تهاجمی

آتک (حمله)

این عمل زمانی ساده است که در یک حرکت اجرا شود و شامل موارد زیر است:

- مستقیم (در همان مسیر)
 - غیر مستقیم (در مسیری دیگر)
- این عمل زمانی مرکب محسوب می شود که در چندین حرکت اجرا گردد.

ماده (۱۱) جواب

سرعت اجرای جواب با توجه به عمل صورت گرفته می تواند فوری یا با تأخیر باشد. جواب ها شامل موارد زیر هستند:

۱. ساده، مستقیم

- جواب مستقیم: جوابی که بدون ترک مسیری که در آن دفاع صورت گرفته، به حریف اصابت می کند.
- جواب در امتداد تیغه: جوابی که پس از دفاع، با کشیده شدن بر روی تیغه حریف به او اصابت می کند.

۲. ساده، غیر مستقیم

- جواب با رفع درگیری: جوابی که در جهت مخالف خط دفاع به حریف اصابت می کند. این عمل ممکن است با عبور از زیر تیغه شمشیر حریف (اگر دفاع در خط بالا باشد) یا از بالای تیغه (اگر دفاع در خط پایین باشد) انجام شود.
- جواب با کوبه: جوابی که در جهت مخالف خط دفاع به حریف اصابت می کند؛ (تیغه شمشیر از روی نوک شمشیر حریف عبور می کند).

۳. مرکب

- جواب دوبله: ضربه ای که به حریف در خط مخالف خط دفاعی صورت گرفته، اصابت کند، اما بعد از طی کردن یک دایره کامل به دور تیغه حریف.
- پاسخ با یک تا دو حرکت: ضربه ای که با عبور از زیر تیغه حریف در همان خط دفاع اجرا شده و به حریف برخورد می کند، اما ابتدا تیغه در خط مخالف قرار می گیرد.

ماده (۱۲) ضد حملات

ضد حملات شامل اقدامات تهاجمی یا تهاجمی-تدافعی هستند که در برابر حرکت تهاجمی حریف انجام می شوند.

۱. ضربه ایست زمانی: ضد حمله ای که بر روی آتک (یورش) اجرا می شود.

۲. **ضربه ایست زمانی با اپوزیسیون:** ضد حمله‌ای که با بستن مسیر حمله حریف اجرا شده و از پیشروی آن جلوگیری می‌کند (مراجعه شود به مواد ۸۳، ۸۴، ۸۵، ۱۰۱ به بعد و ۱۰۲ به بعد).

۳. ضربه ایست زمانی باید با رعایت زمان شمشیربازی اجرا شود، یعنی «به موقع» (مراجعه شود به مواد ۸۸، ۱۰۵).

ماده ۱۳) سایر اقدامات تهاجمی

۱. **رمیز:** یک حرکت تهاجمی ساده و فوری که بعد از آتک (یورش) اصلی انجام می‌شود، بدون آنکه دست عقب کشیده شود. این حرکت بعد از آنکه حریف دفاع را انجام داده یا عقب کشیده باشد و هنگامی که حریف تماس با تیغه شمشیر را رها کرده باشد، بدون اینکه جواب دهد یا اینکه یک پاسخ غیرمستقیم یا مرکب با تأخیر داده باشد، صورت می‌گیرد.

۲. **ردوبلمان:** اقدام جدید ساده یا مرکب در برابر حریفی که به دفاع بدون پاسخ مبادرت کرده باشد یا اینکه با عقب‌نشینی یا با بدن دزدی از اولین حرکت فرار کند.

۳. **تکرار حمله (ریپریز اتک):** یک حمله (اتک) جدید که بلافاصله بعد از بازگشت به حالت گارد صورت می‌گیرد.

۴. **کونتر-تایم:** اقدامی که مهاجم در برابر ضربه‌ای ایست زمانی که توسط حریف انجام می‌شود، به عمل می‌آورد.

ماده ۱۴) حرکات دفاعی

دفاع‌ها هنگامی ساده و مستقیم محسوب می‌شوند که در همان خط حمله (اتک) انجام شوند.

دفاع‌ها هنگامی که در جهت مخالف خط حمله (اتک) انجام می‌شوند، دایره‌ای (دفاع- کونتر) هستند.

ماده ۱۵) حرکت لاین

حرکت لاین، موقعیت خاصی است که در آن دست مسلح شمشیرباز صاف نگه داشته می‌شود و نوک سلاح او مدام هدف معتبر حریف را تهدید می‌کند (مراجعه شود به مواد ۸۴.۱/۲/۳، ۸۹.۴.e، ۸۹.۵ a، ۱۰۲، ۱۰۳.۳.e، ۱۰۶.۴.a/b).

فصل سوم

مشخصات زمین بازی

ماده ۱۶ (زمین بازی)

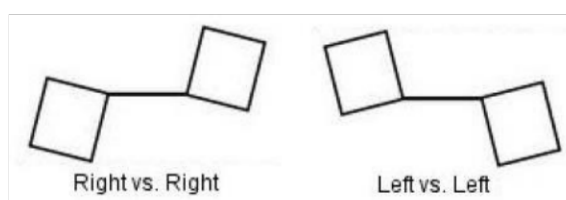
زمین بازی باید سطحی یکنواخت داشته باشد و نباید برای هیچ یک از دو شمشیرباز، خصوصاً در مورد نور، مزیت یا ضرری ایجاد کند.

ماده ۱۷

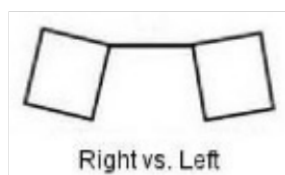
۱. زمین بازی که برای شمشیربازی مورد استفاده قرار می گیرد، پیست نامیده می شود.
۲. مسابقات در هر سه سلاح، در یک پیست با مشخصات مشابه برگزار می گردد.

ماده ۱۸

۱. در شمشیربازی با ویلچر، یک چارچوب مخصوص روی پیست نصب می شود تا ویلچرها را ثابت نگه دارد.
۲. این چارچوب باید به گونه ای تنظیم شود که شمشیربازان بتوانند با دستی که برای شمشیربازی ترجیح می دهند، مسابقه دهند (مطابق با شکل های ۱ و ۲).
۳. تمامی چارچوب هایی که در مسابقات بین المللی شمشیربازی با ویلچر (IWF) استفاده می شوند باید به تایید کمیسیون اجرایی فدراسیون (IWF EC) برسند و مطابق با دستورالعمل های ذکر شده در ماده ی m.۶۱ باشند.
۴. در حین مسابقه، شمشیربازان باید در ویلچری که مطابق با قوانین ذکر شده در ماده ی m.۲۵.۹ باشد، بنشینند.



شکل ۱. موقعیت شمشیربازی برای راست/راست و چپ/چپ



شکل ۲. موقعیت شمشیربازی برای راست/راست و چپ/چپ

ماده ۱۹)

ابعاد پیست باید به گونه‌ای باشد که انجام صحیح شمشیربازی را تضمین کند. در فلوره و اپه، باید یک ناحیه رسانا در اطراف چهارچوب فرم شمشیربازی وجود داشته باشد که به اندازه کافی بزرگ باشد تا از برخورد ضربات به زمین جلوگیری کند.

فصل چهارم

تجهیزات شمشیربازان (سلاح، تجهیزات، لباس)

ماده ۲۰) مسئولیت شمشیربازان

۱. شمشیربازان در قبال اسلحه، وسایل، لباس و بازی خود و هرگونه خطر احتمالی شخصاً مسئول خواهند بود.
۲. پوشیدن لباس و تجهیزات شمشیربازی که مطابق با مقررات FIE و IWF باشد، برای هر شمشیربازی که در محل مسابقات رسمی IWF (از جمله در سالن‌های آموزشی مرتبط با مسابقه) با شمشیرباز دیگری گرم کرده و یا تمرین می‌کند، الزامی است. هر فردی که درس می‌دهد باید حداقل یک پلاسترون مربیگری شمشیربازی، یک دستکش شمشیربازی و ماسک مطابق با مقررات استفاده کند. هر شمشیربازی که درس می‌گیرد باید حداقل ماسک و دستکش بپوشد. ناظر مسابقات یا یکی از اعضای کمیته فنی باید هر فردی که این قانون را رعایت نمی‌کند با کارت زرد و در صورت تکرار نقص قانون کارت سیاه جریمه نماید.
۳. اقدامات ایمنی مشخص شده در قوانین و استانداردهای مندرج در ضمیمه آن‌ها و روش‌های کنترلی که در قوانین حاضر تعیین شده است (مراجعه کنید به کتاب سوم: قوانین فنی) تنها برای تقویت ایمنی شمشیربازان طراحی شده‌اند و نمی‌توانند آن را تضمین کنند. بنابراین، این اقدامات نمی‌توانند، به هر طریقی که اجرا شوند، مسئولیتی را به کمیته اجرایی فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر یا به سازمان‌دهندگان مسابقات، یا به مقامات یا پرسنلی که چنین سازمان‌دهی را انجام می‌دهند، یا به کسانی که ممکن است باعث وقوع یک حادثه شوند، تحمیل کنند.

فصل پنجم

شمشیربازی

ماده (۲۱) روش نگه داشتن اسلحه

۱. با هر سه اسلحه، اقدامات دفاعی باید منحصرأ با استفاده از شمشیر اجرا شود.
۲. اگر دسته شمشیر دارای اتصال یا شکل خاصی (مثلاً هفتیری) نباشد، شمشیرباز می‌تواند آن را در حین حرکت ثابت نگه دارد. با این حال، اسلحه نباید به سلاح پرتابی تبدیل شود. شمشیربازی که اسلحه را در موقعیت نادرست یا به صورت پرتابی استفاده کند، طبق مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ مجازات خواهد شد. موقعیت دست باید توسط داور در برکه‌های امتیاز ذکر شود.
۳. دسته شمشیری که شکل خاصی دارد (مثلاً هفتیری) باید طوری نگه داشته شود که سطح فوقانی انگشت شست همان سطح با شیار تیغه (در فلوره یا در ایه) و در سایر عمود بر سطح قابل انعطاف تیغه باشد.
۴. شمشیر باید فقط با یک دست استفاده شود و شمشیرباز اجازه ندارد تا قبل از پایان بازی دست خود را عوض کند، تغییر دست فقط با مجوز داور در صورت آسیب دیدگی دست یا بازو امکان‌پذیر است.
۵. شمشیربازانی که به دلیل کاهش قابل توجه قدرت یا کنترل دست، توانایی گرفتن سلاح را از دست داده‌اند، می‌توانند با تایید دو کارشناس بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر، سلاح را به دست خود ببندند. این اتصال باید به گونه‌ای باشد که شکاف آستین بازوی سلاح را کاملاً بپوشاند و بسته نگه دارد و همچنین حفاظت مناسبی برای دست سلاح فراهم کند (مطابق با مواد m.۲۵ و m.۳۳)

ماده (۲۲) نشستن روی گارد و استقرار شمشیربازان

۱. شمشیربازی که شماره او اول خوانده می‌شود باید خود را در سمت راست داور قرار دهد، مگر در مسابقاتی که بین یک شمشیرباز راست دست و یک شمشیرباز چپ دست انجام می‌شود؛ اگر شمشیرباز چپ دست اول خوانده شود، می‌تواند سمت داور را قرار گیرد. در بازی‌های مقدماتی، اگر شمشیرباز مجبور باشد دو مسابقه متوالی انجام دهد، می‌تواند روی صندلی چرخدار خود در همان سمت داور باقی بماند.
۲. زمانی که داور دستور "روی گارد!" را صادر می‌کند، شرکت‌کنندگان به حالت گارد قرار می‌گیرند. پس از آن داور از آنها می‌پرسد: "آماده‌اید؟". با دریافت پاسخ مثبت یا در صورت عدم پاسخ منفی، دستور شروع شمشیربازی را با کلمه «بفرمایید!» می‌دهد.
۳. یک شمشیرباز به صورت زیر "در حالت گارد" قرار می‌گیرد:
الف) نشستن در حالت عمودی در مرکز عرض صندلی چرخدار خود، با خط عمودی در پشت وست شمشیرباز باید با خط عمودی در پشت صندلی همسو باشد، مگر اینکه توسط یک کارشناس استثنا قائل شده باشد. (مراجعه شود به مواد m.۳۴.۶; m.۲۸.۷; m.۲۵.۹.۲; m.۲۵.۴d).
- ب)** پاهای شمشیرباز باید روی زیرپایی ویلچر قرار گیرد، مگر اینکه توسط یک کارشناس معافیت داده شود.

پ) شمشیرباز می تواند بالاتنه خود را به سمت حریف خود بچرخاند، اما پایین تنه او باید مستقیماً رو به جلو باشد و پاهایش روی زیرپایی باقی بماند. (مگر اینکه توسط یک کارشناس معافیت داده شود)، و آنها باید در مرکز عرض صندلی چرخدار خود بنشینند. خط عمودی پشت وست باید تا حد امکان با خط عمودی پشتی صندلی همسو باشد، مگر اینکه توسط یک کارشناس معافیت داده شود.

۴. بازوهای شمشیر شمشیربازان نباید کاملاً کشیده و صاف باشند، تیغه های آنها نباید با هم تماس داشته باشند، و نوک سلاح های آنها نباید از جلوی گارد حریف فراتر رود.

۵. اگر شمشیربازان نتوانند بر سر وضعیت «روی گارد» تیغه ها توافق کنند، داور تصمیمی اتخاذ می کند که در موقعیت های مشابه آینده به صورت متناوب اعمال خواهد شد. داور اطمینان حاصل می کند که هیچ یک از شمشیربازان از اجرای این قانون امتیازی کسب نکنند.

۶. در ابتدای شروع بازی و هر زمان که قرار است بازی از سر گرفته شود، شمشیربازان باید به درستی (در وضعیت آماده) روی گارد قرار گیرند و کاملاً بی حرکت بمانند تا دستور "بفرمایید!" توسط داور صادر شود. اگر شمشیربازی عمداً بخواهد با تغییر وضعیت نشستن خود قبل از «بازی!» امتیاز کسب کند، طبق مواد ۱۶۵-۱۵۸، ۱۶۲، ۱۷۰، جریمه خواهد شد.

ماده ۲۳) شروع، توقف و شروع مجدد بازی

۱. شروع بازی با فرمان "بفرمایید!" مشخص می شود. هر حرکتی که قبل از آن انجام شده باشد، مجاز نبوده و طبق مواد مربوطه مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ بازیکن خطا کار مجازات خواهد شد.

۲. بازی با فرمان "ایست" متوقف می شود، به جز در رویدادهای خاص که شرایط عادی و منظم مسابقه را تغییر می دهند (مراجعه شود به ماده ۴۴.۱/۲)

۳. بلافاصله بعد از صدور دستور "ایست!"، بازیکن نمی تواند مبادرت به حرکت جدیدی نماید، مگر حرکتی که قبل از صدور فرمان شروع شده باشد (مراجعه شود به ماده ۴۴.۱/۲).

۴. اگر بازیکنی قبل از دستور "ایست" توقف نماید و به او ضربه وارد شود، آن ضربه معتبر است.

۵. همچنین در صورتی که بازی بازیکنان خطرناک، سردرگم یا مغایر با قوانین باشد، و یا در صورتی که یکی از بازیکنان سلاح خود را از دست دهد، دستور "ایست" صادر می شود (مراجعه شود به ماده ۵۸)

۶. داور نمی تواند اجازه دهد که شمشیرباز پیست را ترک نماید، مگر در شرایط خاص. اگر بازیکنی بدون اجازه مبادرت به این کار کند، شامل مجازات مندرج در مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ می شود.

ماده ۲۴-۲۷)

ماده (۲۷) جابجایی هدف

۱. جابجایی هدف و جاخالی دادن مجاز است.
۲. پشت کردن به حریف در طول مسابقه ممنوع است. در صورت وقوع چنین خطایی، داور شمشیرباز خطاکار را طبق مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ مربوطه جریمه می کند و هرگونه امتیازی که توسط او زده شده باشد، باطل می شود.

..... ماده (۲۸)

ماده (۲۹) جایگزینی و استفاده از دست و بازوی غیرمسلح

۱. استفاده از دست و بازوی غیرمسلح برای اجرای یک حرکت تهاجمی یا تدافعی ممنوع است (مراجعه شود به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰). در صورت وقوع چنین تخلفی، ضربه ای که شمشیرباز خطاکار به ثمر رسانده باطل می شود و این خطا از گروه دوم جرایم (کارت قرمز) می باشد.
۲. در طول مبارزه، شمشیرباز نباید تحت هیچ شرایطی، بخشی از هدف غیرمعتبرش را با قسمتی از هدف معتبر جایگزین کند. اگر شمشیرباز بخش غیرمجاز هدف را به جای بخش مجاز قرار دهد، چه از طریق پوشاندن آن یا با هر حرکت غیرعادی، داور باید او را با اعمال جریمه های مشخص شده در مواد ۱۵۸ تا ۱۶۲، ۱۶۵، و ۱۷۰ تنبیه کند و هر ضربه ای که توسط این شمشیرباز ثبت شده باشد، باطل خواهد شد.
۳. در حین مسابقه، شمشیرباز تحت هیچ شرایطی نباید با دست غیرمسلح خود بخشی از تجهیزات الکتریکی را بگیرد. داور برای این تخلف، طبق جرایم گروه اول، مجازات هایی را اعمال می کند (مراجعه شود به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰). ؛ هرامتیازی که توسط شمشیرباز خطاکار وارد شود، باطل اعلام می شود.

ماده (۳۰) استفاده غیرمجاز از بازو یا دست غیر مسلح

۱. اگر داور در طول مسابقه متوجه شود که یکی از شمشیربازان از بازو و/یا دست غیر مسلح خود استفاده می کند، یا هدف معتبر را با سطح غیرمعتبر محافظت یا پوشانده است، می تواند از دو کمک داور بی طرف که توسط کمیته فنی تعیین خواهند شد، کمک بگیرد.
۲. این کمک داوران، هرکدام طوری در یک طرف پیست قرار می گیرند که قادر باشند تمام زوایای بازی را در نظر بگیرند و با بالا بردن دست خود یا در صورت درخواست داور، اعلام کنند که آیا شمشیرباز از بازو یا دست غیرمسلح خود در حین بازی استفاده کرده است و یا اینکه هدف معتبر را با سطح غیرمعتبر پوشانده است (مراجعه به مواد ۷۹، ۹۸، ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰)
۳. داور همچنین ممکن است جای شمشیربازان را به گونه ای تغییر دهد که شمشیربازی که مرتکب این خطا می شود، پشتش به داور نباشد.

ماده (۳۱) شروع قبل از «بفرمایید»!

شروع به بازی یا حرکت قبل از دستور «بفرمایید» ممنوع است. در صورت نقض این قانون، داور جریمه های گروه اول (مراجعه شود به مواد ۱۱۴، ۱۱۶، ۱۲۰) را اعمال خواهد کرد.

ماده ۳۲) خروج پا از جاپایی ویلچر

هنگامی که پای شمشیرباز از جاپایی ویلچر خارج شود یا از زمین برای کسب امتیاز استفاده کند، داور طبق مواد ۱۱۴، ۱۱۶، ۱۲۰ (مگر اینکه توسط کارشناس معافیت داده شود) او را مجازات خواهد کرد؛ هر ضربه‌ای که توسط شمشیرباز خطا کار زده شده باشد، باطل اعلام می‌شود.

ماده ۳۳) بلند شدن از روی ویلچر

بلند شدن از روی ویلچر ممنوع است. شمشیربازی که این کار را انجام دهد، طبق مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه می‌شود و هر امتیازی که توسط او به دست آمده باشد، باطل می‌گردد. بلند کردن یک طرف بدن از صندلی مجاز است و دلیلی برای توقف مسابقه نیست. برای اجرای این قانون، داور می‌تواند دو کمک داور را که توسط کمیته فنی تعیین شده‌اند، برای نظارت بر شمشیربازان فراخواند.

ماده ۳۴) از دست دادن تعادل

۱. هنگامی که یک شمشیرباز در حمله یا به دلیل شل شدن صندلی چرخدار تعادل خود را از دست بدهد، داور باید بلافاصله فرمان "ایست" بدهد. این اتفاق هیچ جریمه‌ای به دنبال نخواهد داشت.
- با این حال، از دست دادن تعادل عمدی از تخلفات گروه اول است و طبق مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه خواهد شد.
- شل کردن یا باز کردن عمدی صندلی ویلچر برای اندازه‌گیری مجدد فاصله، تخلفی از گروه دوم است (به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ مراجعه کنید).
۲. امتیازاتی که قبل از از دست دادن تعادل توسط شمشیرباز زده شده‌اند، در صورتی که اقدام قبل از فرمان "ایست" شروع شده باشد، معتبر هستند. ضرباتی که بعد از از دست دادن تعادل زده می‌شوند، باطل خواهند شد.

ماده ۳۵) خرابی ویلچر

۱. هنگامی که ویلچر یک شمشیرباز آسیب می‌بیند یا دچار نقص می‌شود، داور فقط می‌تواند زمان لازم را برای تعمیر یا تعویض آن بگذارد. پس از حداکثر ۱۰ دقیقه، داور باید مبارزه را دوباره شروع کند. اگر شمشیرباز قادر به ادامه مبارزه نباشد، داور تصمیم خواهد گرفت که شمشیرباز باید از ادامه مسابقه (مسابقات انفرادی) کناره‌گیری نماید و/یا در صورت امکان در (مسابقات تیمی) جایگزین شود. در طول باقیمانده همان روز، یک شمشیرباز نمی‌تواند اجازه استراحت بیشتر داشته باشد مگر اینکه به دلیل خطای دیگری باشد. کمیته فنی ممکن است ترتیب مسابقات را در یک جدول بازی مقدماتی به منظور اطمینان از اجرای کارآمد مسابقه تغییر دهد.
۲. تخریب ویلچر برای کسب مزیت از تخلفات گروه دوم بوده و طبق مواد ۱۱۴، ۱۱۷، ۱۲۰ مجازات در برخواهد داشت.

ماده ۳۶) وقفه مربوط به معلولیت

در صورت بروز هر شرایطی مرتبط با نقص (مثلاً اسپاسم غیرارادی)، داور ممکن است بدون محدودیت، زمان کافی برای بهبودی در نظر بگیرد. داور از صلاحدید خود برای جلوگیری از سوءاستفاده ناعادلانه از این قانون استفاده خواهد کرد.

ماده ۳۷) مدت زمان بازی

۱. مدت زمان یک بازی به معنای مدت زمان موثر آن بازی می باشد، که مجموع فواصل زمانی بین دستورات «بفرمایید!» و «ایست» را شامل می شود.
۲. مدت زمان بازی توسط داور یا یک نگهدارنده زمان کنترل می شود. برای فینال تمام مسابقات رسمی و همچنین برای تمام مسابقاتی که برای تماشاگران یک کرونومتر یا زمان سنج قابل مشاهده است، زمان سنج باید طوری قرار گیرد که برای دو شمشیرباز روی پیست و برای داور قابل مشاهده باشد.
۳. پس از پایان یک بازی یا دور امدادی مطابق با ماده ۱۲۲، همان بازی یا دور امدادی را نمی توان مجدداً برگزار کرد، حتی اگر یک اشتباه رسمی رخ داده باشد.

ماده ۳۸) در جدول های مقدماتی زمانی یک مسابقه به پایان میرسد که :

۱. زمانی یک مسابقه به پایان می رسد که یکی از شمشیربازان به امتیاز ۵ برسد.
(الف) در این حالت، امتیاز ثبت شده در برگه امتیاز، امتیاز نهایی بازی می باشد ($V - n$ ، که در آن n تعداد ضربه های زده شده توسط شمشیرباز بازنده است).
- (ب) در اِپه، اگر دو شمشیرباز به امتیاز ۴-۴ برسند، باید تا پایان زمان مجاز برای ضربه تعیین کننده بازی نمایند. هر ضربه دابل به حساب نخواهد آمد (بنابراین شمشیربازان در همان جایی که در پیست هستند باقی خواهند ماند).
۲. زمانی که سه دقیقه زمان موثر شمشیربازی به پایان برسد.
(الف) اگر هنگام اتمام زمان مجاز بازی، اختلاف حداقل یک ضربه بین امتیاز دو شمشیرباز وجود داشته باشد، شمشیربازی که بیشترین امتیاز را بدست آورده، برنده است. امتیاز ثبت شده بر روی برگه امتیازها، امتیاز حقیقی این بازی خواهد بود ($N - n$ ، N = تعداد ضربات به ثمر رسیده توسط شمشیرباز برنده و n = تعداد ضربات به ثمر رسیده توسط شمشیرباز بازنده).
- (ب) اگر در پایان وقت قانونی امتیازها برابر باشد، شمشیربازان برای ضربه تعیین کننده، با حداکثر محدودیت زمانی یک دقیقه مبارزه می کنند. قبل از فراخوانی مجدد به مبارزه، داور برای تعیین اینکه اگر امتیازها در پایان وقت اضافه برابر باشد چه کسی برنده خواهد بود، قرعه کشی می نماید.
- (پ) در این مورد همیشه امتیاز ثبت شده بر روی برگه امتیازها، امتیاز حقیقی کسب شده در بازی می باشد:

$VN - n$ — اگر در محدوده زمانی بازی یک ضربه تعیین کننده به ثمر برسد؛ $V - 4 - 4$ یا $V - 3 - 3$ یا $V - 2 - 2$ یا V

۱- $V, 1 - 0$ یا اگر برنده به وسیله قرعه کشی تعیین شده باشد.

ماده (۳۹)

۱. بازی‌های مرحله حذفی ۱۵ ضربه‌ای هستند، یا هنگامی به پایان می‌رسند که سه راند سه دقیقه‌ای، با یک زمان یک دقیقه‌ای استراحت بین هر راند بگذرد. در سابر و فلوره به عنوان یک استثنا، دور اول در پایان سه دقیقه یا زمانی که یکی از شمشیربازها ضربه هشتم را به ثبت می‌رساند، به پایان می‌رسد.

۲. در طول یک دقیقه استراحت، فردی که قبل از بازی معرفی شده، اجازه نزدیک شدن به شمشیرباز را دارد.

۳. یک زمان سنج در دستگاه امتیازدهی الکترونیکی تعبیه شده که در سر زمان مورد نظر قطع می‌گردد.

ماده (۴۰)

۱. مسابقه زمانی به پایان می‌رسد که:

- یکی از شمشیربازان ۱۵ ضربه زده باشد.

- ۹ دقیقه زمان مؤثر شمشیربازی به اتمام رسیده باشد.

۲. شمشیربازی که تعداد ضربات بیشتری را به ثمر رساند، برنده اعلام می‌شود.

۳. اگر در پایان وقت قانونی امتیازها برابر باشد، شمشیربازان برای ضربه تعیین کننده، با حداکثر محدودیت زمانی یک دقیقه مبارزه می‌کنند. قبل از فراخوانی مجدد به مبارزه، داور برای تعیین اینکه اگر امتیازها در پایان وقت اضافه برابر باشد چه کسی برنده خواهد بود، قرعه کشی می‌نماید.

۴. در این مورد امتیاز ثبت شده در روی برگه امتیاز، امتیاز واقعی به دست آمده در مسابقه است.

ماده (۴۱) مسابقات تیمی

۱. هر "دور" (بازی) از رقابت امدادی شامل ۵ ضربه می‌باشد (۵، ۱۰، ۱۵، ۲۰ و ...). به استثنای یک دور امدادی که ممکن است بیش از ۵، ۱۰، ۱۵ و ... به پایان برسد. اگر یک شمشیرباز آخرین ضربه معتبر یک دور امدادی را به دست آورد و در همان زمان یک ضربه جریمه اضافی نیز داده شود، در این حالت هر دو ضربه محاسبه خواهد شد. حداکثر زمان بازی سه دقیقه می‌باشد.

۲. دو حریف ابتدایی در مدت زمان سه دقیقه، تا زمانی که یکی از آنها یا هر دو ضربه پنجم را به ثبت برسانند، مبارزه می‌نمایند. دو حریف بعدی در مدت زمان سه دقیقه تا زمانی که یکی از آنها یا هر دو ضربه دهم را به ثبت برسانند مبارزه می‌نمایند و، و به همین ترتیب با مبارزه‌های متوالی، مجموعاً پنج ضربه ای، شمشیربازی می‌کنند.

۳. اگر با گذشت سه دقیقه از زمان شمشیربازی، امتیاز مورد نظر برای آن دور از بازی به دست نیاید، دو شمشیرباز بعدی، امتیاز را از جایی که به پایان رسیده ادامه می‌دهند و مبارزه را در محدوده زمانی سه دقیقه، تا حداکثر امتیاز مورد

نظر معمول برای بازی خودشان ادامه می‌دهند.

۴. تیمی برنده می‌باشد که اول به حداکثر امتیاز ۴۵ ضربه دست یابد، یا اینکه پس از اتمام زمانی قانونی، تعداد امتیاز بیشتر را داشته باشد.

۵. اگر در پایان وقت قانونی برای بازی آخر امتیازها برابر باشد، مسابقه توسط شمشیربازی که در بازی آخر مبارزه نموده، با محدودیت زمانی حداکثر یک دقیقه، برای ضربه سرنوشت‌ساز ادامه پیدا می‌کند. قبل از فراخوانی مجدد به مبارزه، داور برای تعیین اینکه اگر امتیازها در پایان وقت اضافه برابر باشد چه کسی برنده خواهد بود، قرعه‌کشی می‌نماید.

ماده (۴۲)...

ماده (۴۳) زمان سنجی

۱. شمشیربازان می‌توانند هر بار که بازی قطع می‌شود بپرسند چقدر زمان برای آنها باقی مانده است.
۲. هر شمشیربازی که تلاش نماید به طور غیرقابل قبول باعث تأخیر یا توقف مسابقه شود، مشمول جریمه‌های تصریح شده در مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰، خواهد شد.

ماده (۴۴)

۱. در زمان انقضای وقت قانونی شمشیربازی، زمان‌سنج باید به‌طور خودکار با اعلان قابل شنودی با صدای بلند تنظیم شود و دستگاه الکترونیکی ثبت ضربات به‌طور اتوماتیک قطع گردد، بدون آنکه ضربه ثبت شده قبل از قطع ارتباط را ابطال نماید. بازی با شنیدن اعلان یاد شده متوقف می‌شود.
۲. اگر زمان‌سنج به دستگاه الکتریکی وصل نباشد، وقت‌نگهدار باید "ایست" را اعلام نماید (یا یک اعلان صدا دار به کار گیرد) تا بازی متوقف گردد؛ در این مورد "ضربه همزمان" معتبر نخواهد بود.
۳. داور در طول مسابقه باید زمان را کنترل نماید. همچنین پیش‌بینی این را داشته باشد که دستگاه زمان‌سنج ممکن است دچار ایراد شود، در این صورت داور باید شخصاً تخمین بزند که چقدر زمان شمشیربازی باقی مانده. او باید قادر به تنظیم مجدد زمان باشد و در صورت لزوم زمان را به نزدیک‌ترین زمان نشان داده شده قبلی با دقت ۱/۱۰۰ ثانیه تنظیم نماید.
۴. هنگامی که دستگاه بی‌سیم مورد استفاده قرار می‌گیرد، ضربات بعد از پایان زمان شمشیربازی حتی اگر لامپی روی دستگاه بی‌سیم نشان داده شود، معتبر نخواهند بود.

ماده (۴۵) آسیب دیدگی ها ، کناره گیری یک حریف

آسیب دیدگی یا گرفتگی عضلات ، کناره گیری یک حریف

در صورت وقوع آسیب دیدگی ورزشی، گرفتگی عضلانی، یا هرگونه حادثه پزشکی حاد که در حین بازی اتفاق افتاده در صورتیکه صحت آن توسط پزشک یا یا ارائه دهنده خدمات پزشکی کشیک تأیید شود، داور اجازه استراحتی که بیش از ۱۰ دقیقه طول نکشد را خواهد داد. فقط پزشک و یا ارائه دهنده خدمات پزشکی کشیک می‌توانند طول مدت

زمان مورد نیاز برای درمان را هنگام اختصاص استراحت پزشکی تعیین نمایند. این استراحت باید از لحظه اعلام نظر نماینده کمیسیون پزشکی یا، در صورت عدم حضور وی توسط پزشک محاسبه گردد. این استراحت باید موقتاً برای درمان درخواست شده اختصاص یابد. اگر نماینده کمیسیون و یا پزشک کشیک قبل از اتمام زمان استراحت ۱۰ دقیقه ای متوجه شود که شمشیرباز برای ادامه مسابقه ناتوان است، او تصمیم خواهد گرفت که شمشیرباز باید کناره گیری نماید (مسابقات انفرادی) و/یا در صورتیکه امکانپذیر باشد جایگزین شود (مسابقات تیمی) (مراجعه به 0.۹۹.۶.a/b)

در پایان حداکثر وقفه ۱۰ دقیقه‌ای و در صورتی که شمشیرباز قادر به ادامه باشد، او باید «آماده برای مسابقه» باشد (کاملاً لباس پوشیده، روی صندلی مسابقه نشسته و آماده برای موقعیت «روی گارد!»). تمام استراحت ها به دلیل آسیب ورزشی، گرفتگی عضله یا یک حادثه پزشکی حاد باید در برگه امتیازات مسابقه، جدول مقدماتی یا مسابقه ثبت شوند.

۱. در ادامه باقی مانده همان روز، شمشیرباز مجاز به دریافت استراحت پزشکی دیگری نخواهد بود، مگر اینکه آسیب دیدگی یا گرفتگی عضلات و یا حادثه جدیدی رخ دهد.

۲. چنانچه شمشیرباز اگر درخواست استراحت پزشکی بنماید که توسط نماینده فدراسیون جهانی IWF و نماینده کمیسیون پزشکی حاضر غیر موجه تشخیص داده شود، داور می‌تواند شمشیرباز را مطابق مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۶ و ۱۷۰ جریمه کند.

۳. در رویدادهای مسابقات تیمی، اگر شمشیربازی به تشخیص نماینده کمیسیون پزشکی یا در صورت عدم حضور وی توسط پزشک کشیک قادر به ادامه مسابقات نباشد، ولی همچنان در مسابقات دیگر همان روز شرکت کند، این کار با تأیید نماینده پزشکی امکان‌پذیر خواهد بود. (با این حال، طبق توصیه همان نماینده کمیسیون پزشکی فدراسیون بین المللی شمشیربازی/پزشک می‌تواند در مسابقات بعدی همان روز شرکت نماید).

در مسابقات تیمی، اگر پزشک تشخیص دهد که ورزشکار قادر به ادامه‌ی مسابقه نیست، با این حال، ممکن است به توصیه‌ی همان پزشک، در مسابقات بعدی همان روز مبارزه کند.

۴. کمیته فنی می‌تواند ترتیب بازیها را در جدول مقدماتی به ترتیبی که مطمئن شود مسابقات به نحو شایسته برگزار می‌گردد تغییر دهد. (مراجعه شود به ماده ۰.۷۱.۱)

فصل ششم

داوری و قضاوت ضربه ها

ماده ۴۶) وظایف داور

۱. شخصی که بعنوان داور یا کمک داور برگزیده میشود با قبول مسئولیت داوری آبرو خویش را در گرو میگذارد که به قوانین احترام بگذارد و منشأ احترام گذاشتن به قوانین شده، و وظایف محوله را با بیطرفی اکید و تمرکز دقیق انجام دهد.

۲. داوران نمیتوانند وظایفشان را با هیچ وظیفه دیگری در طول برگزاری رقابتهای ترکیب کنند، از قبیل عضو کمیته فنی، کاپیتان تیم، سرپرست رسمی فدراسیون ملی خودشان، تمرین دهنده و غیره.

ماده ۴۷) داوران

۱. کلیه بازیهای شمشیربازی در مسابقات رسمی IWF تحت مدیریت داورانی برگزار می شود که باید دارای مجوز داوری IWF برای فصل جاری باشند.

۲. وظایف داوران:

الف) داور، نوبت بازی بازیکنان را اعلام می کند. (مراجعه شود به مواد ۱۱۴، ۱۱۸، ۱۱۹)

ب) داور، بازی را اداره می کند.

پ) داور پیش از هر بازی باید سلاح، لباس، ویلچر و وسایل شمشیربازان را مطابق مقررات بررسی نماید.

ت) داور بر کار دقیق وسایل الکتریکی نظارت می کند. بنابر نظر خود یا با توجه به کاپیتان تیم یا بازیکن، داور کنترلهای لازم جهت بررسی دستگاه و معین کردن هر احتمالی برای اجرا می نماید. داور اجازه نخواهد داد بازیکن با بیرون کشیدن پریز یا تعویض نا بهنگام وسایل خود در اجرای آزمایشات خللی ایجاد کند.

ث) داور بر کار کمک داوران، زمان نگهدارنده، متصدی امتیاز و..... دیگر مسئولان نظارت می کند.

ج) داور ممکن است نشسته باشد و خود را در موقعیتی قرار داده و بطریقی حرکت می کند که بتواند بازی و چراغهای دستگاه الکتریکی را به وضوح مشاهده کند.

چ) داور خطاها را جریمه می کند. (مراجعه شود به ماده ۱۶۴)

ح) داور به ضربات امتیاز می دهد. (مراجعه شود به ماده ۵۴ به بعد)

خ) داور نظم را برقرار می کند. (مراجعه شود به ماده ۱۳۷)

- (د) در صورت لزوم، داور باید با کارشناسان مربوط وسایل الکتریکی به مشورت بپردازد (مراجعه شود به ماده ۰.۲۸)
- (ذ) داور باید بر وضعیت پیست رسانا نظارت کند و در صورت وجود سوراخ‌هایی که بر ثبت ضربات اثر می‌گذارد، از ادامه بازی جلوگیری نماید.

ماده ۴۸ کمک داوران

۱. داور با کمک دستگاه الکترونیکی ثبت ضربات و دو کمک داور ناظر، برای کنترل دست یا بازوی غیرمسلح، جایگزینی هدف معتبر، ضربه وارد شده به خارج از پیست در اپه یا هرگونه خطای دیگری که در قوانین تصریح گردیده، استفاده نماید. (مراجعه به شود به ماده ۱۷۰)
۲. استفاده از دو کمک داور برای تمامی مسابقات فینال انفرادی (۴ شمشیرباز) و برای مسابقات فینال تیمی (۲ تیم) الزامی است.
۳. کمک داوران در هر طرف داور و در دو طرف پیست قرار می‌گیرند و تمامی مراحل مبارزه را نظاره می‌کنند.
۴. کمک داوران باید در هر راند یا بین راندها در مسابقات حذفی و بعد از هر بازی در مسابقات تیمی جای خود را باهم عوض نمایند، تا کنترل خود را فقط بر یک شمشیرباز محدود نکنند.

ماده ۴۹ مشاوران تصاویر ویدیویی

- در مواقع استفاده از قضاوت ویدیویی، مشاوران ویدیویی که بازی را به صورت زنده مشاهده می‌کنند، پس از آنکه درخواستی انجام پذیرفت، در پی آن بر روی صفحه نمایش ویدیویی و طبق موارد مشخص شده در مواد ۶۰ - ۶۲، ۱۰۵. با داور تعامل می‌نمایند.

مشاور تصاویر ویدیویی باید:

۱. دارای مجوز دآوری IWF در سال جاری باشد.
۲. برای استفاده از تصاویر ویدیویی آموزش دیده باشد.
۳. ملیتی متفاوت از شمشیربازان روی پیست داشته باشد.
۴. ملیتی متفاوت از داور اصلی داشته باشد.

ماده ۵۰) انتخاب داوران و مشاوران تصاویر ویدیویی

مسابقات انفرادی

۱. برای دوره‌های جداول مقدماتی و جدول حذفی، نمایندگان کمیته داوران IWF، داوران را به قید قرعه انتخاب می‌کنند.
۲. داور جدول مقدماتی باید ملیتی متفاوت از شمشیربازان که در آن جدول هستند داشته باشد.
۳. برای جدول حذفی در هر اسلحه، نمایندگان کمیته داوران IWF از میان داوران حاضر، یک فهرست از بهترین داوران در هر اسلحه (بر طبق رتبه‌های کسب شده در طول فصل) را انتخاب می‌کنند.
برای هر مسابقه یا دو مسابقه، یک داور و در صورت نیاز، یک مشاور ویدیویی و دو کمک داور قرعه‌کشی از میان حداقل ۷ تا ۸ داور تعیین شود تا بازیها را بر اساس جدول، قضاوت کنند. آنها باید ملیتی متفاوت از شمشیربازانی که در مسابقه یا هر دو مسابقه حضور دارند داشته باشند.
- در هر مرحله از جدول، قرعه‌کشی به وسیله کامپیوتر انجام می‌شود اما در صورت بروز مشکل در برنامه کامپیوتری، اشتباهات انجام شده توسط برنامه کامپیوتری، می‌تواند توسط ناظرین داوران اصلاح شود. در هر موردی که قرعه‌کشی کامپیوتری اصلاح شده باشد، آن باید با توافق کمیته فنی بوده و از طرف هر دو ناظر داوران و رئیس کمیته فنی امضا شود.
۴. در پایان هر راند نمایندگان کمیته داوران می‌توانند یک یا چند داور که عملکرد رضایت بخشی نداشته اند را کنار بگذارند. این تصمیم باید به وسیله اکثریت ناظرین کمیته فنی حاضر گرفته شود. با وجود این نمیتوان در جریان بازی یک داور را تغییر داد بجز در شرایط استثنایی. در چنین مواردی، که باید کاملاً مستدل باشد، تصمیم میبایست توسط اکثریت ناظرین کمیته فنی حاضر اتخاذ گردد. (این قانون به همان طریق برای مسابقات تیمی مصداق پیدا میکند).
۵. برای فینال ۴ نفره، نمایندگان کمیته داوران IWF، فوراً بعد از پایان جدول حذفی، ۴ داور را با قرعه‌کشی از میان یک لیست با حداقل ۷ تا ۸ داور، که باید ملیتهای متفاوتی از هر یک از شمشیربازان صعود کرده داشته باشند را انتخاب می‌کنند.
- ناظرین کمیته داوران ۱۰ دقیقه قبل از فینال با قرعه‌کشی، داوران کلیه بازیها را در یک زمان، مطابق با ترتیب برگزاری: اولین نیمه نهایی، دومین نیمه نهایی تعیین خواهند نمود.، فینال و مقام سوم (بازی های پارالمپیک).
۶. قرعه‌کشی برای تمامی مسابقات تا فینال با کمک کامپیوتر انجام میشود. برنامه کامپیوتر باید هر قرعه‌کشی را ضبط نماید به طوری که بتوان دانست کدام داوران برای هر قرعه اختصاص داده شده‌اند. برنامه کامپیوتر همچنین باید قادر باشد نشان دهد که آیا قرعه‌کشی برای هر دور متعاقباً تکرار شده است یا خیر
۷. مشاوران تصاویر ویدیویی نیز از طریق قرعه‌کشی کامپیوتری و همراه با مشخصات ملیتی در جدول مقدماتی یا برگه بازی تعیین می‌شوند. مطابق با مواد ۵۰.۲ و ۵۰.۳، تعیین مشاور تصاویر ویدیویی و کمک داور با قرعه‌کشی باید به وسیله برنامه کامپیوتری انجام پذیرد. نام و ملیت مشاور تصاویر ویدیویی نیز باید در جدول مقدماتی یا برگه بازی، در کنار داوران نوشته شود.

ماده ۵۱) مسابقات تیمی

همان قوانین مندرج در ماده ۵۰، t.۵۰، ۳-۷ در مسابقات تیمی با دو داور در هر مسابقه اعمال می شود.

ماده ۵۲) مسابقات جام جهانی

قوانینی که در ماده ۵۰ و ماده ۵۱ در بالا توضیح داده شد، توسط کمیته فنی، با کمک ناظر داوران IWF در فینال ها اعمال می شوند.

ماده ۵۳) روش قضاوت ضربه ها

ماهیت ضربه

قضاوت مسابقات با دستگاه الکتریکی ثبت ضربات قضاوت می شود.

ماده ۵۴)

۱. ماهیت ضربات بر اساس علائم دستگاه تعیین می گردد و در زمان ضرورت به وسیله مشورت با کمک داوران (مراجعه به ماده ۴۸)

۲. فقط علائم دستگاه الکتریکی ثبت ضربات که توسط چراغهای مربوطه یا از طریق چراغهای ضمیمه نشان داده شده اند میتوانند برای قضاوت ضربات مورد توجه قرار گیرد. داور تحت هیچ شرایطی نمیتواند اظهار کند که به بازیکنی ضربه وارد شده مگر آنکه بطور کامل به وسیله دستگاه مربوطه ثبت شده باشد. (بجز در شرایط آمده در ماده ۷۹ یا وقتی که ضربهای بعنوان جریمه به ضرر شمشیربازی داده میشود)

۳. از سویی دیگر داور باید، در مواردی که برای هر سلاح ذکر شده است، ضربه ای که بوسیله دستگاه الکتریکی ثبت شده است را باطل نماید. (مراجعه به ماده ۸۰ به بعد و ماده ۹۴ به بعد و ۹۹)

ماده ۵۵) باطل نمودن ضربه

۱. داور ضربه هایی را که در نتیجه اقدامات ذیل ثبت شده اند رد میکند:
 - قبل از کلمه "بفرمایید" یا بعد از کلمه "ایست" آغاز شده باشد (مراجعه به ماده ۲۳.۱/۳);
 - که بر روی هر جسمی غیر از حریف یا تجهیزات خودش وارد شده باشد.
۲. بازیکنی که به وسیله قرار دادن نوک شمشیرش بر روی زمین و یا بر روی هر سطح دیگری غیر از حریفش، به طور عمدی باعث شود دستگاهها ثبت کنند، با موارد مشخص شده در ماده های ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه خواهد شد.

ماده ۵۶ (داور همچنین قوانین زیر را اعمال کند:

۱. فقط آخرین ضربه گرفته شده قبل از نقص که وجود داشته است میتواند باطل شود و تنها در صورتیکه آن برای بازیکنی باشد که ضربه علیه او ثبت شده، همان فردی که از این نقص متضرر گردیده است.
۲. نقص باید تحت نظر داور با انجام آزمایشهایی که بالفاصله پس از متوقف شدن بازی، و بدون ایجاد هر گونه تغییر در تجهیزات مورد استفاده صورت میگیرد، مشخص شود.
۳. شمشیربازی که بدون اجازه داور، قبل از آنکه داور تصمیم خود را اعلام کند تغییراتی را در وسایل خود ایجاد یا آنرا تعویض نماید، تمام حقوق خود را جهت باطل کردن ضربه از دست میدهد. (مراجعه شود به ماده ۴۷.۲).
۴. اگر مبارزه دوباره آغاز شود بازیکن نمیتواند تقاضای ابطال ضربهای که قبل از آغاز مجدد بازی به ضرر وی اعلام شده را بنماید.
۵. با این آزمایشها، فقط سعی میشود که مشخص گردد آیا احتمال اشتباه در قضاوت در نتیجه یک نقص به وجود آمده یا خیر. محل نقص مشخص شده در تجهیزات (شامل تجهیزات بازیکنان) از اهمیت خاصی برای باطل کردن احتمالی ضربه برخوردار نمی باشد.
۶. ضرورت ندارد نقصی که پیدا شده هر بار که آزمایش تکرار گردد، تکرار شود؛ اما ضروریست آن نقص برای داور بدون کوچکترین تردید ممکن، فقط یکبار در جریان آزمایشاتی که توسط خودش یا تحت نظر وی انجام میگیرد مشخص شده باشد.
۷. هرگاه بازیکنی که ضربه علیه وی به ثبت رسیده تیغه اش بشکند، ضربه باید باطل شود مگر آنکه شکستن تیغه به وضوح بعد از ثبت ضربه اتفاق افتاده باشد.
۸. داور باید به ضرباتی که ثبت نشده یا بطور غیرعادی ثبت شده باشد توجه ویژهای معطوف نماید. چنانچه چنین معایبی تکرار شود، داور باید یکی از اعضاء کمیته SEMI یا کارشناس فنی کشیک درخواست نماید تا قانونی بودن وسایل را تایید نماید.
۹. داور باید اطمینان حاصل نماید که هیچ تغییری در وسایل شمشیربازان یا در کل دستگاه الکتریک قبل از اجرای این کنترل ایجاد نشده باشد.

ماده ۵۷ ()

هرگاه بطور اتفاقی انجام چنین آزمایشی امکان پذیر نخواهد بود، ضربه مشکوک اعلام شده و باطل خواهد شد.

ماده ۵۸ ()

بر طبق قوانین عمومی (مراجعه به ماده ۲۳.۵) حتی اگر هیچ ضربه‌ای توسط دستگاه‌های آپارات ثبت نشده باشد، هرگاه بازی سردرگم شده و داور دیگر قادر نباشد حرکات را مورد تجزیه و تحلیل قرار دهد، وی باید بازی را متوقف نماید.

ماده ۵۹ () صحت یا الویت ضربه

۱. به محض توقف بازی، داور مختصراً آخرین حرکات مراحل شمشیربازی را آنالیز می‌کند.
۲. بعد از زدن هر ضربه، داور تصمیم را عطف به ماهیت خود ضربه، بوسیله به کارگیری قوانین، اتخاذ می‌نماید که به کدام شمشیرباز اعطاء نماید یا هر دو ضربه صحیح می باشد(اِپه)، یا هیچ ضربه‌ای بعد از آن قابل قبول نیست (مراجعه به ماده ۸۲ به بعد، ماده ۹۲ و ماده ۱۰۰)

ماده ۶۰ () درخواست‌های تجدید نظر برای داوری ویدیویی

چه در مسابقات تیمی و چه در مسابقات انفرادی، فقط شمشیرباز روی پیست حق درخواست بررسی ویدیویی را دارد.

ماده ۶۱ ()

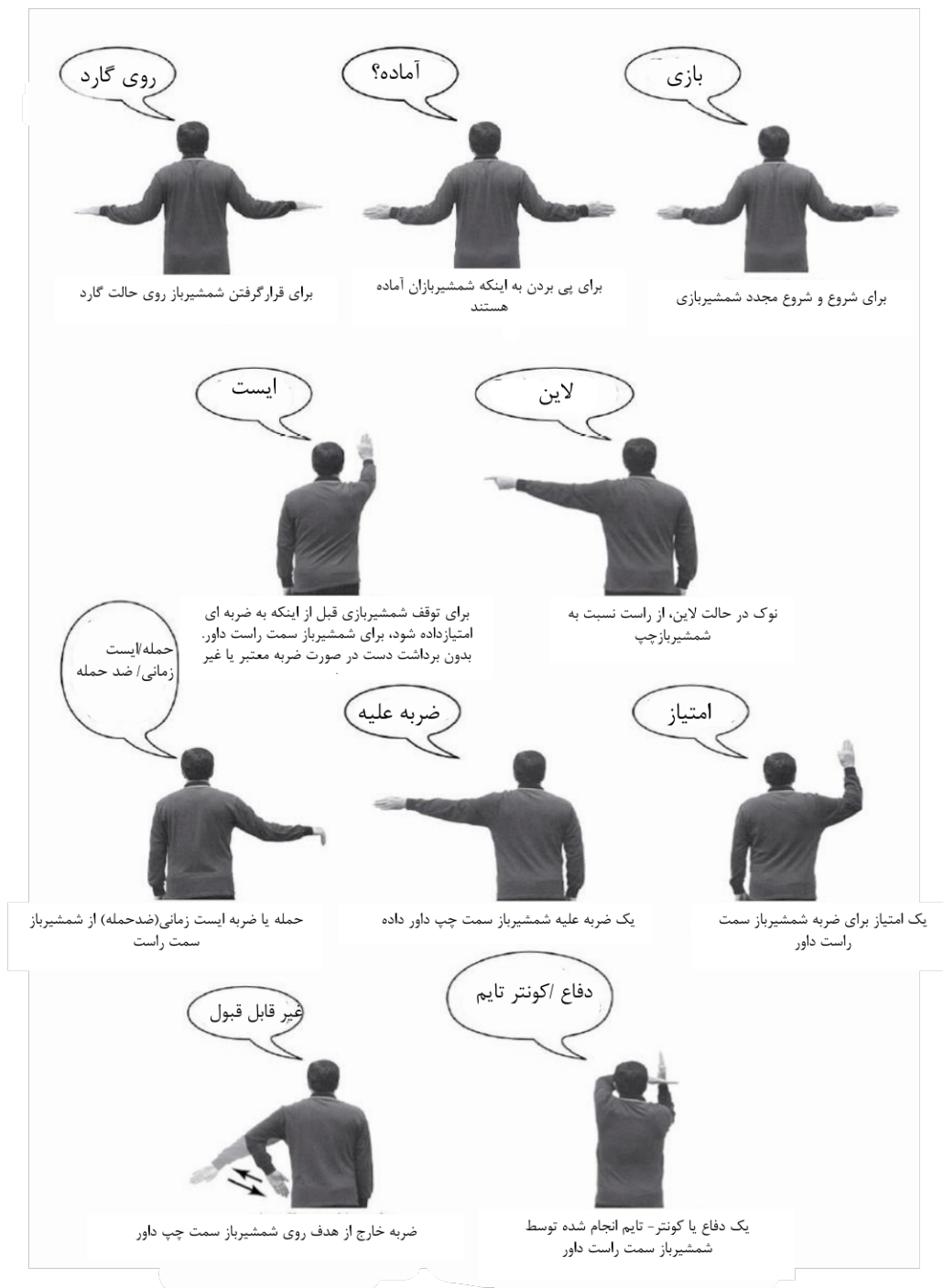
۱. در مسابقات انفرادی، شمشیرباز:
 - در جدول‌های مقدماتی، در طول هر بازی یک بار مجاز به درخواست تجدید نظر می باشد.
 - در بازی‌های دور حذفی، دوبار مجاز به درخواست تجدید نظری باشددر صورتی که داور به نفع شمشیربازی که درخواست قضاوت با تصاویر ویدیویی را دارد، رای دهد، شمشیرباز محق خواهد بود حق خود را برای درخواست تجدیدنظر محفوظ دارد .
۲. در مسابقات تیمی، شمشیربازان در هر دور امدادی، یک حق درخواست برای قضاوت از طریق تصاویر ویدئویی را دارند و چنانچه داور با این درخواست هم رای باشد و به نفع درخواست‌کننده رای دهد، آن‌ها محق هستند این حق را برای خود محفوظ دارند.
۳. در صورت درخواست برای قضاوت با تصاویر ویدئویی، داور نزد مشاور تصاویر ویدیویی خواهند رفت، آن‌ها با یکدیگر تصاویر را مشاهده خواهند نمود و بعد از آنالیز حرکت ، داور رای نهایی خود را صادر می نماید.

ماده ۶۲

۱. داور می تواند ۴ بار تکرار یک حرکت را مشاهده کند. وی می تواند انتخاب کند که حرکت را در سرعت واقعی یا آهسته، در هر سرعتی که بخواهد بررسی کند.
۲. در هر سه اسلحه و در هر زمان داور می تواند قبل از تصمیم گیری از مانیتور خود یاری جوید.
۳. اگر امتیاز شمشیربازان در پایان مسابقه با هم برابر باشد، برای ضربه تصمیم گیرنده، داور باید قبل از ارائه تصمیمش، از قضاوت با تصاویر ویدئویی استفاده نماید.
۴. مشاور تصاویر ویدئویی میتواند در هر زمان در خواست نماید که داور از قضاوت با تصاویر ویدئویی استفاده نماید.
۵. هنگامی که داور، همراه با مشاور ویدئویی، حرکتی را آنالیز نمایند، صرفه نظر از اینکه:
 - به خواست داور باشد؛
 - به درخواست ورزشکار باشد؛
 - در حالت امتیاز برابر، قبل از ضربه تصمیم گیرنده باشد؛
 - به درخواست مشاور تصاویر ویدئویی باشد؛تصمیم گرفته شده توسط داور نهایی خواهد بود و کسی دیگر نمیتواند درخواست بررسی مجدد را بنماید.
۶. هر بار که داور مشاوره ویدئویی انجام دهد، چه به خواست خودش ، چه پس از یک درخواست تجدیدنظر یا به پیشنهاد مشاور ویدئویی ، نظرات داور و مشاور ویدئویی باید در برگه مسابقه ثبت شود.

ماده ۶۳

داور باید از علائم زیر استفاده کند (شکل ۳):





تذکر

۱. داور تصمیم های خود را توسط معانی علایم و عبارت های بالا اعلام می نماید.
۲. به دنبال تحلیل مراحل بازی، داور واژه های ذیل را بدون بکار بردن علامتی استفاده می نماید: ریپوز، کونتر ریپوز؛ همچنین برای حرکت های تهاجمی رمیز، ریپریز، ردوبلمان استفاده خواهد شد.
۳. شمشیرباز می تواند مودبانه از داور برای آنالیز کامل بیشتر، درخواست نماید.
۴. هر علامت باید ۱-۲ ثانیه به طول انجامد، رسا و درست بکار برده شود. موارد بالا به شمشیربازی که در سمت راست داور قرار گرفته است اشاره دارند.

شکل ۳. علایم و فرمان های داور

ماده ۶۴) تجهیزات قانونی و کنترل وسایل توسط داور

قبل از شروع هر جدول مقدماتی، مسابقه تیمی یا بازی حذفی، داور باید کلیه بازیکنان را احضار نموده و واریسی نماید که (مراجعه شود به ماده ۴۷.۲.C)

۱. در تمام سلاح‌ها، برچسب تضمین FIE روی تجهیزات شمشیربازان (لباس، ماسک) وجود دارد.
۲. در فلوره، جلیقه رسانا با مشخصات تصریح شده در ماده m.۲۸ به هنگامیکه هر بازیکن در حالت روی گارد قرار دارد، مطابقت داشته باشد.
۳. در اپه، بازیکنان جلیقه مطابق با مقررات پوشیده باشند و جنس آن لباس دارای سطح خیلی صاف نباشد.
۴. در سایر، وست رسانا با مشخصات تصریح شده در ماده m.۳۴ به هنگامیکه هر بازیکن در حالت روی گارد قرار دارد، مطابقت داشته باشد.
۵. در هر سه اسلحه، هر شمشیرباز، زیر وست نرمال خود، یک سینه پوش محافظ قانونی (پلاسترون) ساخته شده از پارچه‌ای که می‌تواند در برابر ۸۰۰ نیوتن نیرو مقاومت کند، پوشیده باشد.
۶. در هر سه اسلحه، شمشیرباز با هرگونه تجهیزات الکترونیکی مخابراتی که اجازه بدهد یک شخص خارج از پیست با شمشیرباز در طول مبارزه ارتباط برقرار کند، تجهیز نشده باشد.
۷. ویلچر باید بر طبق مقررات و علامت‌های چک صحیح را دارا باشد.
۸. پروتزهای پا برداشته می‌شوند. (m.۲۵.۸)

ماده ۶۵)

۱. در جدول‌های مقدماتی، این کنترل باید در هنگام فراخوانی شمشیربازها انجام پذیرد.
۲. برای مبارزات در جدول حذفی و فینال‌ها این کنترل باید در محوطه تجمع انجام پذیرد.

ماده ۶۶)

۱. برای بازی‌های حذفی و فینال مسابقات قهرمانی جهان، بازی‌های المپیک، و فینال جام جهانی، دو شمشیرباز در هر بازی باید ۳۰ دقیقه قبل از حضور روی پیست به منطقه کنترل تجهیزات، که در نزدیکی پیست قرار دارد، مراجعه کنند. تجهیزات آن‌ها تحت مسئولیت نماینده SEMI (یا کارشناس تعیین شده برای فینال‌های جام جهانی) مورد بررسی قرار خواهد گرفت. اگر هرگونه مشکلی در تجهیزات تشخیص داده شود، تجهیزات معیوب فقط برای یک بار بدون هیچ‌گونه جریمه‌ای تعویض خواهند شد. نماینده SEMI سیم‌های بدن، ماسک‌ها و شمشیرهایی که مورد آزمایش قرار گرفته‌اند را به داور مسابقه تحویل می‌دهد. ۱۰ دقیقه قبل از شروع مسابقه، شمشیربازان باید به داور تعیین‌شده

مراجعه کنند. داور در منطقه ورودی پیست به هر شمشیرباز یک سیم بدن تحویل خواهد داد و بررسی خواهد کرد که شمشیربازان جلیقه حفاظتی استاندارد (پلاسترون) پوشیده باشند.

۲. داور و شمشیربازان باید تا زمان رفتن به پیست، در منطقه ورود با هم بمانند. یک دقیقه قبل از اینکه به پیست بروند، داور به هر شمشیرباز یک شمشیر می‌دهد تا به سیم بدنشان وصل کنند. هیچ آزمایشی روی پیست قبل از شروع مسابقه انجام نخواهد شد.

ماده ۶۷

علاوه بر کنترل‌های ذکر شده در بالا، داور یک بازی می‌تواند در هر زمان، بنابر تشخیص خودش یا به درخواست شمشیرباز یا کاپیتان تیم، چنین کنترل‌هایی را به اجراء گذاشته، یا کنترل‌هایی را که پیش از این انجام گرفته یا در حال انجام است را تأیید نماید، یا کنترل‌های جدیدی را انجام دهد (مراجعه شود به ماده ۴۷)

ماده ۶۸

۱. او در هر حالت، قبل از هر مسابقه، اطمینان حاصل خواهد کرد که برچسب ضمانت روی لباس، تیغه و ماسک هر شمشیرباز نصب شده و عایق سیم‌های داخل گارد و فشار فتر نوک شمشیر فلوره و اِپه با قوانین مطابقت دارد. کنترل نمودن عایق سیم‌ها و فشار فتر هر بار که شمشیر عوض شود تکرار خواهد شد.

۲. او برای کنترل اسلحه از وزنه استفاده می‌نماید m.۱۱.۳ ، m.۱۹.۳ ، m.۴۲.۲.d.

۳. در اِپه او مسیر کلی رفت و برگشت نوک پوینت را مورد کنترل قرار خواهد داد:

- کل مسیر را به وسیله جا دادن وسیله اندازه‌گیری ۱.۵ میلی‌متری بین بدنه پوینت و نوک.
 - مسیر حرکت پوینت را با قرار دادن یک وسیله اندازه‌گیری ۰.۵ میلی‌متری بین بدنه پوینت و نوک بررسی کنید.
- دستگاه آپاره نباید هنگام فشردن نوک، هیچ سیگنالی ثبت کند. (مراجعه شود به m.۴۲.e.b و m.۱۹.۴.a).

ماده ۶۹

در آغاز مسابقه، داور تجهیزات رزرو که از قبل کنترل شده‌اند را در نزدیکی انتهای پیست و در سمت شمشیرباز مربوطه قرار می‌دهد. این اقدام به‌منظور اطمینان از دسترسی سریع شمشیرباز به وسایل جایگزین در صورت نیاز، بدون وقفه در روند مسابقه انجام می‌شود.

ماده ۷۰ تجهیزات غیر قانونی

تجهیزات غیر قانونی بر اساس قوانین شمشیربازی، اگر در هر شرایطی مشخص شود که شمشیرباز دارای تجهیزات غیرقانونی یا معیوب است (مطابق با قوانین تجهیزات (m.۲۳، m.۱۷، m.۱۶، m.۱۳، m.۱۲، m.۹، m.۸)، داور باید

تجهیزات را مصادره کرده و به کارشناس کشیک جهت بررسی تحویل دهد. پس از انجام آزمایشات لازم، اگر تجهیزات سالم باشند، آن‌ها به شمشیرباز بازگردانده می‌شوند، اما فقط پس از پرداخت هزینه‌های تعمیر در صورت لزوم. همچنین، این تجهیزات قبل از استفاده مجدد باید یک بار دیگر تحت بررسی قرار گیرند تا از سلامت و مطابقت آن‌ها با قوانین اطمینان حاصل شود.

ماده (۷۱)

اگر شمشیربازی روی پیست ظاهر شود:

- فقط با یک شمشیر قانونی (مراجعه شود به ماده های ۱۱۴، ۱۱۵)
 - فقط با یک سیم بدن قانونی؛ یا
 - فقط با یک سیم ماسک قانونی؛ یا
 - با یک شمشیر یا یک سیم بدن در حالیکه کار نمی‌کنند یا با قوانین مطابقت نداشته باشند
 - بدون پلاسترون - زیرپوش محافظ (مراجعه شود به ماده ۶۴.۵)
 - با یک وست الکتریک در حالیکه هدف معتبر را بطور کامل پوشش نداده باشد
 - با یک جلیقه رسانا در حالیکه هدف معتبر را همان‌طور که در ماده ۶۲ توضیح داده بطور کامل پوشش نداده باشد.
 - با ویلچری که با قوانین مطابقت ندارد
 - با یک ماسک که بست ایمنی دوم آن به صورت ایمن به بدنه ماسک ثابت نشده باشد.
 - یا با لباسی که با قوانین مطابقت نداشته باشد.
- داور تنبیهات تصریح شده در ماده‌های ۱۵۸، ۱۶۲، ۱۶۵، ۱۷۰ را اجرا خواهد نمود.

ماده (۷۲)

وقتی در جریان یک بازی در تجهیزات اختلالی مشاهده شود در حالیکه در اثر شرایطی در طول بازی ناشی شده باشد:

مثال‌ها:

- وست الکتریک با سوراخ‌هایی که ضربات وارده به آن بعنوان ضربه بی‌اعتبار ثبت شود
 - پیش بند رسانا با سوراخ‌هایی که در آن ضربه‌ها معتبر هستند
 - شمشیر یا سیم بدنی که از کار افتاده باشد
 - فشار نوک شمشیر خیلی ضعیف باشد
 - قابلیت رفت و برگشت نوک غیرقانونی باشد
- داور هیچ خطا و جرمه‌ای را اعمال نمی‌نماید و هر ضربه‌ای که با تجهیزات معیوب وارد شده باشد دارای امتیاز خواهد بود. با این وجود، حتی در طول دوره‌های مبارزه، خم تیغه‌ی اسلحه هر شمشیرباز، در لحظه‌ای که او روی گارد حاضر می‌شود و آماده مبارزه می‌گردد، از حدی که مجاز است تجاوز کرده باشد (مراجعه به m.۲۳.۴، m.۱۶.۲، m.۸.۶) مرتکب خطاهای گروه اول شده و مطابق با ماده‌های ۱۵۸، ۱۶۲، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه خواهد شد. به همین ترتیب، حتی

در طول دوره‌های مبارزه، بست دوم ایمنی ماسک هر شمشیرباز، در لحظه‌ای که او روی گارد حاضر می‌شود و آماده مبارزه می‌گردد، محکم نشده باشد، مرتکب خطاهای گروه اول شده و مطابق با ماده‌های ۱۵۸، ۱۶۲، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه خواهد شد.

ماده ۷۳)

۱. اگر، هنگامیکه یک شمشیرباز روی پیست حاضر می‌شود یا در طول مبارزه، محرز گردد که تجهیزات استفاده شده توسط شمشیرباز:

الف) علایم بکار رفته در کنترل اسلحه اولیه را دربر نداشته باشد، داور:

- اگر هر امتیازی، توسط شمشیرباز خطاکار گرفته شده است، آخرین ضربه را باطل خواهد نمود.

- او را با موارد مشخص شده در ماده‌های ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۶، ۱۷۰ جریمه می‌نماید.

ب) با قوانین مطابقت نداشته باشد به طریقی که در کنترل اولیه شرکت نکرده باشد، داور:

- او را با موارد مشخص شده در ماده‌های ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۶، ۱۷۰ جریمه خواهد کرد.

پ) از کنترل‌های اولیه گذشته باشد اما تقلب شده باشد.

ت) علائم کنترل اولیه تقلبی یا تعویض شده باشد.

ث) آگاهانه تغییر داده شده باشد (یعنی در روشی دیگر غیر از علت تصادفی یا در اثر شرایطی در جریان مبارزه) به طوری که از کنترل اولیه عبور نکرده باشد.

ج) به صورت عمد تغییراتی داده شده باشد به طریقی که باعث شود ضربه‌ای ثبت گردد یا دستگاه آپاره به طور صحیح کار نکند.

چ) با تجهیزات الکترونیکی مخابراتی که اجازه بدهد یک شخص خارج از پیست با شمشیرباز در طول مبارزه ارتباط برقرار کند، تجهیز شده باشد؛

سپس، در حالت‌های پ، ث، ج و چ داور باید فوراً تجهیزات را مصادره نماید (اسلحه، سیم بدن، در صورت لزوم وست الکتریک، ماسک، محافظ زیر پالسترون، شلوار وست و غیره) و جهت آزمایش در اختیار کارشناس کشیک قرار دهد.

۲. پس از دریافت کردن نظر کارشناس (عضو کمیته SEMI)، که حقیقت را محرز می‌نماید (رجوع به ماده m.۳۳ به بعد)، داور پیرو مجوز رسمی بدون پیش‌داوری موارد اعمال شده در ماده ۴/۲ ۱۳۷۰ را اجرا می‌نماید.

- در حالت‌های پ، ث، ج و چ) داور او را با موارد مشخص شده در چهارمین گروه خطاها (مراجعه به ماده‌های ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۹، ۱۷۰) جریمه خواهد نمود.

۳. آن بازی در حالی که منتظر تصمیم داور می‌باشد به حالت تعلیق درآمده اما سایر بازی‌ها در جدول می‌توانند ادامه یابند.

ماده ۷۴

برای تمامی مسابقات رسمی IWF، هر شمشیرباز باید با لباسی که مطابق قوانین است روی پیست حاضر شود. بصورت ذیل:

۱. نام و ملیت، مطابق با قوانین، بر روی پشت وست باشد و ملیت در لبه پایین پیش بند رسانا (épée fencing)، مطابق با قوانین. کاربرد در تمامی مراحل مسابقات رسمی IWF.

۲. نام و ملیت، مطابق با قوانین، بر روی پشت وست باشد (مراجعه به m.۲۵.۳)، و با استفاده از محافظ های چرخ ها با طرح تایید شده (مراجعه شود به m.۲۵.۳). که شامل موارد ذیل می باشد:

(الف) بازی های پارالمپیک، مسابقات جهانی و قاره ای: تمامی رقابت ها در مسابقات انفرادی و تیمی

(ب) مسابقات جام جهانی: تمامی رقابت ها در مسابقات انفرادی و تیمی.

در صورت نقض این قوانین، داور شمشیرباز خطاکار را از مسابقه مورد نظر حذف خواهد نمود:

- برای مسابقاتی که در بند (الف) بالا ذکر شد، داور باید شمشیرباز خطاکار را حذف کند و به او اجازه نخواهد داد که در ادامه مسابقه شرکت کند.
- برای مسابقاتی که در بند (ب) بالا ذکر شد، داور باید شمشیرباز خاطی را با کارت قرمز جریمه کند (مطابق با مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۹، ۱۷۰، گروه دوم خطاها). با این حال، به شمشیرباز خاطی اجازه داده می شود که روی پیست باقی بماند و مسابقه را ادامه دهد. همین جریمه برای عدم درج نام و ملیت در پشت لباس و عدم درج ملیت در لبه پایینی پیش بند رسانا، مطابق با قوانین، در جام های جهانی و قاره ای رده های سنی زیر ۱۷ و زیر ۲۳ سال نیز اعمال می شود.

ماده ۷۵

۱. اگر وست الکتریک یا پیش بند الکتریک مطابق قوانین نباشد، شمشیرباز باید وست یا پیش بند الکتریک یدکی که مطابق با قوانین است را بپوشد. اگر نام و ملیت بازیکن بر پشت وست و یا ملیت وی در لبه پایین پیش بند الکتریک نباشد شمشیرباز تا مرحله بعدی مسابقات (از جدول های مقدماتی به جدول ۶۴، جدول ۳۲، غیره) فرصت خواهد داشت نام و ملیت (وست الکتریک) و یا ملیت (پیش بند الکتریک) را بر روی آن چاپ نماید. اگر این کار انجام نگیرد به جز در حالت های 'غیر قابل پیشگیری'، داور شمشیرباز را از رویداد مورد نظر حذف خواهد نمود.

۲. اگر وضعیت یک بخشی از لباس شمشیرباز که دارای نام و ملیت یا لوگو ملی است خطرناک باشد (به عنوان مثال، پارگی، شکافتن درز لباس)، شمشیرباز باید لباس رزرو که مطابق با قوانین است را بپوشد. اگر این لباس مطابق قوانین نباشد یا نام و ملیت یا لوگو ملی را دربر نداشته باشد، شمشیرباز تا مرحله بعدی مسابقه، فرصت دارد تا آنها را بر روی آن چاپ نماید. اگر این کار انجام نگیرد به جز در حالت های 'غیر قابل پیشگیری'، جریمه های مشخص شده در ماده ۷۴ اعمال می شود.

فلوره

قواعد و اصول شمشیربازی

برای تعیین فاصله صحیح در شمشیربازی، شمشیربازان باید به صورت عمود در مرکز صندلی ویلچر خود بنشینند. خط عمودی پشت و ست باید با خط عمودی پشت صندلی هماهنگ باشد، مگر اینکه استثنایی از سوی کارشناس مشخص شود (طبق قوانین $m25.4d$; $m25.9.2$; $m28.7$; $m34.6$) اعمال شود. یکی از شمشیربازان، بازوی شمشیربازی خود را خم می کند به گونه ای که ساعد عمودی و بازوی بالایی افقی و آرنج به سمت شمشیرباز دیگر باشد. شمشیرباز دیگر با بازوی صاف باید نوک شمشیر فلوره را به لبه داخلی ساعد حریف برساند. سپس نقش ها را تعویض می کنند. در صورتی که طول بازوی شمشیربازان نابرابر باشد، شمشیرباز با بازوی کوتاه تر می تواند فاصله ای را انتخاب کند که بین فاصله خود و حریف باشد. در صورت بروز اختلاف، داور دخالت می کند و تصمیم نهایی با او است. شمشیربازان با محدودیت های حرکتی شدید (دسته C) فاصله را با رسیدن به نقطه ای ۱۰ سانتی متر فراتر از لبه داخلی ساعد تعیین می کنند. در صورت بروز اختلاف، داور دخالت می کند و تصمیم نهایی با او است. هنگامی که هر دو شمشیرباز با فاصله تعیین شده موافقت کردند، این فاصله قابل تغییر نیست.

ماده ۷۶) روش وارد آوردن ضربه

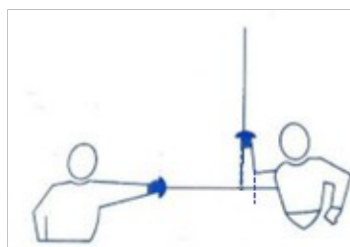
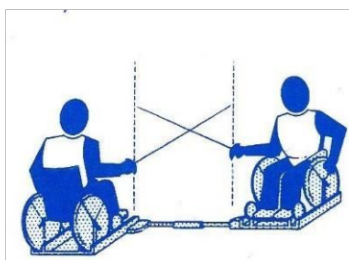
۱. فلوره اسلحه ای است صرفاً نفوذی. حرکات تهاجمی با این اسلحه از اینرو صرفاً با نوک صورت می گیرد.
۲. فشار دادن یا کشیدن نوک اسلحه الکتریک روی پیست الکتریک در طول مبارزه حقیقی بین "بفرمایید!" و "ایست" ممنوع است. همچنین قرار دادن شمشیر روی پیست در هر زمان برای راست کردن آن ممنوع است. هرگونه نقض این قوانین مطابق با ماده های ۱۶۵، ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸، جریمه خواهد شد.

ماده ۷۷) هدف

محدودیت هدف

۱. هدف معتبر در فلوره شامل دست ها، پاها و سر نمی شود. آن به بالای تنه محدود است، محدوده فوقانی شامل ۶ سانتی متر بالاتر از برجستگی استخوان ترقوه، در طرفین تا درز آستین، که باید از استخوان بالای بازو عبور کرده باشد؛ و محدوده تحتانی شامل خط افقی که از پشت عبور کرده و مفصل بالای استخوان ران را، از آنجا به وسیله خطوطی مستقیم به محل اتصال تالقی کشاله ران متصل می نماید. آن همچنین شامل بخش تحتانی محافظ گردن، خط افقی ۱.۵ - ۲ سانتی متری در زیر چانه است که در هیچ حالتی نمی تواند پایین تر از خط شانه ها باشد (تصویر ۴ را مشاهده نمایید).

۲. در فلوره، تنها ضرباتی که روی هدف معتبر وارد می شوند محاسبه می شوند.



valid target non-valid target

شکل ۴ هدف قابل قبول در فلوره در حالت روی گارد و اندازه گیری فاصله شمشیربازی در فلوره.

این تصویر تنها به منظور راهنمایی می باشد. در صورت هرگونه تردید، عبارت متن مرتبط بر تصویر تقدم دارد.

ماده ۷۸) ضربات خارج از هدف

ضربه ای که روی قسمتی از بدن غیر از هدف وارد شود (خواه مستقیم یا در نتیجه دفاع) ضربه معتبر به شمار نمی آید، اما مراحل شمشیربازی را متوقف کرده و هر ضربه بعدی را لغو می نماید (مراجعه شود به ماده ۷۹)

ماده ۷۹) دامنه هدف معتبر

۱. در فلوره، پوشاندن محدوده هدف برای محافظت کردن از آن یا جایگزینی قسمت دیگری از بدن با محدوده هدف ممنوع است (مراجعه به ماده های ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵)؛ هرگونه ضربه ای که توسط شمشیرباز خطا کار به ثمر رسیده است، باطل می شود.

الف) اگر در حین مراحل شمشیربازی، سطح معتبر پوشانیده یا جایگزینی انجام شود، شمشیرباز خطا کار همانطور که در گروه اول خطاها تعیین شده، جریمه خواهد شد. (مراجعه به ماده ۲۹)

ب) اگر در حین مراحل شمشیربازی، در نتیجه پوشاندن یا جایگزینی سطح معتبر، یک ضربه صحیح وارد شده به صورت غیر معتبر ثبت شود، شمشیرباز خطا کار همانطور که در گروه اول خطاها تعیین شده، جریمه خواهد شد (ارجاع به مواد ۱۷۰، ۱۶۲، ۱۶۵، ۱۵۸) و ضربه معتبر خواهد بود.

پ) با این وجود، هنگامی که به دلیل یک حالت غیر طبیعی، شمشیرباز هدف غیر معتبر را بجای هدف معتبر جایگزین کند، ضرباتی که خارج هدف وارد می شوند معتبر شمرده می شوند.

۲. داور می تواند از کمک داور سوال کند، اما او به تنهایی باید تصمیم گیرد که آیا ضربه صحیح است یا خیر.

ماده ۸۰) ابطال ضربه

داور باید، نواقص احتمالی تجهیزات الکتریکی، در موارد مشروحه ذیل را مورد توجه قرار دهد: داور باید ضربه ای را که در نتیجه ضربه اعلام شده روی هدف با ارزش (لامپ رنگی) امتیاز داده است را باطل نماید، اگر توسط آزمایشاتی که

تحت نظارت شخصی وی انجام می‌پذیرد و قبل از آنکه دوباره بازی آغاز شود (فرمان شروع)! و بدون آنکه هیچگونه تغییری در وسائل مورد استفاده ایجاد گردد (مراجعه به ماده ۴۷.۲/d) اثبات نماید که:

- هر ضربه ثبت شده بعنوان ضربه 'معتبر' علیه شمشیرباز که امتیاز به ضرر او داده شده است، می‌توانست در حقیقت یک ضربه غیر قابل قبول باشد.
- یا اینکه ضربه 'غیر معتبر' توسط شمشیربازی که امتیاز به ضرر وی اعلام شده، بوسیله دستگاه آپاره ثبت نشده باشد.
- یا اینکه ضربه 'معتبر' توسط شمشیربازی که علیه وی ضربه اعلام شده، بعنوان ضربه قابل قبول یا غیرقابل قبول ثبت نشود.
- یا اینکه ثبت ضرباتی که توسط رقیبی که علیه وی امتیاز داده شده روی دستگاه آپاره روشن باقی نماند.

ماده (۸۱)

از سویی دیگر، هنگامی که داور تصمیم گرفته باشد که ضربه وارد شده توسط بازیکنی، حق اولویت دارد، چنانچه متعاقباً مشخص گردد که ضربه معتبر وارد شده توسط حریف بعنوان ضربه بی‌اعتبار ثبت شده یا آنکه سلاح شمشیربازی که ضربه علیه وی اعلام گردیده مدام ضربه بی‌اعتبار به ثبت می‌رساند، این ضربه نباید باطل شود.

ماده (۸۲) صحت یا حق تقدم ضربه

پیش گفتار

داور به تنهایی در مورد صحت یا حق تقدم ضربه با اعمال قوانین اساسی مشروحه ذیل که در فلوره قابل اجرا هستند تصمیم اتخاذ می‌نماید.

ماده (۸۳) احترام به سلسله مراتب شمشیربازی

۱. هر آتک، که حرکت تهاجمی ابتدایی می‌باشد، در صورتیکه بطور صحیح اجرا شود باید دفاع گردد یا کاملاً از آن اجتناب نمود و این مراحل باید ادامه‌دار باشد - به عبارتی، هماهنگ شده باشد. (مراجعه شده به ماده ۹.۱)
۲. به منظور قضاوت صحت آتک نکات مشروحه ذیل باید مورد توجه قرار گیرند:

الف) آتک ساده، مستقیم یا غیر مستقیم، (مراجعه شود به ماده ۱۰) زمانی اجرای آن صحیح است که قبل از حرکت پاها در حمله، بازو و دست کشیده و نوک شمشیر هدف معتبر را مورد تهدید قرار دهد.

ب) آتک مرکب (مراجعه شود به ماده ۱۰) زمانی صحیح است که بازو و دست به هنگام اجرای اولین حرکت فریب، کشیده و راست شده باشد. بطوریکه نوک شمشیر هدف معتبر را مورد تهدید قرار دهد، و دست و بازو در جریان حرکات متوالی آتک و اجرا حرکات پا در حمله خم نشده باشند.

پ) حرکات، ساده یا مرکب یا فریبها درحالیکه با بازوی خمیده اجرا می‌شوند، آتک بشمار نمی‌آیند، اما حرکات آمادگی به حساب آمده که خودشان را در معرض انجام حرکات دفاعی/تهاجمی حریف قرار خواهند داد. (مراجعه به ماده های ۱۰-۱۱).

ماده ۸۴

برای قضاوت حق تقدم یک آتک نکات مشروحه ذیل باید در جریان تجزیه و تحلیل سلسله مراتب حرکات شمشیربازی مورد توجه قرار گیرد:

۱. اگر آتک هنگامیکه حریف روی لاین باشد اجرا شود (ماده ۱۵)، فرد مهاجم ابتدا باید تیغه شمشیر حریف را منحرف سازد. داوران باید دقت نمایند که صرفاً برخورد تیغه‌ها برای انحراف تیغه شمشیر حریف کافی نیست. (مراجعه به ۸۹.۵a)

۲. اگر فرد مهاجم هنگام مبادرت به انحراف تیغه حریف، در پیدا کردن آن موفق نشود (ردوبلمان)، حق آتک به حریف داده خواهد شد.

ماده ۸۵ (آتک‌ها (حملات) با بتمان روی تیغه:

۱. در یک آتک (حمله) با بتمان روی تیغه (بتمان آتک)، اجرای آتک (حمله) زمانی که بتمان روی قسمت ضعیف تیغه حریف انجام می‌گیرد صحیح بوده و تقدم را حفظ خواهد کرد، یعنی دوسوم تیغه دورتر از گارد.

۲. در یک آتک (حمله) با بتمان روی تیغه [بتمان آتک]، هرگاه بتمان روی قسمت مقاوم تیغه حریفش انجام گیرد، یعنی یک سوم تیغه نزدیک به گارد، آتک (یورش) به صورت نادرست انجام گرفته و ضربه به حریف حق یک جواب فوری را می‌دهد.

ماده ۸۶

دفاع حق جواب را به بازیکن می‌دهد: جواب ساده می‌تواند به صورت مستقیم یا غیرمستقیم باشد، اما برای اینکه هرگونه حرکت بعدی فرد مهاجم را باطل کند باید فوراً و بدون تردید یا تأخیر انجام شود.

ماده ۸۷

هنگامیکه یک آتک (حمله) مرکب انجام می‌شود، اگر حریف در جریان حرکات فریب، تیغه حریف را پیدا کند، او حق جواب خواهد داشت.

ماده ۸۸

هنگامی که آتک‌های (حمله) مرکب انجام می‌شود، حریف حق اجرای ضربه ایست زمانی را دارد، اما برای اینکه ضربه ایست زمانی معتبر باشد باید زودتر از پایان آتک (حمله)، با فاصله یک زمان شمشیربازی اجرا شود، یعنی اینکه ضربه ایست زمانی باید قبل از شروع حرکت نهایی فرد مهاجم وارد گردد.

ماده ۸۹ قضاوت ضربات

در اجرای این قوانین پایه فلوره، داور باید به شرح ذیل به قضاوت بپردازد:

۱. هنگامی که در جریان بازی، هر دو شمشیرباز ضربه همزمان وارد نمایند، هردو آن، حرکت همزمان یا یک ضربه دابل می‌باشد.

۲. حرکت همزمان ناشی از درک و اجرای همزمان یک آتک (یورش) توسط هر دو شمشیرباز است؛ در این حالت ضربه رد و بدل شده و برای هر دو شمشیرباز اطلاق خواهد شد حتی اگر به خارج از هدف وارد شده باشد.

۳. ضربه دابل، از سویی دیگر، در نتیجه یک حرکت ناقص (اشتباه) از سوی یکی از شمشیربازان حاصل می‌شود.

بنابراین، هنگامی که فاصله زمانی معادل یک زمان شمشیربازی بین ضربات وجود نداشته باشد:

۴. ضربه تنها به ضرر شمشیربازی که مورد تهاجم قرار گرفته منظور می‌شود:

الف) اگر او ضربه ایست زمانی را روی آتک (حمله) ساده حریفش انجام دهد؛

ب) اگر، بجای دفاع، او سعی کند از ضربه خوردن جلوگیری نماید و نتواند در انجام آن موفق باشد؛

پ) اگر، پس از انجام یک دفاع موفق، او یک لحظه مکث نماید در حالیکه به حریفش فرصت دهد تا آتک (حمله) را تجدید کند (ردوبلمان، رمیز یا ریپریز)؛

ت) اگر، در جریان یک آتک (یورش) مرکب، یک ضربه ایست زمانی بیموقع انجام دهد؛

ث) اگر، بازیکن روی "حالت لاین" باشد (مراجعه به ماده ۱۵) و در معرض بتمان یا گرفتن تیغه (پریزدوفر) قرار گیرد در حالیکه تیغ‌هایش منحرف گردیده، بجای دفاع کردن تهاجم مستقیم حریفش، آتک (حمله) کند یا نوکش را در لاین قرار دهد.

۵. ضربه تنها به ضرر شمشیربازی که آتک (یورش) انجام داده منظور می‌شود:

الف) اگر او هنگامیکه حریفش روی لاین قرار دارد (مراجعه به ماده ۱۵) بدون منحرف کردن اسلحه حریفش آتک (حمله) کند. داوران باید دقت نمایند که صرفاً برخورد تیغه‌ها برای انحراف تیغه شمشیر حریف کافی نیست.

ب) اگر او تلاش کند که تیغه را پیدا نموده، و در این امر موفق نشود (در معرض ردوبلمان قرار گیرد) و آتک (حمله) خود را ادامه دهد.

پ) اگر، در جریان یک آتک (حمله) مرکب، حریفش تیغه را پیدا نماید، اما او به آتک (حمله) ادامه داده و حریفش فوراً جواب دهد.

ت) اگر، در جریان یک آتک (حمله) مرکب، او یک لحظه مکث نماید، در آن زمان حریفش یک ضربه ایست زمانی انجام دهد، در حالیکه فرد مهاجم به آتک (حمله) خود ادامه دهد.

ج) اگر، در جریان یک آتک (حمله) مرکب، قبل از اینکه حرکت نهایی خود را آغاز نماید، ضربه ایست زمانی به موقعی علیه او اجرا شود.

چ) اگر او ضربه‌ای توسط رمیز، ردوبلمان یا ریپریز بزند، هنگامیکه آتک (حمله) اصلی‌اش دفاع گردیده و حریفش با جواب فوری و ساده‌ای که در یک زمان شمشیربازی بدون جمع کردن بازو اجرا شده باشد، پاسخ دهد.

۶. داور باید هر زمان که ضربه دوبل زده شود و او نتواند به درستی قضاوت نماید که خطا متوجه کدام یک از دو شمشیرباز می‌باشد بازیکنان را روی گارد قرار دهد.

اپه

قواعد و اصول شمشیربازی

برای ایجاد شمشیربازی صحیح، شمشیربازان به صورت عمودی در مرکز صندلی ویلچر خود می‌نشینند. خط عمودی در پشت وست باید با خط عمودی پشت صندلی همسو باشد، مگر اینکه توسط یک کارشناس استثنا قائل شده باشد (cf.m۲۵.۴d؛ m۲۵.۹.۲؛ m۲۸.۷؛ m۳۴.۶). یک شمشیرباز بازوی شمشیربازی را در حالی که ساعد عمودی و بالای بازو افقی و آرنج به سمت شمشیرباز دیگر اشاره می‌کند، خم می‌کند. شمشیرباز دیگر با بازوی مستقیم باید لبه بیرونی آرنج حریف را با نوک شمشیر اپه لمس کند. بعد، آنها برعکس عمل می‌کنند. در مورد شمشیربازانی با طول بازو نابرابر، شمشیرباز با بازوی کوتاه‌تر ممکن است فاصله‌ای را انتخاب کند که بین فاصله آنها و حریف قرار دارد. در صورت اختلاف، داور باید مداخله کند و تصمیم آنها قطعی است.

شمشیربازان با محدودیت حرکتی شدید (دسته C) باید با رسیدن به نقطه‌ای ۱۰ سانتی‌متری در داخل لبه بیرونی آرنج، اندازه را تعیین کنند. در صورت اختلاف، داور باید مداخله کند و تصمیم آنها قطعی است. فاصله باید قبل از پوشاندن منطقه غیر معتبر با یک «پیش بند» تعیین شود (به ماده ۹۱ مراجعه کنید). هنگامی که هر دو شمشیرباز در مورد شمشیربازی توافق کردند، اندازه شمشیربازی قابل تغییر نیست.

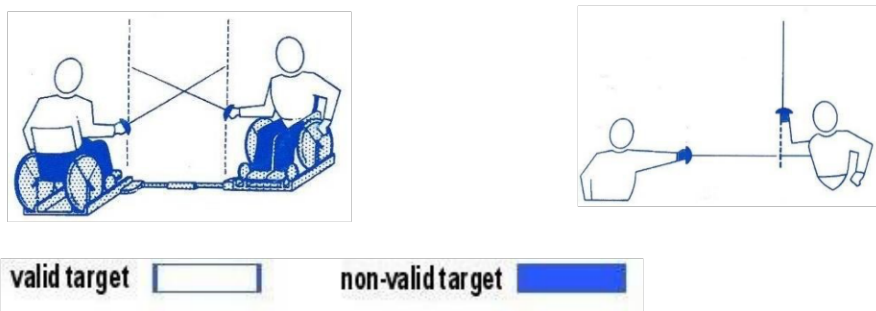
ماده ۹۰) روش وارد آوردن ضربه

۱. اپه اسلحه‌ای است صرفاً نفوذی، از این رو حرکات تهاجمی با این اسلحه صرفاً با نوک صورت می‌گیرد.
۲. فشار دادن یا کشیدن نوک اسلحه الکتریک روی پیست الکتریک در طول مبارزه حقیقی (بین "بفرمایید!" و "ایست!") ممنوع است. همچنین قرار دادن شمشیر روی پیست در هر زمان برای راست کردن آن ممنوع است. هرگونه نقض این قوانین مطابق با ماده‌های ۱۷۰، ۱۶۵، ۱۶۲-۱۵۸ جریمه خواهد شد.

ماده ۹۱) هدف

هدف در اپه شامل تمام قسمت بالای بدن شمشیرباز از جمله لباس و وسایل وی می‌باشد. این شامل هر قسمت از بدن در بالای یک خط افقی است که بین بالای استخوان‌های لگن کشیده شده و سپس به صورت افقی دور تنه شمشیرباز می‌شود. هر قسمت از ویلچر بالای این خط هدف معتبری است (شکل ۵ را ببینید). ضربه‌های ثبت شده روی قسمت‌های غیر معتبر ویلچر یا روی چارچوب شمشیربازی باید باطل شود. اگر یک شمشیرباز یک قسمت غیر معتبر از هدف خود را با یک قسمت معتبر جایگزین کند، چه با پوشاندن آن یا یک حرکت غیرعادی، داور باید آن شمشیرباز را با اعمال مجازات‌های مشخص شده در مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ جریمه کند و هر ضربه‌ای که توسط شمشیرباز مقصر به ثمر برسد، لغو می‌شود.

پیش بند رسانای انعطاف پذیر، نواحی غیر معتبر را می پوشاند (مشاهده کنید به m.۶۲) این پیش بند نیز به دستگاه ارت می شود. نباید هیچ هدف معتبری را پوشش دهد و باید در موقعیت خود بدون محدودیت حرکت شمشیربازان محکم شود. گیره های روی "پیش بند" باید در دید کامل داور باشد. اگر این کلیپ ها از جای خود خارج شوند، داور باید توقف را اعلام کند و هر ضربه ای را لغو کند. اگر یک ضربه مضاعف توسط یک ضربه ثابت و یک ضربه مشکوک به پیش بند ثبت شود، شمشیرباز که ضربه ثابت را انجام داده است می تواند دو ضربه را بپذیرد یا درخواست لغو آن را داشته باشد (مراجعه به ماده ۹۳)



شکل ۵ هدف قابل قبول در ایه در حالت روی گارد و اندازه گیری فاصله شمشیربازی در ایه

این تصویر تنها به منظور راهنمایی می باشد. در صورت هرگونه تردید، عبارت متن مرتبط بر تصویر تقدم دارد.

ماده ۹۲) قضاوت ضربات

وقتی ضربه دو شمشیرباز وارد شده باشد و دستگاه نیز هر دو ضربه را بعنوان ضربه معتبر ثبت کند، در چنین حالتی ضربه دابل حاصل شده است. یعنی اینکه ضربه برای هر دو بازیکن به حساب می آید.

ماده ۹۳) ابطال ضربات

- داور هنگام قضاوت خود ضرباتی که در نتیجه حرکات مشروحه ذیل ثبت شده اند، نادیده خواهد گرفت:
- بر اثر برخورد نوک های شمشیر ایه با یکدیگر یا بوسیله ضربه ای که به روی زمین، در جایی که غیر عایق است خورده باشد.
- قبل از کلمه "بازی!" شروع شده است. یا بعد از "توقف!" (مراجعه شود به ماده ۲۳)
- هر ضربه ای که به هدفی غیر از حریف، از جمله تجهیزات او (مطابق ماده ۹۴)، وارد شود، تخط محسوب می شود. هر رقیبی که عمداً با قرار دادن نوک اسلحه خود روی سطحی غیر از حریف باعث شود دستگاه ضربه ای را ثبت کند، طبق مواد ۱۵۸ تا ۱۶۲، ۱۶۵ و ۱۷۰ جریمه خواهد شد.

ماده ۹۴

داور باید نقایص احتمالی تجهیزات الکتریکی را مورد توجه قرار داده و در شرایط مشروحه ذیل باید آخرین ضربه ثبت شده را باطل اعلام نماید:

۱. اگر ضربه روی گارد بازیکنی که ضربه علیه وی ثبت شده یا روی پیست رسانا وارد شده باشد و باعث ثبت ضربه توسط دستگاه شود؛ با این حال، این واقعیت که شمشیر اِپه یک حریف دارای مناطق بزرگ یا کوچکی از عایق است که در اثر اکسیداسیون، در اثر چسب، رنگ یا هر ماده دیگری بر روی هر قسمت از سلاح ایجاد شده است، که ضربه‌های حریف می‌تواند باعث روشن شدن چراغ ثبت ضربه شود، یا اینکه پوینت الکتریکی سر شمشیر به خوبی به انتهای تیغه محکم نشده است بطوری که بتوان آن را با دست باز کرد یا سفت کرد، نمی‌تواند دلیل موجهی برای باطل کردن ضربه‌های ثبت شده علیه آن حریف باشد.

۲. اگر ضربه صحیح بازیکنی که ضربه علیه وی ثبت شده بوسیله دستگاه الکتریک ثبت نشود؛

۳. اگر دستگاه بطور اتفاقی در طرف بازیکنی که ضربه علیه او ثبت شده، مثلاً بعد از بتمین زدن به تیغه، یا بوسیله هرگونه حرکتی از حریفش، یا در نتیجه هر حالتی غیر از روش صحیح ضربه زدن باشد، ضربه‌ای ثبت کند؛

۴. اگر ضربه انجام شده توسط بازیکنی که ضربه علیه وی ثبت شده با ضربه متعاقب حریف باطل شده باشد.

۵. موارد ویژه

- اگر ضربه دابل ثبت شده باشد و یک ضربه معتبر و ضربه دیگر بی‌اعتبار باشد (مثلاً ضربه انجام شده روی سطحی غیر از حریف (مراجعه به ماده ۹۳) یا ضربه‌ای که پس از دست دادن تعادل شمشیرباز انجام شده باشد (مراجعه به ماده ۳۴ به بعد) فقط ضربه معتبر امتیاز خواهد داشت.

- اگر یک ضربه دابل ثبت شده باشد و یک ضربه صحیح و یک ضربه مشکوک باشد (نقص دستگاه الکتریک)، شمشیرباز که ضربه صحیح را انجام داده می‌تواند انتخاب کند ضربه دابل را بپذیرد یا درخواست ابطال آن را نماید.

ماده ۹۵

داور باید همچنین در مورد ابطال ضربات، مقررات مشروحه ذیل را اعمال نماید:

۱. اگر رویداد مذکور در ماده ۹۴ در نتیجه در آمدن یا قطع شدن سیم بدن شمشیرباز به وقوع بپیوندد (چه دوشاخه نزدیک دست یا سه شاخه پشت شمشیرباز)، این مسئله نمی‌تواند دلیلی قانع‌کننده برای باطل کردن ضربه باشد.

با این وجود، اگر بست ایمنی شرح داده در ماده m.۵۵.۴ گم شده یا از کار افتاده باشد و در صورتیکه سه شاخه پشت شمشیر باز قطع شده باشد، ضربه می‌بایست باطل اعلام گردد.

۲. اگر بازیکنی با ضربه زدن روی پیست، پیست را پاره نماید و دستگاه بطور همزمان ضربه‌ای علیه حریف او ثبت نماید، آن ضربه باطل می‌شود.

سایر

قواعد و اصول شمشیربازی

برای ایجاد شمشیربازی صحیح، شمشیربازان به صورت عمودی در مرکز صندلی ویلچر خود می‌نشینند. خط عمودی در پشت ژاکت باید با خط عمودی پشت صندلی همسو باشد، مگر اینکه توسط یک کارشناس استثنا قائل شده باشد (cf.m۲۵.۴d؛ m۲۵.۹.۲؛ m۲۸.۷؛ m۳۴.۶). یک شمشیرباز بازوی شمشیربازی را در حالی که ساعد عمودی و بالای بازو افقی و آرنج به سمت شمشیرباز دیگر اشاره می‌کند، خم می‌کند. شمشیرباز دیگر با بازوی مستقیم باید لبه داخلی ساعد حریف را با نوک شمشیرسایر لمس کند. بعد، آنها برعکس عمل می‌کنند. در مورد شمشیربازانی با طول بازو نابرابر، شمشیرباز با بازوی کوتاه‌تر ممکن است فاصله‌ای را انتخاب کند که بین فاصله آنها و حریف قرار دارد. در صورت اختلاف، داور باید مداخله کند و تصمیم آنها قطعی است.

شمشیربازان با محدودیت حرکتی شدید (دسته C) باید با رسیدن به نقطه‌ای ۱۰ سانتی‌متری در داخل لبه داخلی آرنج، اندازه را تعیین کنند. در جایی که اختلاف وجود دارد، داور مداخله کند و تصمیم آنها قطعی است. هنگامی که هر دو شمشیرباز در مورد شمشیربازی توافق کردند، اندازه شمشیربازی قابل تغییر نیست.

ماده ۹۶ روش وارد آوردن ضربه

۱. سایر اسلحه‌ای برای زدن ضربات نفوذی و برشی با هر دو لبه برنده (جلویی) و عقبی تیغه می‌باشد.
۲. کلیه ضرباتی که با لبه تیز، سطح کناری یا عقبی تیغه وارد می‌شوند، ضربه مطلوب قلمداد می‌شوند (برشی از بالا یا زیر).
۳. ضربه زدن با گارد ممنوع می‌باشد. هر ضربه‌ای که با اصابت گارد به هدف انجام گیرد، باید باطل شود. شمشیربازی که مرتکب این عمل می‌شود، مشمول تنبیهات تصریح شده در ماده‌های ۱۶۳-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰ خواهد بود.
۴. ضربات از روی تیغه، یا به عبارتی ضرباتی که بطور همزمان هم به هدف معتبر و هم به شمشیر حریف اصابت می‌کند، زمانی معتبر تلقی خواهد شد که به وضوح روی هدف فرود آیند.
۵. قرار دادن شمشیر روی پیست صاف کردن آن در هر زمانی ممنوع می‌باشد. هرگونه نقض این قانون مطابق با ماده‌های ۱۶۵، ۱۶۳-۱۵۸، ۱۷۰ جریمه خواهد شد.

ماده ۹۷ محدوده هدف

۱. فقط ضرباتی که روی هدف وارد می‌شوند، معتبر تلقی خواهند شد.
- هدف شامل هر قسمت از بدن بالای یک خط افقی است که بین قسمت بالای استخوان لگن کشیده شده و سپس به صورت افقی دور تنه شمشیر کشیده می‌شود. (تصویر ۶ را ببینید)

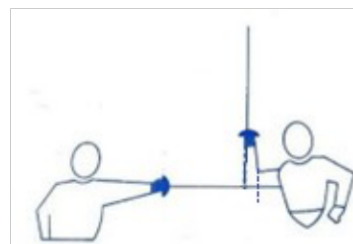
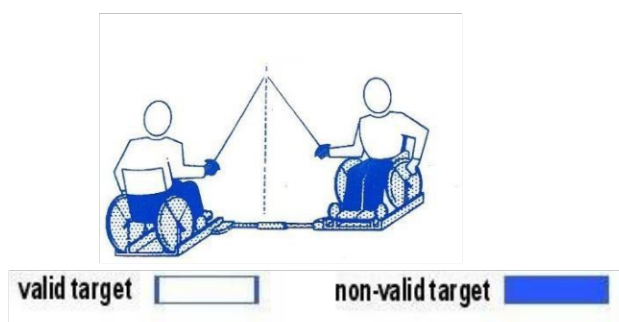
۲. در سابر، پوشاندن محدوده هدف برای محافظت کردن از آن یا جایگزینی قسمت دیگری از بدن با محدوده هدف ممنوع است (مراجعه به مواد ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵)؛ هرگونه ضربه‌ای که توسط شمشیرباز خطا کار به ثمر رسیده است، باطل می‌شود.

الف) اگر در حین مراحل شمشیربازی، سطح معتبر پوشانیده یا جایگزینی انجام شود، شمشیرباز خطا کار همانطور که در گروه اول خطاها تعیین شده، جریمه خواهد شد (همچنین مراجعه به ماده ۲۹)

ب) اگر در حین مراحل شمشیربازی، به دلیل محافظت یا جایگزینی سطحی معتبر، ضربه‌ای که به‌درستی وارد شده ثبت نشود، شمشیرباز خطا کار طبق مقررات گروه اول خطاها (مطابق مواد ۱۶۲ - ۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰) جریمه خواهد شد و ضربه به او تعلق خواهد گرفت.

ماده ۹۸

ضربه‌ای که به بخش غیر معتبر هدف وارد شود، بعنوان یک ضربه محسوب نخواهد شد و توسط دستگاه ثبت ضربات ثبت نمی‌شود. آن ضربه روال بازی را متوقف نمی‌کند و ضربات بعدی را نیز باطل نخواهد کرد. با این حال، ضربه‌ای که پس از یک خطای شمشیربازی وارد شود به عنوان ضربه معتبر محسوب نمی‌شود، اما جریان مسابقه را متوقف می‌کند و در نتیجه هر ضربه بعدی را باطل می‌نماید.



شکل ۶ هدف قابل قبول در سابر در حالت روی گارد و اندازه‌گیری فاصله شمشیربازی در سابر

این تصویر تنها به منظور راهنمایی می‌باشد. در صورت هر گونه تردید، عبارت متن مرتبط بر تصویر تقدم دارد.

ماده ۹۹ قضاوت ضربات در سابر

ماهیت و ابطال ضربات

۱. داور باید هرگونه عیب احتمالی تجهیزات الکتریکی را مورد توجه قرار دهد؛ در شرایط ویژه ذیل او باید ضربه‌ای را که دستگاه ثبت نموده است باطل نماید، اگر او بتواند، بوسیله آزمایشاتی که تحت بررسی دقیقش انجام می‌پذیرد، قبل از شروع مجدد بازی و بدون اینکه تغییراتی در تجهیزات به وجود آمده باشد، آن را تشخیص دهد که: (مراجعه شود ۴۷.۲.d)

- ضربه وارده توسط شمشیربازی که ضربه به ضرر وی قضاوت شده، بوسیله دستگاه ثبت نشده است.

- ضربه وارده توسط شمشیربازی که ضربه به ضرر وی قضاوت شده، روی دستگاه بطور ثابت روشن نماند.
- چراغ ضربه علیه شمشیربازی که ضربه به ضرر وی اعلام شده، بدون اینکه ضربه حقیقی وجود داشته، یا اینکه بر اثر ضربه روی شمشیر یا روی سطحی غیر معتبر، روشن شده باشد.

۲. اگر اسلحه سابر شمشیربازی که ضربه به ضرر وی قضاوت شده، با ماده ۸-۲۴.۶ m مطابقت نداشته باشد (عایق‌بندی داخل و خارج گارد، قبضه شمشیر و دسته شمشیر)، ضربه باطل نخواهد شد حتی اگر ضربه روی شمشیر موجب روشن شدن چراغ شود.

ماده ۱۰۰) صحت یا حق تقدم ضربه

پیش گفتار

داور به تنهایی در مورد اعتبار یا اولویت ضربه با به کارگیری قوانین اساسی زیر که قراردادهای قابل اجرا در شمشیربازی سابر هستند، تصمیم می‌گیرد.

ماده ۱۰۱) رعایت مراحل شمشیربازی (روال طبیعی بازی)

۱. هر آتک (حمله) که به درستی اجرا می‌شود (مراجعه شود به ماده ۹.۱) باید دفاع گردد یا آنکه به طور کامل از آن فرار کرد و به همین صورت روال طبیعی بازی باید ادامه یابد.
۲. آتک (حمله) زمانی صحیح اجرا می‌شود که قبل از آغاز حرکت پا در حمله [حرکت لانج]، دست صاف شده باشد و نوک شمشیر یا لبه آن مدام هدف معتبر را تهدید نماید.
۳. یک آتک (حمله) با حمله (حرکت لانج) زمانی به درستی اجرا می‌شود که:

الف) در یک آتک (حمله) ساده (مراجعه شود به ماده ۹.۱) هنگامیکه صاف شدن دست پیش از پرتاب حمله [حرکت لانج] باشد؛

ب) در یک آتک (حمله) مرکب (مراجعه شود به ماده ۱۰) هنگامیکه صاف شدن دست، روی اجرای اولین حرکت فریب (مراجعه شود به ماده ۱۰۳) پیش از پرتاب حمله [حرکت لانج] آغاز شده [و نه پس از آن] وارد آید.

ماده ۱۰۲)

به منظور قضاوت روی درستی یک آتک (یورش) نکات مشروحه ذیل باید مورد توجه قرار گیرد:

۱. چنانچه آتک (حمله) وقتی آغاز شده باشد که نوک شمشیر حریف روی لاین باشد (مراجعه شود به ماده ۱۵)، فرد مهاجم باید ابتدا شمشیر حریف را منحرف نماید، داور باید دقت نماید که صرف تماس تیغه‌ها برای انحراف تیغه حریف کافی قلمداد نمی‌شود.

۲. اگر به هنگام تلاش برای پیدا کردن تیغه حریف جهت منحرف کردن آن، تیغه پیدا نشود [به اصطلاح گیر نیفتد]

(ردوبلمان) حق آتک (حمله) به حریف واگذار می‌شود.

۳. چنانچه آتک (حمله) وقتی شروع شده باشد که تیغه حریف روی لاین نباشد، آتک (حمله) می‌تواند یا به صورت مستقیم یا با ردکن یا با ضربه برشی انجام شود، یا اینکه با چند حرکت فریب اجرا گردد (مراجعه شود به ماده ۱۰۳) که حریف را به دفاع وادار نماید.

ماده ۱۰۳

۱. در آتک‌های (حمله) مرکب حرکت فریب باید به درستی به اجرا در آید یعنی:

الف) یک حرکت فریب با نوک، باید طوری باشد که دست صاف باشد و نوک شمشیر مدام در حال تهدید هدف باشد.
ب) یک حرکت فریب برشی، باید به گونه‌ای باشد که دست کشیده، تیغه و بازو زاویه منفرجه‌ای در حدود ۱۳۵ درجه درست کرده و لبه برنده در حال تهدید بخشی از هدف معتبر باشد.

۲. چنانچه در طی یک آتک (حمله) مرکب، حریف در جریان یکی از حرکات فریب تیغه را گیر بیاندازد، وی حق جواب خواهد داشت.

۳. در یک آتک (حمله) مرکب، حریف حق "ضربه ایست زمانی" را دارد، اما این نوع ضربه، زمانی قابل قبول خواهد بود که "ضربه ایست"، می‌بایست با فاصله یک "زمان شمشیربازی" قبل از آخرین مرحله حرکت آتک (حمله) انجام شده باشد. یعنی ضربه ایست باید قبل از اینکه فرد مهاجم آخرین مرحله آتک (حمله) خود را آغاز کرده باشد، فرود آمده باشد.

ماده ۱۰۴) آتک‌های (حمله) همراه با بتمان (ضربات) روی تیغه

۱. در یک آتک (حمله) با بتمان روی تیغه [بتمان آتک]، اجرای آتک (حمله) زمانی که بتمان روی قسمت ضعیف تیغه حریف انجام می‌گیرد صحیح بوده و تقدم را حفظ خواهد کرد، یعنی دو سوم تیغه دورتر از گارد.

۲. در یک آتک (حمله) با بتمان روی تیغه [بتمان آتک]، هرگاه بتمان روی قسمت مقاوم تیغه حریفش انجام گیرد، یعنی یک سوم تیغه نزدیک به گارد، آتک (حمله) بصورت نادرست انجام گرفته و ضربه به حریف حق یک جواب فوری را می‌دهد.

ماده ۱۰۵

۱. دفاع حق جواب را به وجود می‌آورد، یک جواب ساده می‌تواند بصورت مستقیم یا غیر مستقیم باشد. اما برای آنکه هر حرکت بعدی فرد مهاجم را باطل کند، باید فوراً به اجرا درآید، بدون هیچ گونه درنگ یا مکثی.

۲. مقصود از اجرای دفاع در برابر ضربات برشی با لبه تیز، سطح صاف کنار یا عقبی تیغه، جلوگیری از ضربات حریف است که بر روی هدف معتبر وارد خواهد شد؛ بنابراین:

الف) دفاع زمانی به درستی اجرا می‌شود که قبل از کامل شدن آتک (حمله) با بستن مسیری که آتک (حمله) در آن پایان می‌یابد، از رسیدن آن ممانعت به عمل آورد.

ب) زمانی یک دفاع به درستی به اجرا در می‌آید که باید آتک (حمله) حریف دفاع شده حساب شود و توسط داور چنین قضاوتی شده باشد، حتی اگر در نتیجه انعطاف‌پذیری، نوک شمشیر حریف به هدف اصابت نماید.

ماده ۱۰۶) قضاوت در مورد ضربات:

در اعمال اصول اساسی بازی ساپر، داور باید به شرح ذیل به قضاوت بپردازد.

۱. هنگامی که در جریان بازی هر دو شمشیرباز به طور همزمان ضربه وارد نمایند، حرکت همزمان یا ضربه دابل حاصل خواهد شد:

حرکت همزمان ناشی از درک و اجرای همزمان یک آتک (حمله) توسط هر دو شمشیرباز است؛ در این مورد ضربات حرکت همزمان ناشی رد و بدل شده برای هر دو شمشیرباز باطل می‌شود.

۲. از سویی دیگر، ضربه دابل (کوپ دویله) در نتیجه حرکت ناقص (اشتباه) آشکار یکی از دو شمشیرباز است.

بدین ترتیب، هرگاه بین ضربات فاصله‌ای معادل یک زمان شمشیربازی وجود نداشته باشد:

۳. ضربه تنها به ضرر شمشیرباز که مورد تهاجم قرار گرفته محسوب می‌شود:

الف) چنانچه وی روی آتک (حمله) ساده حریف ضربه ایست زمانی وارد نماید؛

ب) اگر، بجای دفاع، او مبادرت به فرار از ضربه نماید و در انجام آن موفق نباشد.

پ) اگر، بعد از اجرا یک دفاع متوالی، او مکث کوتاهی داشته (جواب با تأخیر) باشد که به حریف این حق را می‌دهد که آتک (حمله) تجدیدی انجام دهد (ردوبلمان، رمیز یا ریپریز)؛

ت) اگر، در جریان یک آتک (حمله) مرکب، او یک ضربه ایست زمانی بی‌موقع وارد نماید.

ث) اگر، نوک شمشیر وی روی لاین باشد (مراجعه شود به ماده ۱۵) و در معرض بتمان یا گرفتن تیغه قرار گیرد (پریزدوفر) که تیغه شمشیرش را منحرف سازد، وی به جای دفاع ضربه مستقیم حریف، آتک (حمله) نموده یا اینکه نوک شمشیرش را مجدداً روی لاین نگه دارد.

۴. ضربه تنها به ضرر شمشیرباز آتک (حمله) کننده محسوب می‌شود:

الف) اگر وی هنگامی که نوک شمشیر حریف روی لاین قرار دارد (مراجعه به ماده ۱۵) بدون آنکه شمشیر حریفش را منحرف سازد شروع به آتک (حمله) نماید. داوران باید دقت نمایند که صرف برخورد تیغه‌ها برای منحرف کردن تیغه حریف کافی نیست.

ب) اگر او تلاش برای گیر انداختن تیغه بنماید و موفق نشود (به دلیل ردوبلمان) و به آتک (یورش) ادامه دهد.

پ) اگر، در جریان یک آتک (یورش) مرکب، وی اجازه دهد که حریف تیغه وی را گیر اندازد، و در صورتی که حریف فوراً مبادرت به جواب کند، او به آتک (یورش) خود ادامه دهد.

ت) اگر، در جریان یک آتک (یورش) مرکب، بازوی خود را خم کرده یا مکث کوتاهی انجام دهد، که در همان موقع حریف مبادرت به ضربه ایست زمانی یا آتک (حمله) کند در حالیکه فرد مهاجم به آتک (حمله) خود ادامه دهد.

ث) اگر در جریان یک آتک (حمله) مرکب، قبل از آنکه او آخرین حرکت خود را اجرا نماید، در طی یک زمان شمشیربازی ضربه ایست زمانی را دریافت نماید.

ج) اگر او به دنبال دفاع حریفش که متعاقباً اقدام به انجام جواب فوری، ساده و با رعایت یک زمان شمشیربازی، و بدون اینکه دست خود را جمع کند، بنماید، از حرکت رمیز، ردوبلمان یا ریپریز استفاده کند.

۵. هرگاه ضربه دابل بوجود آمده باشد، و داور نتواند به وضوح قضاوت نماید که خطا از کدام طرف بوده، او باید بازیکنان را به حالت گارد در آورد.

قوانین انضباطی مسابقات

فصل اول

اجرائی

ماده ۱۰۷) اشخاص مشمول این قوانین:

۱. قوانین و مقررات مطرح شده ذیل در این بخش برای کلیه اشخاصی که در مسابقات شمشیربازی شرکت کرده یا در آن حاضر باشند، با انضمام تماشاچیان، اجرا می گردد. (مراجعه به مواد ۱۰۹، ۱۱۰، ۱۳۳)
۲. در مواد قانونی ذیل، کلیه این اشخاص بعنوان شمشیربازان تلقی می شوند.

ماده ۱۰۸) نظم و انضباط

۱. شمشیربازان باید قوانین و اساسنامه فدراسیون بین المللی شمشیربازی، قوانین ویژه مسابقاتی که در آن حضور دارند، رسوم سنتی رعایت ادب و احترام و دستورات مسئولین را موکداً و صادقانه رعایت نمایند.
۲. به ویژه آنها باید با نظم، انضباط و منش ورزشی، شروط مشروحه ذیل را متعهد شوند. هرگونه تخطی از این قوانین می تواند از سوی مقامات انضباطی واجد شرایط قبل یا پس از تذکر یا حتی بدون تذکر طبق حقایق تصریح شده، مستلزم تنبیهاتی گردد (مراجعه شود به مواد ۱۷۰-۱۵۸)

ماده ۱۰۹)

هر فردی که در یک مسابقه شمشیربازی شرکت می کند یا در آن حضور دارد، باید بطور مرتب و منظم حضور یافته و نباید مزاحمتی در روند روان مسابقه ایجاد نماید. هیچکس در جریان یک بازی مجاز نیست به پیست نزدیک شده، به شمشیربازان توصیه هایی ارائه نموده، از داور یا کمک داور ایراد گرفته، به آنها توهین نموده یا به گونه ای آنها را تحت تاثیر قرار دهد. حتی کاپیتان تیم که باید در جایی که برای او اختصاص دارد باقی بماند، او می تواند فقط در وضعیت و مواردی که در ماده ۱۳۰ از قوانین تصریح شده، مداخله نماید. داور باید هرگونه فعالیت را که در روند روان مسابقه که قضاوت می کند مزاحمت ایجاد می نماید را فوراً متوقف کند (مراجعه به مواد ۳-۱۳۷.۱)

هر فردی که به هر دلیلی به یک مقام رسمی توهین نموده و یا وی را تهدید نماید، مرتکب خطای گروه چهارم شده و طبق ماده ۱۶۹ قانون مجازات می شود.

ماده ۱۱۰)

سیگار کشیدن در سالن مسابقات ممنوع است. استعمال دخانیات به منزله مزاحمت در روند یکنواخت مسابقه قلمداد می شود (مراجعه به t.۱۱۱ هر تخطی از این قوانین مشمول جرایم تصریح شده در ماده های ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۷، ۱۷۰، ۱۶۸ خواهد بود.

ماده ۱۱۱)

داور و/یا کمیته فنی با اختیار خود یا به درخواست نماینده رسمی IWF یا کمیته برگزاری، می توانند تصمیم اتخاذ نمایند تا هر شخصی را که با حرکات، رفتار یا گفتار خود موجب اختلال در نظم و جریان روان مسابقات شده است را با تذکر یا بدون تذکر از محل برگزاری مسابقات اخراج نمایند.

ماده ۱۱۲) بازیکنان

تعهد به احترام

به محض ورود به یک مسابقه شمشیربازی، شمشیربازان متعهد به احترام و رعایت مقررات و تصمیمات مقامات رسمی، داشتن رفتاری محترمانه نسبت به داوران و کمک داوران و اطاعت تمام و کمال از دستورات و احکام صادره از سوی داور می باشند (مراجعه شود به ۱۶۳-۱۵۸، ۱۷۰، ۱۶۹)

ماده ۱۱۳) امتناع از بازی در برابر حریف

۱. هیچ شمشیربازی (فرد یا تیم) از یک فدراسیون ملی عضو در فدراسیون بین المللی ورزش های ویلچر و قطع عضو IWAS، اگر از بازی در برابر هر شمشیرباز دیگری (فرد یا تیم) که به درستی در رویداد مشارکت نموده، امتناع ورزد، نمی تواند در یک مسابقه رسمی شرکت نماید. چنانچه این قانون نقض شود، با موارد تعیین شده در گروه ۴ خطاها جریمه خواهد شد (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۹، ۱۷۰)

۲. فدراسیون بین المللی شمشیربازی با ویلچر IWF باید بررسی نماید که آیا زمین های برای جریمه فدراسیون ملی که بازیکن سلب صلاحیت شده به آن تعلق دارد وجود دارد و میزان آن تا چه حد می باشد (مراجعه شود به اساسنامه IWFIWAS، و قوانین ماده ۱۷۰).

ماده ۱۱۴) حضور بموقع

شمشیربازان، کاملاً آماده، با تمامی وسایل مطابق با مقررات (مراجعه شود به مواد ۶۴، ۷۰) و آماده بازی، باید در زمان و محل تعیین شده، برای شروع جدول مقدماتی، بازی تیمی، یا بازی حذفی، یا در زمان تعیین شده برای کنترل

تجهیزاتشان قبل از مسابقات خود (مراجعه شود به (۶۴ - ۶۶) و همچنین در جریان مسابقات و هرگاه که داور درخواست کند، حاضر باشند.

ماده ۱۱۵

۱. هنگامی که شمشیربازان برای انجام بازی روی پیست حاضر می‌شوند، آنها باید کاملاً آماده برای بازی باشند- مطابق با قوانین لباس پوشیده، وست بسته باشد، دست مسلح با دستکش پوشیده شده و شمشیر در دست نگه‌داشته شده باشد، سیم بدن به پریز درون گارد متصل شده باشد.

۲. قبل از شروع مسابقه، موی شمشیرباز باید بسته شده باشد و درون لباس و/یا ماسک قرار گرفته و در چنین صورتی باید مطمئن گردید که:

- آن مو سطح با ارزش هدف را نپوشاند (و بدین گونه از ضربه‌ای که کسب امتیاز می‌کند جلوگیری نماید).
 - آن مو نباید نام و ملیت شمشیرباز را پنهان نماید.
 - در جریان بازی نیازی نباشد آن را در پشت جابجا نماید که در نتیجه باعث وقفه در بازی شود.
- در صورت تخطی از این قانون، داور تنبیهات گروه ۱ خطاها را اجرا خواهد نمود (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰،

ماده ۱۱۶

تحت هیچ شرایطی شمشیرباز نباید در معرض دید عمومی لباس درآورده یا لباس بیوشد بجز در صورت وقوع یک حادثه که به تشخیص دکتر کشیک یا توسط نماینده کمیته پزشکی باشد (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۲۶، ۱۶۵، ۱۷۰)

ماده ۱۱۷

شمشیربازها باید برای بازی در مسابقات مربوط خود با دو شمشیر (یکی بعنوان یدک) و دو سیم ماسک (یکی بعنوان یدک) که باید با قوانین مطابقت داشته و مهیا برای کار باشد، بر روی پیست شمشیربازی حاضر شوند (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۷۱، ۱۶۵، ۱۷۰)

ماده ۱۱۸

پیش از آغاز مرحله مقدماتی، مسابقات تیمی یا رقابت‌های حذفی (چه به صورت انفرادی و چه تیمی):

۱. هنگامیکه یک شمشیرباز یا یک تیم کامل، در اولین فراخوانی، ۱۵ دقیقه قبل از زمان اشاره شده، جهت آمدن به پیست برای شروع جدول مقدماتی یا مسابقه تیمی، یا شروع رقابت‌های حذفی، خود را به داور معرفی نکنند (مراجعه شود به ماده (۶۶.۱)، بازیکن یا تیم مربوطه حذف خواهد شد.

زمانی که یک شمشیرباز در اولین فراخوان، ده دقیقه قبل از زمان تعیین شده برای حضور در پیست جهت شروع مسابقه حذفی انفرادی (مطابق با ماده ۶۶)، خود را به داور معرفی نکند، از مسابقه حذف خواهد کرد. یک تیم زمانی کامل در نظر گرفته می شود که حداقل سه شمشیرباز حضور داشته باشند که طبق قوانین IWF بتوانند یک تیم را تشکیل دهند (ماده ۰.۹۷).

۲. فقط آن اعضا از تیم (شمشیربازان، کاپیتان و یک مربی - مراجعه به ماده ۱۳۲.۱) که در اولین فراخوانی داور، ۱۵ دقیقه قبل از زمان اشاره شده برای شروع مسابقه، حاضر شده اند، می توانند در مسابقه تیمی شرکت نمایند.

ماده ۱۱۹) در طی یک مسابقات، انفرادی یا تیمی:

در طی یک مسابقات انفرادی یا تیمی، اگر شمشیرباز به هنگام دستور داور، روی پیست حاضر نشود و آماده بازی نباشد:

الف) شمشیرباز یا اعضای تیمی که حاضر نیستند با کارت زرد جریمه خواهند شد.

ب) دومین فراخوانی یک دقیقه بعد از اولین فراخوانی انجام خواهد شد، پیرو آن شمشیرباز یا اعضای تیم با یک کارت قرمز جریمه خواهند شد.

پ) سومین و آخرین فراخوانی یک دقیقه بعد از دومین فراخوانی انجام خواهد شد، پیرو آن برای شمشیرباز حاضر نشده در یک مسابقه انفرادی یا برای تمامی تیم در مسابقه تیمی، حذف از مسابقات را به همراه خواهد داشت.

ماده ۱۲۰)

چنانچه یک شمشیرباز با ترک پیست بازی را رها نماید، (مراجعه شود به ۲۳.۶) با موارد تعیین شده در ماده های ۱۷۰، ۱۶۵، ۱۶۲-۱۵۸ جریمه خواهد شد.

ماده ۱۲۱) آداب و رسوم شمشیربازی

۱. بازیکنان باید جوانمردانه و اکیداً مطابق با قوانین وضع شده به شمشیربازی بپردازند. تخطی از این قانون مشمول تنبیهات تصریح شده در سطرهای ذیل خواهد گردید (مراجعه شود به مواد ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸)

۲. کلیه بازی ها باید بطور مودبانه و با رقابتی شرافتمندانه انجام گیرند. کلیه حرکات غیرعادی (از جمله بازی غیر متعارف، حرکات غیر طبیعی روی پیست شمشیربازی، ضرباتی که با خشونت بیش از اندازه اجرا می شود، ضرباتی که با گارد زده شده، زمین خوردن عمدی برای جلوگیری از ضربه خوردن) یا رفتارهای غیر ورزشی اکیداً ممنوع می باشد (مراجعه شود به ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸) چنانچه چنین خطایی انجام شود امتیاز شمشیرباز خطاکار باطل خواهد شد.

ماده ۱۲۲)

قبل از شروع و پایان یک مسابقه، دو شمشیرباز باید سلام شمشیرباز را به حریف خود، داور و تماشاگران انجام دهند. هنگامی که ضربه پایانی مسابقه به ثمر رسید، دو شمشیرباز در حالی که داور تصمیم خود را می گیرد بر روی خط گارد مربوط به خود می ایستند. سپس دو شمشیرباز سلام شمشیربازی را به حریف خود، داور و تماشاگران

انجام می دهند. پس از آن مسابقه به پایان میرسد. چنانچه یکی از آن دو یا هر دو شمشیرباز از این قانون پیروی ننماید، داور او/انان را با موارد تعیین شده در گروه ۴ خطاها تنبیه خواهد نمود (مراجعه شود به ۱۷۰، ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۹)

ماده ۱۲۳)

در حین یک بازی یا پس از آن، حتی اگر شمشیربازی قبلاً پیست را ترک کرده باشد، هرگونه عمل برخلاف روحیه ورزشی مانند خشونت یا پرتاب ماسک یا هر وسیله دیگری به طور خطرناک، همانطور که در ماده ۱۶۹ (مراجعه شود به مواد ۱۰۸.۱، ۲ و ۱۰۹) مشخص شده، جریمه خواهد شد.

ماده ۱۲۴) عدم تمایل به مبارزه (مبارزه نکردن)

در صورتیکه یک دقیقه بازی بدون رد و بدل شدن یک ضربه قابل قبول، یا ضربه‌ای که به خارج از هدف اصابت کند، انجام شود، عدم تمایل به مبارزه رخ داده است. در صورت عدم تمایل به مبارزه، داور فوراً فرمان " ایست " را اعلام میکند.

عدم تمایل به مبارزه به شرح زیر مجازات می‌شود:

الف) یک طرفه : (قابل اجرا در مسابقات انفرادی، هم در مرحله مقدماتی و هم در مسابقات حذفی مستقیم، و در رقابت‌های تیمی برای تمامی مسابقات)

عدم تمایل یک طرفه به مبارزه، هنگامی که شمشیرباز به موقعیت «روی گارد» (بدن عمود و نسبت به صندلی چرخدار عمود) بازگردد، پایان می‌یابد. پس از ۱۵ ثانیه از عدم تمایل یک طرفه، داور شمشیرباز غیرفعال را طبق مواد-۱۵۸، ۱۶۲، ۱۷۰ جریمه خواهد کرد. برخلاف عدم تمایل دوطرفه به مبارزه، داور به راند بعدی یا دقیقه آخر نمی‌رود.

ب) دوطرفه : (قابل اجرا در مسابقات انفرادی در رقابت‌های حذفی و در مسابقات تیمی برای تمامی رقابت‌ها)

اگر یکی از دو معیار زیر وجود داشته باشد، نشانه عدم تمایل به مبارزه است:

- معیار زمان: حدود یک دقیقه شمشیربازی بدون ثبت ضربه
- فاصله زیاد: هر دو شمشیرباز به مدت حداقل ۱۵ ثانیه به پشت تکیه داده‌اند (در حالت نشسته روی صندلی چرخدار)

مسابقات انفرادی

الف) اگر در طول دو دوره اول یک مسابقه حذفی، هر دو شمشیرباز به وضوح عدم تمایل به مبارزه را نشان دهند، داور بدون استراحت یک دقیقه‌ای، به راند بعدی می‌رود.

ب) اگر هر دو شمشیرباز در دوره سوم مسابقه حذفی، عدم تمایل به مبارزه را نشان دهند، داور به یک دقیقه پایانی مسابقه می‌رود. این دقیقه آخر به طور کامل برگزار می‌شود و در صورت مساوی بودن امتیازات در پایان این دقیقه، با قرعه‌کشی برنده تعیین خواهد شد.

مسابقات تیمی

پ) اگر هر دو تیم در طول یک مسابقه تیمی عدم تمایل به مبارزه نشان دهند، داور به مسابقه بعدی می‌رود.

ت) اگر هر دو تیم در مسابقه نهایی عدم تمایل به مبارزه نشان دهند، داور به یک دقیقه پایانی می‌رود. این دقیقه پایانی به طور کامل برگزار می‌شود و در صورت مساوی بودن امتیازات در پایان این دقیقه، با قرعه‌کشی برنده تعیین می‌شود.

ماده ۱۲۵

شمشیرباز، چه بر روی پیست و چه خارج از آن، تا زمان اعلام فرمان "ایست!" از سوی داور، نباید ماسک خود را بردارد. وی تحت هیچ شرایطی نمی‌تواند داور را مخاطب قرار دهد تا زمانی که داور تصمیم خود را اتخاذ کند. (مراجعه به مواد ۱۲۵، ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۵، ۱۷۰)

شمشیربازان تحت هیچ شرایطی نمی‌توانند لباس‌های خود را روی پیست بیرون بیاورند، حتی برای تعویض سیم بدن خود (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸ و ۱۷۰)

ماده ۱۲۶

.....

ماده ۱۲۷

در پایان یک بازی، داور باید دو شمشیرباز را روبروی هم قرار داده و به وضوح امتیازاتی را که به کمیته فنی ارائه می‌شود، اعلام کند. داور باید واضح بگوید که شمشیرباز X در برابر شمشیرباز Y با چه امتیازی برنده شده است.

ماده ۱۲۸) تلاش در حد توان

بازیکنان باید با حداکثر توانایی خود و با رعایت اصول جوانمردی تا پایان مسابقات به شمشیربازی بپردازند تا بهترین رده بندی ممکن را به دست آورند، بدون آنکه ضرباتی به کسی بدهند یا بدنبال آن باشند که کسی به نفع آنان ضرباتی منظور نماید (مراجعه به مواد ۱۶۲-۱۵۸، ۱۶۹ و ۱۷۰)

ماده ۱۲۹) سرپرست تیم

در کلیه مسابقات، بازیکنان هم ملیت باید تحت مدیریت یک سرپرست تیم باشند (کسی که میتواند شمشیرباز باشد یا نباشد) شخصی که در برابر کمیته فنی یا کمیته برگزاری، مسئول رعایت انضباط، رفتار و اصول جوانمردی اعضا تیم خود میباشد.

ماده ۱۳۰) کاپیتان تیم

در مسابقات تیمی، فقط کاپیتان تیم مجاز است به داور یا نمایندگان داوران مراجعه کرده و در مورد مسائل فنی تصمیم گیری کند. (مراجعه به مواد ۱۷۵-۱۷۲)

اعضاء تیم که به طور کامل تصمیمات وی را پذیرفته‌اند، هیچگونه مسئولیتی در برابر مقامات مربوطه نخواهند داشت. با این وجود آنها شخصاً مسئول هرگونه عملی که در اختیار کاپیتان تیم نباشد و هر خطایی که توسط آنها نقض کننده قوانین جاری است، میباشند.

ماده ۱۳۱) سرپرستان، مربیان و کارشناسان فنی

۱. در جریان رقابت‌های حذفی انفرادی، کادر پزشکی، کارشناسان فنی و مربی شمشیرباز اجازه ندارند در نزدیکی شمشیرباز خود بمانند. مربیان تنها مجازند در مکانی مشخص شده در محدوده مسابقه که توسط برگزارکنندگان تعیین می‌شود، حضور داشته باشند.
۲. داوران می‌توانند هرگاه لازم بدانند، اجازه دهند فردی به‌طور موقت برای کمک به شمشیرباز وارد محدوده مسابقه شود.
۳. هر کشوری که شمشیرباز آن با صعود، در دوری از مسابقات حضور دارد، می‌تواند حداکثر دو نفر را تعیین نماید که آنها مجازند در نزدیکی محوطه پیست، خارج از آن اما نزدیک به نقطه ورود، حضور داشته باشند. برگزارکنندگان باید فضای لازم را برای این افراد فراهم آورند.

ماده ۱۳۲)

در مسابقات تیمی شمشیربازی، قوانین مربوط به حضور تیم‌ها در اطراف پیست به شرح زیر است:

باید محوطه‌ای برای اعضای تیم رزرو شود ، این منطقه باید به مساحت حداقل ۹ متر مربع برای اعضای تیم وجود داشته باشد که در فاصله ۲ تا ۶ متری از انتهای پیست مشخص و به‌وضوح روی زمین علامت‌گذاری شده باشد.

۱. تنها کاپیتان تیم و یک مربی اجازه دارند همراه با اعضای تیم شمشیربازی در داخل این محوطه باشند. سایر اعضای تیم که در حال حاضر به‌طور فعال شمشیربازی نمی‌کنند، باید در داخل این محوطه بمانند و خارج از آن تردد نکنند.
۲. در جریان مسابقات تیم، هیچ فردی اجازه ورود به محوطه پیست را بدون اجازه داور ندارد. در صورت تخطی از این قانون، داور می‌تواند تیم متخلف را مطابق با مقررات مشخص در مواد ۱۷۰ ، ۱۶۵ و ۱۶۲-۱۵۸ جریمه کند. خطای اعمال شده بر یک تیم برای کل مسابقه تیمی معتبر است. چنانچه یک شمشیرباز، در مدت همان مسابقه، خطای دیگری از گروه اول مرتکب شود، داور برای هر بار، او را با کارت قرمز جریمه خواهد کرد.

ماده ۱۳۳) تماشاگران

تماشاگران موظفند در نظم مطلوب مسابقه مداخله نکرده و کاری انجام ندهند که ممکن است روی شمشیربازان یا داور تاثیر منفی بگذارد و به تصمیمات داور حتی اگر با آن تصمیمات موافق نیستند، احترام بگذارند. آنها باید هر

دستور العملی را که داور ممکن است ضرورت آنرا تشخیص دهد، اطاعت نمایند، مراجعه شود به
۱۷۰،۱۶۸،۱۶۷،۱۱۰،۱۰۹

فصل دوم

مقامات انضباطی و صلاحیت آنها

ماده ۱۳۴

مقدمه

ماده‌های قانونی ذیل تنها برای برقراری نظم و انضباط در محل برگزاری مسابقات تنظیم شده‌اند. با توجه به شدت جرایم رخ داده، این مواد خارج از مقررات انضباطی فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر (IWF) و فدراسیون بین‌المللی ورزش‌های با ویلچر و قطع عضو (IWAS) نیستند؛ بلکه به عنوان تکمیل‌کننده در نظر گرفته شده‌اند. در صورت وقوع موارد خاص، قوانین بر سایر مقررات ارجحیت دارند.

ماده ۱۳۵ ارگان‌های قضایی

مقامات انضباطی ذی‌صلاح شامل موارد زیر می‌شوند:

- داور (مراجعه به ماده ۱۳۷)
 - نماینده شورای داوران (یا نمایندگان)
 - کمیته فنی (مراجعه شود به مواد ۰.۱۵ تا ۰.۲۲ ، ۱۳۹)
 - سرپرست / کمیته فنی
 - کمیته اجرایی کمیته بین‌المللی پارالمپیک در بازی‌های پارالمپیک (مراجعه)
 - کمیته اجرایی IWF و نمایندگان آن‌ها (مراجعه شود به ۱۴۳.۵ ، ۰.۱۲)
 - کمیته اجرایی IWAS (مراجعه شود به ماده ۱۴۳.۱/۴)
 - دادگاه داوری ورزش و شورای داوری ورزش.
- همچنین به قوانین انضباطی در اساسنامه و ایین نامه IWF و IWAS مراجعه کنید .

ماده ۱۳۶ اصول قلمرو قضایی

۱. هر تصمیمی که توسط یک مقام قضایی اتخاذ شده باشد، تنها یک‌بار می‌تواند برای تجدیدنظر به مقام قضایی بالاتر ارسال شود.
۲. تصمیمات در مورد اصول انکارناپذیر، قابل تجدیدنظر نیستند (مراجعه به مواد ۱۷۲)
۳. تجدید نظر در مورد یک تصمیم زمانی آن تصمیم را به تعلیق در می‌آورد که بیدرنگ مورد قضاوت قرار گیرد.
۴. هر درخواست تجدیدنظر باید همراه با سپرده‌ای باشد که توسط مقامات مربوطه تعیین شده است؛ این مبلغ ممکن است در صورت رد درخواست به دلایل «بی‌مورد» به نفع فدراسیون وزنه‌برداری بین‌المللی (IWF) ضبط شود؛ این

تصمیم توسط مرجع قضایی مسئول رسیدگی به درخواست اتخاذ خواهد شد. با این حال، درخواست‌های تجدیدنظر نسبت به تصمیمات داور نیاز به سپرده‌گذاری تضمین‌های ذکر شده در بالا ندارند (مراجعه شود به ماده ۱۷۲)

داور (۱۳۷)

۱. داور مسئولیت اداره بازی، قضاوت ضربات و کنترل وسایل، و حفظ نظم بازی‌هایی را که داوری می‌کند، را بر عهده دارد (مراجعه شود به ماده ۴۷.۲.۱)

۲. داور در محدوده اختیاراتش بعنوان مدیر بازی و قاضی ضربات وارد، میتواند بر طبق قوانین، با ندادن امتیاز به ضربهای که واقعاً به حریف اصابت کرده، یا بدون اینکه ضربهای اصابت کرده باشد امتیازی به حریف بدهد، یا با اخراج آنان از بازی‌هایی که او در حال قضاوت آن میباشد بازیکنان را جریمه نماید. همه این موارد، با توجه به شرایط، بدون تذکر یا با تذکر قبلی به اجرا در می‌آید در این شرایط، و اگر وی روی موضوعی انکار ناپذیر به قضاوت پرداخته، تصمیمات وی غیر قابل برگشت میباشد (مراجعه شود به ماده ۱۷۲)

۳. به موجب حقی که حوزه قضایی به داور، بر روی کلیه شمشیربازان شرکت کننده یا حاضر در مسابقاتی که وی قضاوت آنها را برعهده دارد تفویض مینماید، وی میتواند به کمیته فنی، پیشنهاد اخراج تماشاگران، مربیان، سرپرستان و سایر افرادی که بازیکنان را همراهی میکنند، از محل برگزاری مسابقات را دهد. (مراجعه شود به مواد ۱۶۷-۱۵۸ و ۱۶۲)

۴. همچنین داور می‌تواند پیشنهاد سایر تنبیهات مانند اخراج از کل مسابقه، محرومیت یا سلب صلاحیت را به کمیته فنی بدهد (مراجعه شود به ماده ۱۳۹.۳)

ماده ۱۳۸

نماینده کمیته داوران یا سرپرست، (در صورتیکه نماینده ه ای وجود ندارند) مرجع ذی صلاح برای رسیدگی به درخواست تجدیدنظرها علیه تصمیمات داور می باشد.

ماده ۱۳۹) کمیته فنی مسابقات رسمی WIF (مراجعه شود به مواد ۰.۲۲-۰.۱۵)

۱. حوزه قضایی کمیته فنی، نمایندگان داوران یا سرپرست بر روی کلیه شمشیربازان شرکت کننده یا حاضر در مسابقات در حال برگزاری می‌باشد.

۲. آنها در صورت لزوم می‌توانند بنا بر صلاحدید خود در کلیه اختلافات مداخله نمایند.

۳. آنها همچنین مسئول حفظ نظم و انضباط در طول مسابقات می‌باشند و می‌توانند از تنبیهات تعیین شده در قوانین استفاده نمایند.

۴. کمیته فنی مسئولیت دارد درخواست تنبیهات انضباطی قطعی در جریان مسابقات و همچنین هرگونه درخواست برای اعتراض، تعلیق، تمدید مجازات یا تعلیق دائم و درخواست تجدید نظر نهایی را مستقیماً به دفتر مرکزی IWAS و کمیته اجرایی IWF ارسال نماید.

۵. کمیته فنی هرگونه جرمه‌ای را که امکان درخواست تجدید نظر ندارد یا آنکه مشمول محرومیت نمی‌شود، به اجرا در می‌آورد (مراجعه شود به ماده ۱۳۶)

ماده ۱۴۰

تصمیمات انضباطی کمیته فنی، نمایندگان داوری یا سرپرست که به صورت آنی یا بر اساس اختیاراتشان (به عنوان بالاترین سطح قدرت) گرفته می‌شوند، و در کمیته اجرایی IWF قابل تجدید نظر می‌باشد.

ماده ۱۴۱

کلیه تصمیمات کمیته فنی، نمایندگان داوری یا سرپرست بلافاصله قابل اجرا می‌باشند. در جریان مسابقه، هیچ تصمیمی نمی‌تواند آن تصمیم را به حالت تعلیق درآورد.

ماده ۱۴۲) کمیته اجرایی بین‌المللی پارالمپیک (IPC) در بازی‌های پارالمپیک

کمیته اجرایی بین‌المللی پارالمپیک IPC داور نهایی برای کلیه اختلافات فاقد ماهیت فنی می‌باشد که ممکن است در جریان بازی‌های پارالمپیک حاصل شود. این کمیته می‌تواند به صلاحدید خود یا بنا به درخواست کمیته ملی پارالمپیک یک کشور، فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر یا کمیته برگزاری مسابقات، در اختلافات مداخله نماید. همچنین IWF و/یا IWAS یا کمیته سازماندهی می‌توانند مداخله کنند.

ماده ۱۴۳) کمیته اجرایی IWF

۱. تمامی موارد انضباطی ارجاع داده شده به IWF توسط فدراسیون ملی یک کشور، کمیته فنی، یا هر شخص ذی‌صلاح دیگری در مورد یک مسابقه رسمی IWF، برای دفتر مرکزی فدراسیون بین‌المللی رشته‌های ورزشی ویلچری و قطع عضو ارسال می‌شود. این دفتر موارد مذکور را به شخص ذی‌صلاح ارسال می‌نماید.

۲. کمیسیون انضباطی فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر مقام قضایی IWF محسوب می‌شود که در محدوده حوزه اختیارات IWF به تمامی موارد انضباطی ارجاع شده رسیدگی نموده و تمامی درخواست‌های تجدیدنظر علیه تصمیمات گرفته شده توسط کمیته فنی یا نماینده کمیسیون داوری یا ناظر (در صورت عدم حضور نماینده) را قضاوت می‌کند.

۳. دادگاه داوری ورزشی (TAS) تمامی درخواست‌های تجدید نظر علیه تصمیمات دادگاه‌های کمیسیون انضباطی را قضاوت می‌کند.

۴. در موارد اضطراری، کمیته اجرایی IWF می‌تواند مطابق آیین‌نامه انضباطی، اقدامات اداری اولیه لازم را برای تعلیق مجوز خاکی انجام دهد.

۵. کمیته اجرایی IWF باید از رعایت و اجرای تصمیمات کمیسیون انضباطی اطمینان حاصل نماید.

مقررات انضباطی IWF و فدراسیون بین‌المللی رشته‌های ورزشی ویلچری و قطع عضو را مشاهده نمایید.

فصل سوم

مجازات

ماده (۱۴۴) طبقه‌بندی مجازات

رده‌های متمایزی از تنبیهات قابل اجرا با انواع مختلف جرم وجود دارد (مراجعه شود به ماده ۱۵۸ به بعد).

۱. تنبیهات مربوط به شمشیربازی، که در برابر خطاهای مرتکب‌شده در حین بازی قابل اجرا هستند، عبارتند از:

- از دست دادن زمین روی پیست
- ممانعت از اعطای امتیاز به ضربه‌ای که به درستی وارد شده است
- اعطای امتیاز در حالی که هیچ ضربه‌ای وارد نشده است
- حذف از مسابقه

۲. تنبیهات انضباطی، که در برابر خطاهای مربوط به حفظ نظم، انضباط یا رفتار جوانمردانه قابل اجرا هستند، عبارتند از:

- اعطای امتیاز در حالی که هیچ ضربه‌ای وارد نشده است
- حذف از مسابقه
- حذف از شرکت در تمامی تورنمنت‌ها
- اخراج از محل برگزاری مسابقه
- سلب صلاحیت
- توبیخ
- جریمه
- محرومیت موقت
- محرومیت دائم

ماده (۱۴۵)

۱. همه این تنبیهات، به جز محرومیت دائم، توسط مقامات ذی‌صلاح در مسابقه، یعنی داور و کمیته فنی، می‌تواند به کار گرفته شود.

۲. تعلیق موقت توسط این مقامات تنها در حالتی که شمشیرباز از سلام دادن امتناع ورزد می‌تواند به کار گرفته شود (مراجعه شود به ماده های ۱۷۰ و ۲۲).

ماده (۱۴۶) جریمه های مرتبط با شمشیربازی

.....

ماده ۱۴۷) امتناع از اعطای امتیاز به ضربه‌ای که به درستی وارد شده است

هرچند که بازیکن ممکن است درواقع ضربه‌ای را روی هدف حریف خود وارد نماید، این ضربه ممکن است غیرقابل قبول باشد، به دلیل آنکه ضربه در جریان زمان مجاز بازی وارد نشده، یا آنکه وسایل الکتریکی خراب بوده یا در انجام ضربه خشونت به کار رفته و یا به دلایل دیگر ذکر شده در قوانین (مراجعه کنید به مواد ۲۵.۲، ۲۸.۲، ۲۹، ۳۳.۲/۴، ۴۴.۲، ۷۳، ۸۰، ۸۹.۲، ۹۳.۱، ۹۴، ۹۵، ۹۶.۳، ۹۹.۱-۲، ۱۰۶، ۱۲۱.۲، ۱۳۷.۲، ۱۶۱، ۱۷۰)

ماده ۱۴۸) اعطای امتیاز درحالی‌که هیچ ضربه‌ای وارد نشده است

ممکن است امتیاز علیه بازیکن داده شود بدون اینکه در حقیقت ضربه‌ای دریافت کرده باشد، یا به دلیل مرتکب شدن خطایی که مانع شمشیربازی حریف شده است (استفاده از دست غیرمسلح حین بازی و غیره) (مراجعه به مواد ۱۳۷.۲، ۱۶۲.۱، ۱۶۵، ۱۶۶، ۱۶۷.۱، ۱۷۰)

ماده ۱۴۹) اخراج

۱. بازیکنی که در حین بازی مرتکب حرکات خشونت‌آمیز یا انتقام‌جویانه علیه حریف خود شود یا آنکه با حداکثر توانایی خود به بازی نپردازد یا از تبانی ریاکارانه با حریف خویش سود جوید، می‌تواند از مسابقه اخراج شود.
۲. بازیکنی که از مسابقات اخراج شده نمی‌تواند به شرکت در آن مسابقات ادامه دهد، حتی اگر پیش از آن به دور بعدی صعود کرده باشد. وی حق رده‌بندی انفرادی خود را از دست داده و همه شمشیربازان رتبه‌بندی شده پس از محرومیت شمشیرباز، یک جایگاه در نتایج مسابقه بالا می‌آیند. در صورت لزوم، تعیین دو جایگاه سوم مطابق با رده‌بندی‌هایشان برای جدول مسابقات در نظر گرفته می‌شود. تحت هر شرایطی، تنها شمشیربازانی که واقعاً امتیاز مسابقات را دریافت کرده اند، می‌توانند یک جایگاه در نتایج مسابقات صعود کنند.

ماده ۱۵۰) مجازات‌های انضباطی

اخراج از مسابقه

۱. اخراج از مسابقه ممکن است برای یک جرم انضباطی نیز اعمال شود (کوتاهی در حضور بر روی پیست هنگام اعلام داور، عدم انطباق شمشیر با قوانین، رفتار شرم‌آور نسبت به داور و غیره).
۲. عواقب چنین اخراجی برای بازیکن همانند توصیف‌ها در ماده ۱۴۹ است.

ماده ۱۵۱) اخراج از محل برگزاری مسابقات یا تورنمنت

۱. بازیکنی که از یک تورنمنت اخراج می‌شود، دیگر مجاز نخواهد بود در هیچ‌یک از مسابقات آن تورنمنت شرکت کند، چه در همان اسلحه یا در اسلحه‌ای دیگر.

۲. هرگاه این تنبیه برای یک تیم اعمال گردد، موقعیت هر یک از اعضای تیم باید به صورت انفرادی بررسی شود و اعضای آن تیم مطابق با شرایط، ممکن است مشمول تنبیهات متفاوتی شوند (مراجعه به ماده ۱۳۰)

ماده ۱۵۲

کلیه شرکت‌کنندگان یا غیر از بازیکنانی که در مسابقه شرکت یا حضور دارند (سرپرستان، مربیان، کارشناسان، هواداران، همراهان یا تماشاگران) ممکن است اخراج شوند. این چنین اخراجی ممنوعیت آنها از ورود به محل برگزاری مسابقه در طول مدت مسابقه یا تورنمنت را به همراه دارد (مراجعه شود به مواد ۱۳۳، ۱۳۷.۳، ۱۷۰). اعمال این جریمه تحت هیچ شرایطی به هیچ کس اجازه رسیدگی مجدد را نمی‌دهد.

ماده ۱۵۳ سلب صلاحیت

۱. سلب صلاحیت یک بازیکن ضرورتاً شامل محرومیت (موقت) یا دائمی نمی‌شود، البته در صورتی که با حسن نیت عمل کرده باشد. با وجود این، در صورتی که بازیکن تبانی عمدی کرده باشد، می‌توان تقاضای تنبیهات بیشتری علیه بازیکن نمود.

۲. هر تیمی که دارای بازیکنی باشد که از وی سلب صلاحیت شده، ضرورتاً متحمل جریمه و سلب صلاحیت همان عضو می‌شود.

۳. عواقب سلب صلاحیت همانند عواقب اخراج از مسابقه می‌باشد (مراجعه به ماده ۱۴۹).

ماده ۱۵۴ توبیخ

در مواردی که جریمه انضباطی شدید توجیه قانونی ندارد، شمشیرباز یا همراه تیم می‌تواند مشمول توبیخ شود.

ماده ۱۵۵ تعلیق موقت

۱. بازیکنی که محروم می‌شود نمی‌تواند در طی مدت محرومیت خود در هیچ مسابقه رسمی فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر (IWF) شرکت نماید.

۲. تمامی افراد دیگری که محروم می‌شوند، در طول دوره محرومیت از انجام وظایف خود در محدوده زمان و مکان تعیین شده محروم خواهند بود.

ماده ۱۵۶ محرومیت دائمی

محرومیت دائم شامل همان عواقب محرومیت است، اما دائمی خواهد بود.

ماده ۱۵۷ اعلام مجازات

۱. کمیته فنی موظف است که تنبیهات اعمال شده در جریان مسابقات و دلایل آنها را بدون تأخیر به دفتر مرکزی فدراسیون بین المللی شمشیربازی با ویلچر اطلاع دهد (مراجعه شود به ماده ۱۳۹.۴).
۲. در بازی های پارا المپیک، کمیته فنی باید کمیته بین المللی پارا المپیک را از طریق کمیته برگزاری مطلع نماید.

فصل چهارم

مجازات و مقامات قضایی ذی صلاح

ماده ۱۵۸) انواع (گروه‌بندی) تنبیهات

سه نوع جریمه برای اجرا شدن در مواردی که در جدول ماده ۱۷۰ مشخص گردیده وجود دارد. چنانچه داور باید شمشیربازی را که چندین خطا را به صورت همزمان انجام داده است جریمه نماید، وی می‌بایست ابتدا کم‌اهمیت‌ترین خطا را جریمه نماید.

ماده ۱۵۹)

جریمه‌ها فزاینده بوده و همه آن‌ها برای بازی معتبر می‌باشند، به‌استثنای آن‌هایی که با کارت مشکی نشان داده می‌شوند. کارت مشکی به معنی اخراج از مسابقات، محرومیت از مابقی تورنمنت‌ها، و تعلیق از تمام مسابقات بعدی IWF تا پایان دومین جام جهانی IWF، قهرمانی منطقه، قهرمانی جهان یا بازی‌های پارا المپیک پس از مسابقاتی است که شمشیرباز از آن حذف شد.

ماده ۱۶۰)

با این حال، تیمی که به دلیل کارت سیاه برای یکی از اعضایش در جریان مسابقه تیمی از مسابقات حذف شده است، جریمه محرومیتی ندارد. فقط فرد شمشیربازی که جریمه شد مطابق با ماده ۱۵۹ محروم می‌شود و نمی‌تواند در طول دوره محرومیت به عنوان عضو هیچ تیمی انتخاب شود (رجوع کنید به ۰.۹۹.۸).

ماده ۱۶۱)

خطاهای مشخص می‌توانند منجر به ابطال ضربه امتیاز داده شده برای شمشیرباز خطاکار شوند. در جریان یک بازی فقط ضربات امتیاز داده شده در شرایطی که با خطا مرتبط می‌شوند، می‌توانند باطل شوند (مراجعه شود به ماده ۱۷۰).

ماده ۱۶۲) تنبیهات به شرح ذیل می‌باشند:

۱. تذکر بوسیله کارت زرد نمایش داده می‌شود که داور به وسیله آن شمشیرباز خطاکار را مشخص می‌کند. پس از آن، شمشیرباز می‌داند که هر خطای دیگری به نوبه خود منجر به ضربه جریمه خواهد شد.
۲. ضربه جریمه بوسیله کارت قرمز نشان داده می‌شود که داور به وسیله آن شمشیرباز خطاکار را مشخص می‌کند. یک ضربه به امتیاز حریف اضافه گردیده و می‌تواند آخرین ضربه‌ای باشد که منجر به از دست دادن بازی می‌شود. بعلاوه،

بعد از یک کارت قرمز، وابسته به ماهیت دومین خطا، فقط می‌توان کارت قرمز دیگری یا کارت سیاه داده شود (مراجعه شود به ماده ۱۷۰)

۳. اخراج از رقابت، محرومیت از ادامه‌ی مسابقات، و تعلیق از تمام مسابقات بعدی فدراسیون جهانی شمشیربازی (IWF) تا پایان دومین جام جهانی فدراسیون جهانی شمشیربازی، مسابقات قهرمانی منطقه‌ای، مسابقات جهانی یا بازی‌های پارالمپیک پس از مسابقه‌ای که شمشیرباز از آن اخراج شده است؛ این مجازات با کارت سیاه نشان داده می‌شود که داور به وسیله‌ی آن فرد خاطی را شناسایی می‌کند.

۴. اخراج از محل برگزاری مسابقات برای هر فردی که نظم مسابقه را برهم بزند)

ماده ۱۶۳

کلیه تذکرها (کارت زرد)، ضربات جریمه (کارت‌های قرمز) و اخراج (کارت سیاه) باید در برگه ثبت امتیاز بازی، جدول مقدماتی یا مسابقات حذفی و تیمی، همراه با گروهی که به آن تعلق دارد، یادداشت گردد.

ماده ۱۶۴ صلاحیت

خطاها و تنبیهات مربوطه که در ماده‌های مختلف این قوانین تصریح گردیده، در جدول بعد از ماده ۱۷۰ خلاصه شده است؛ آنها به چهار گروه تقسیم شده‌اند (مراجعه شود به مواد ۱۶۹-۱۶۵) اجرای کلیه تنبیهات در صلاحیت داور می‌باشد. هرچند که کمیته فنی کماکان حق دارد طبق صلاحدید خود مداخله نماید (به ۳-۱۳۹.۱ مراجعه کنید).

ماده ۱۶۵ اولین گروه خطاها

اولین تخطی در این گروه با کارت زرد (تذکر) جریمه می‌شود. اگر در جریان همان بازی شمشیرباز مرتکب همان خطا یا خطای دیگری از این گروه شود، داور او را هر بار با یک کارت قرمز (ضربه جریمه) جریمه می‌نماید. اگر شمشیرباز خطاکار قبلاً به دلیل یک خطا از دومین یا سومین گروه فهرست شده، کارت قرمز گرفته باشد، وی کارت قرمز دیگری برای اولین خطا مربوط به گروه اول دریافت می‌نماید.

ماده ۱۶۶ دومین گروه خطاها

هر خطا در گروه دوم، از جمله اولین خطا، مشمول جریمه کارت قرمز (ضربه جریمه) می‌شود.

ماده ۱۶۷ سومین گروه خطاها

۱. اولین تخطی در سومین گروه مشمول جریمه کارت قرمز (ضربه جریمه) می‌شود، حتی اگر شمشیرباز خطاکار پیش از این در نتیجه خطاهایی در اولین یا دومین گروه، کارت قرمز دریافت کرده باشد.

۲. اگر در جریان همان بازی شمشیرباز مرتکب همان خطا یا خطای دیگری در این گروه شود، وی با کارت سیاه جریمه می‌شود. اخراج از رقابت، محرومیت از ادامه‌ی مسابقات، و تعلیق از تمام مسابقات بعدی فدراسیون جهانی شمشیربازی (IWF) تا پایان دومین جام جهانی فدراسیون جهانی شمشیربازی، مسابقات قهرمانی منطقه‌ای، مسابقات جهانی یا بازی‌های پارالمپیک پس از مسابقه‌ای که شمشیرباز از آن اخراج شده است.

ماده ۱۶۸

هر شخصی که خارج از پیست در نظم مطلوب مسابقات اختلال ایجاد نماید، دریافت می‌نماید:

۱. در اولین تخطی، یک تذکر، با کارت زرد نشان داده می‌شود که برای تمامی مسابقات معتبر خواهد بود؛ این موضوع باید در برگه امتیاز بازی نوشته شده و توسط کمیته فنی ثبت گردد.
۲. در دومین تخطی در جریان همان مسابقات، یک کارت سیاه صادر می‌شود.
۳. در موارد خیلی جدی مربوط به ایجاد اختلال، چه بر روی پیست یا خارج از آن، داور می‌تواند شخص خطاکار را فوراً حذف یا اخراج نماید.

ماده ۱۶۹ چهارمین گروه خطاها

۱. اولین تخلف در گروه چهارم با کارت سیاه جریمه می‌شود (اخراج از مسابقات، محرومیت از مابقی تورنمنت و تعلیق از تمامی مسابقات آینده IWF تا پایان دومین جام جهانی IWF، قهرمانی منطقه‌ای، قهرمانی جهانی یا بازی‌های پارالمپیک پس از مسابقاتی که از آن اخراج شده است).
- با این حال، تیمی که به دلیل کارت سیاه صادر شده برای یکی از اعضایش از یک مسابقه حذف شده است، به عنوان یک تیم از مسابقات بعدی مستثنی نمی‌شود، اما نمی‌تواند آن فدراسیون جریمه شده را انتخاب کند.
۲. علاوه بر این، هر کارت سیاه داده شده در مسابقات IWF یا در مسابقات سازماندهی شده توسط کنفدراسیون‌هایی که تابع دستورالعمل‌های انضباطی IWF یا IWAS هستند، باید ظرف مدت ۱۰ روز به رئیس فدراسیون جهانی شمشیربازی با ویلچر گزارش شود. رئیس فدراسیون جهانی شمشیربازی ویلچر با ارزیابی شدت تخلف گزارش شده از سوی ناظر IWF یا رئیس کمیته فنی، در مورد ارسال این گزارش به رئیس کمیسیون حقوقی تصمیم می‌گیرد و از وی می‌خواهد تا با تشکیل و برگزاری یک کمیته انضباطی، تعیین تکلیف نماید که آیا مجازات‌هایی علاوه بر مجازات‌های اعمال شده در مسابقه باید اعمال شود یا خیر.

ماده ۱۷۰) خطاها و جریمه‌ها

این جدول برای آنکه خلاصه‌ای مناسب باشد در نظر گرفته شده است؛ (جدول) در صورت وجود هر مورد مشکوک، جایگزینی برای متن‌های کامل ماده‌های مربوطه که باید مورد کنکاش قرار گیرند، نمی‌باشد.

جریمه ها	ماده ها	خطا
حذف از رقابت	۷۴	عدم وجود نام و ملیت بر پشت لباس و همچنین عدم وجود ملیت روی پیش بند الکتریک در تمام مسابقات رسمی فدراسیون بین‌المللی شمشیربازی با ویلچر (IWF)
	۷۵	عدم وجود لباس ملی و لوگو و همچنین عدم وجود محافظ چرخ ها تایید شده در مسابقات پارالمپیک، مسابقات جهانی و قهرمانی‌های منطقه‌ای.
	۱۱۸	عدم حضور در زمان اولین فراخوان داور، پانزده دقیقه قبل از زمان اعلام شده برای شروع مسابقات مقدماتی/تیمی/اندها و ده دقیقه قبل از زمان اعلام شده برای شروع مسابقات حذفی مستقیم.
سومین فراخوان حذف	اولین فراخوان	دومین فراخوان
۱۱۹	۰.۴	عدم حضور در پیست برای آماده‌باش جهت شروع مسابقه شمشیربازی طبق دستور داور ، پس از سه بار فراخوانی با فاصله زمانی یک دقیقه‌ای.

سومین خطا و مابعد	دومین خطا	اولین خطا	گروه اول
۲۲.۶	تغییر عمدی وضعیت نشستن قبل از فرمان "بفرمایید" ★	۱.۱	
۲۳.۱	شروع یا حرکت کردن قبل از فرمان "بفرمایید" ★	۱.۲	
۲۳.۶	ترک پیست بدون اجازه	۱.۳	
۲۷.۲	پشت کردن به حرف ★	۱.۴	
۲۹.۲، ۳۰.۱، ۷۹، ۹۱	پوشانیدن / جایگزینی هدف معتبر ★	۱.۵	
۲۹.۳	لمس کردن / گرفتن تجهیزات الکترونیکی ★	۱.۶	

۱.۷	۳۲	خارج شدن پا از جا پای ویلچر ; استفاده از زمین برای بدست آوردن مزیت ★	زرد	قرمز	قرمز
۱.۸	۳۳	بلندشدن از ویلچر ★			
۱.۹	۳۴	از دست دادن تعادل به عمد ★			
۱.۱۰	۴۳.۲	قطع بازی بدون دلیل معتبر			
۱.۱۱	۷۱، ۷۲، ۷۳.۱.a، ۱۱۷	لباس / تجهیزات مطابق قوانین نباشد. خم تیغه بیش از حدی که مجاز است باشد. نداشتن اسلحه قانونی رزرو / سیم بدن قانونی رزرو			
۱.۱۲	۷۶.۲، ۹۰.۲، ۹۶.۵	قرار دادن شمشیر روی پیست رسانا برای صاف کردن آن			
۱.۱۳	۷۶.۲، ۹۰.۲	در فلوره و اِپه، خم نمودن، کشیدن نوک شمشیر روی پیست رسانا			
۱.۱۴	۹۶.۳، ۱۰۱.۵	در سابِر، ضربه زدن با گارد ★			
۱.۱۵	۱۰۸، ۱۱۲	سرپیچی از فرمان داور			
۱.۱۶	۱۱۵.۲	مطابقت نداشتن مو سر با قوانین			
۱.۱۷	۱۱۶، ۱۲۱.۲، ۱۲۵، ۱۲۶	تنه زدن، بازی غیر متعارف ★؛ برداشتن ماسک قبل از فرمان توقف داور؛ پوشیدن یا درآوردن لباس روی پیست			
۱.۱۸	۱۲۱.۲	حرکات غیرعادی روی پیست ★؛ ضربه زدن با خشونت؛ حین یا بعد از سقوط ★			
۱.۱۹	۱۷۲، ۱۷۳، ۱۷۴	درخواست بیمورد، شک و تردید روی تصمیم داور در مورد یک موضوع مسلم			
۱.۲۰	۱۳۲.۲	وارد شدن به محوطه پیست بدون اجازه داور ⊕			

سومین خطا و مابعد	دومین خطا	اولین خطا	گروه دوم
قرمز	قرمز	قرمز	۲.۱ استفاده از دست / بازو غیر مسلح ★ ۲۹.۱، ۳۰
			۲.۲ باز کردن بست ویلچر به عمد ★ ۳۴.۱
			۲.۳ آسیب رساندن به ویلچر به دست آوردن مزیت ★ ۳۵.۲
			۲.۴ درخواست استراحت به دلیل پزشکی که توسط دکتر غیر موجه تشخیص داده شود ۴۵.۳
			۲.۵ فقدان علائم کنترل اسلحه ★ ۷۳.۱a
			۲.۶ ضربه عمدی نه به روی حریف ★ ۵۵.۳
			۲.۷ عمل خطرناک، شدید یا کینه جوینه، ضربه زدن با گارد یا انتهای دسته ★ ۱۲۱.۲، ۱۴۷، ۱۴۹.۱

جریمه ها (کارتها)		ماده ها	خطا
دومین بار	اولین بار	گروه سوم	
سیاه	قرمز	۱۰۸.۲، ۱۰۹، ۱۱۰، ۱۳۷.۲	۳.۱ شمشیرباز در هنگامیکه روی پیست میباشد در نظم اخلاص ایجاد نماید. در موارد جدیتر داور میتواند بلافاصله کارت مشکی دهد (ماده ۱۶۸)
	قرمز	۱۲۱	۳.۲ بازی تقلب آمیز ★
	قرمز	این نامه تبلیغات	۳.۳ خطا علیه مقررات تبلیغاتی
سیاه	زرد	۱۰۹، ۱۱۰، ۱۱۱، ۱۳۲.۲، ۱۳۳، ۱۳۷.۳/۴، ۱۶۸	۳.۴ هر شخصی خارج از پیست در نظم مطلوب اخلاص ایجاد نماید؛ در موارد جدیتر داور میتواند بلافاصله کارت مشکی دهد
		۲۰.۲	۳.۵ گرم کردن یا آموزش، بدون پوشیدن لباس شمشیربازی یا تجهیزات مطابق با مقررات FIE و IWF
		۱۲۱.۲	۳.۶ رفتار غیر ورزشی

گروه چهارم		جریمه ها (کارتها)
۴.۱	شمشیرباز با تجهیزات مخابراتی مجهز شده باشد که به او اجازه دهد ارتباطاتی را در طول مسابقه برقرار نماید	سیاه
۴.۲	تقلب در تجهیزات، عاظم کنترل اسلحه که تقلید یا جابجا شده باشند	
۴.۳	در تجهیزات تغییراتی ایجاد شده باشد که موجب ثبت ضربات یا صحیح کار نکردن دستگاه الکتریکی ثبت ضربات گردد	
۴.۴	امتناع شمشیرباز از بازی با بازیکن دیگر (انفرادی یا تیمی) که به درستی شرکت نموده	
۴.۵	خطا بر ضد اصول جوانمردانه	
۴.۶	امتناع بازیکن از سالم دادن به حریفش، داور و تماشاگران قبل از شروع بازی یا بعد از آخرین ضربه	
۴.۷	نفع بردن از تبانی، بازی دادن به حریف	
۴.۸	اقدامات خشونت آمیز عمدی	
۴.۹	دوپینگ	
	۶۴.۶، ۶۸، ۷۳.۱.g	
	۷۳.۱.cd- e	
	۷۳.۱.f; m.۵. ۵.d	
	۱۱۳	
	۱۲۱.۲، ۱۲۲؛ ۱۲۳؛ ۱۴۹.۱	
	۱۲۲	
	۱۲۸، ۱۴۹.۱	
	۱۴۹.۱	
	۵.۱۰۷	

توضیحات	
	ابطال هر ضربه امتیاز داده شده به شمشیرباز خطا کار
	کارت ویژه زرد برای کل تیم و برای تمام مسابقه تیمی معتبر است. اگر در همان مسابقه تیمی، یک شمشیرباز مرتکب تخلف از گروه اول شود، داور هر بار با کارت قرمز جریمه می کند.
کارت زرد	تذکر معتبر برای بازی (چه در یک راند یا چندین راند) اگر بعد از داشتن آن شمشیرباز مرتکب یک خطای گروه اول گردد با کارت قرمز جریمه خواهد شد، وی به هر دلیل بعدی کارت قرمز دریافت می نماید.
کارت قرمز	ضربه جریمه
کارت سیاه	اخراج از مسابقات، محرومیت از مابقی تورنمنت و تعلیق از تمام مسابقات بعدی IWF تا اتمام دومین جام جهانی IWF، قهرمانی منطقه، قهرمانی جهان یا بازی های پارالمپیک پس از مسابقاتی که شمشیرباز از آن حذف شد.

و اساسنامه IWF و IWAS.

فصل پنجم

دستورالعمل

ماده (۱۷۱) اصول اساسی

تنبیهات مختلف توسط مقامات ذیصلاح اعمال می‌شود که تصمیمات آنها به‌طور منصفانه اتخاذ شده و میزان و شرایط ارتکاب خطا را مورد توجه قرار خواهند داد (مراجعه شود به ماده های ۱۳۵ به بعد، ۱۶۲-۱۵۸ به بعد و ۱۷۸-۱۷۶).

ماده (۱۷۲) اعتراض ها و تجدیدنظرها

علیه یک تصمیم داور

۱. علیه تصمیم داور در ارتباط با حقایق مسلم هیچ درخواست تجدیدنظری نمی‌تواند انجام پذیرد، به جز موارد مجاز شده در ماده‌های ۰.۱۰۵ و ماده‌های ۶۰-۶۳ برای قضاوت ویدیویی (مراجعه شود به ماده ۱۳۷.۲ و ماده‌های ۱۳۶.۱/۲ و ۱۳۷.۲).

۲. اگر شمشیرباز از این اصول سرپیچی کرده و روی تصمیمات داور در زمینه اصول مسلم در جریان بازی شک و تردید به وجود آورد، وی طبق قوانین جریمه خواهد شد (مراجعه شود به ماده‌های ۱۷۰، ۱۶۵، و ۱۶۲-۱۵۸). ولی چنانچه داور یک قانون قطعی را نادیده گرفته یا سوءتعبیر کند، یا آن را برخلاف قوانین اعمال نماید، درخواست تجدیدنظر نسبت به موضوع می‌تواند مورد قبول باشد. اصول مسلم شامل، اما نه محدود به، هر نوع حکم داور بر مبنای تحلیل اتفاق افتاده بر روی پیست است، نظیر تأیید یا اولویت یک ضربه، ترک کنار یا انتهای پیست توسط شمشیرباز یا اگر رفتار یک شخص در گروه ۳ یا گروه ۴ خطاها باشد.

ماده (۱۷۳) این درخواست تجدید نظر باید به شرح ذیل صورت پذیرد:

۱. در مسابقات انفرادی، توسط شمشیرباز.
۲. در مسابقات تیمی، توسط شمشیرباز یا کاپیتان تیم، این درخواست تجدید نظر باید مودبانه ولی بدون تشریفات صورت گیرد، و باید بیدرنگ و به‌صورت شفاهی به داور گفته شود، فوراً و قبل از اخذ هرگونه تصمیم نسبت به ضربه بعدی.

ماده (۱۷۴)

چنانچه داور در عقیده خود باقی بماند، نماینده کمیته داوران یا ناظر (اگر نماینده آنجا نباشد) صلاحیت حل و فصل درخواست تجدید نظر را دارا می‌باشند (مراجعه شود به ماده ۱۴۱). اگر چنین درخواست تجدید نظری غیرموجه تلقی شود، شمشیرباز مطابق با ماده‌های ۱۷۰، ۱۶۵، و ۱۶۲-۱۵۸ جریمه خواهد شد.

ماده ۱۷۵) سایر اعتراضات و تجدید نظرها

۱. شکایات و اعتراض‌هایی که مربوط به تصمیم داور نیست باید به صورت کتبی و بدون تأخیر صورت گیرد. موارد مذکور باید خطاب به کمیته فنی باشد.
۲. اعتراض به ترکیب دور اول مسابقات جهانی و بازی‌های پارالمپیک فقط تا ساعت ۸ بعد از ظهر روز قبل از مسابقه (مراجعه شود به ماده ۰.۱۰) امکان پذیر می باشد.

ماده ۱۷۶)

هیچ مجازاتی نمی‌تواند تا پس از برگزاری یک تحقیق که در آن طرف‌های مربوطه دعوت شده‌اند تا توضیحات خود را درباره وقوع حادثه به صورت شفاهی یا کتبی ارائه دهند، اعمال شود. این توضیحات باید در یک بازه زمانی معقول و مناسب با زمان و مکان انجام گیرد. پس از پایان این مهلت، مجازات ممکن است اعمال شود.

ماده ۱۷۷) روش اخذ تصمیم گیری

تصمیمات کمیته فنی بر مبنای اکثریت آرا گرفته می‌شود، و در صورت تساوی، رای رئیس هیات مدیره (رئیس) نافذ خواهد بود.

ماده ۱۷۸) تکرار خطا

۱. در ارتباط با جرایم مربوط به رفتار جوانمردانه، نظم مطلوب یا نظم و انضباط، اگر شمشیرباز ظرف مدت دو سال از شروع توبیخ، یا مشمول اخراج، سلب صلاحیت یا محرومیت، به غیر از نقض قوانین حاکم بر بازی‌ها، مرتکب خطای جدیدی بشود، خطای وی مکرر به حساب می‌آید.

۲. برای خطای مکرر، تنبیهاتی که باید اعمال شود عبارت است از:

الف) اخراج از مسابقه، اگر که جریمه قبلی توبیخ بوده باشد.

ب) سلب صلاحیت از مشارکت در کل تورنمنت، اگر که جریمه قبلی اخراج یا سلب صلاحیت از یک مسابقه بوده باشد.

به مقررات انضباطی و اساسنامه‌های IWF و IWAS نیز مراجعه کنید.