

سیدبندی مسابقات چیست و چگونه انجام می شود؟

ترجمه: عباسعلی فاریابی

۱۴۰۱/۱/۷

درک مفهوم سیدبندی مسابقات شمشیربازی گاهی می تواند گیج کننده و پیچیده باشد، بویژه برای تازه واردها یا تماشاگران جدید این ورزش. لذا امیدوارم بتوانم در این مقاله به شما کمک کنم و آنچه را که نیاز دارید به روشی ساده و مختصر برای تان توضیح دهم.

سیدبندی در طول یک مسابقه چند بار انجام می شود. یک سیدبندی اولیه قبل از شروع دور مقدماتی (پول ها) اتفاق می افتد و یک سیدبندی دیگر بعد از دور پول انجام می شود.



سیدبندی به منظور **ایجاد تعادل و نظم در برنامه ریزی مسابقات** اتفاق می افتد تا بازیکنان قوی تر به طور مساوی در بین سایر شمشیربازان کمتر قوی تقسیم شوند. اگر سیدبندی وجود نداشته باشد، این امکان وجود دارد که همه شمشیربازان قوی تر در یک پول یا در یک کوارتر جدول حذفی رو در روی یکدیگر قرار بگیرند. توزیع آنها با این روش باعث رقابت منصفانه تری می شود و به سایر بازیکنان با رده پایین تر اجازه می دهد تا در برابر شمشیربازان رده های بالاتر رقابت کنند.

سیدبندی اولیه

قبل از هر مسابقه، تنها راه برای ارزیابی قدرت میدانی بازیکنان، ثبت نتایج قبلی آنها است و هیچ شاخص عملی دیگری برای اعمال قدرت رقابتی بازیکنان به جز اعمال **آخرین رنکینگ** آنها وجود ندارد. یعنی رده بندی کشوری. هدف از ایده سیدبندی همان طور که در بالا توضیح دادیم - توزیع متعادل قوی ترین بازیکنان در بین جدول هاست.

در واقع اتفاقی که در سیدبندی می افتد این است که یک به یک شمشیربازان، از قوی ترین تا ضعیف ترین، در جدول های مختلف چیده می شوند و باعث می شود که پول ها دارای شمشیربازان با قدرت نسبتا مشابه باشند. سیدبندی اولیه بر اساس رده بندی رده های مختلف سنی در هر سلاح انجام می شود.

همه رویدادهای ملی و منطقه ای به اعمال رنکینگ کشوری در هر رده سنی نیاز دارند. اما استفاده از رنکینگ کشوری در یک مسابقه محلی زیاد مهم نیست، هر چند که گاهی اوقات برگزار کنندگان این کار را نیز انجام می دهند.

اگر در یک مسابقه دو رنکینگ در نظر گرفته شود، بعنوان مثال کشوری و استانی، ابتدا رده بندی کشوری در سیدبندی محاسبه می شود و سپس رنکینگ استانی. بنابراین شمشیربازانی که رتبه برتر کشوری دارند، ابتدا سیدبندی می شوند، سپس بازیکنان دارای رده بندی استانی به دنبال آنها چیده می شوند.

در اینجا می بینیم که رده بندی چگونه وارد عمل می شود. شمشیربازانی که رتبه های بالاتری دارند، در صدر جدول و بالاتر از شمشیربازان دارای رتبه های پایین تر قرار می گیرند. ضمن اینکه بازیکنانی که رده بندی ندارند در انتهای لیست سیدبندی جا می گیرند.

علاوه بر این، همیشه آخرین و به روزترین رده بندی سال در نظر گرفته می شود. و اگر چندین شمشیرباز با رده دقیقاً یکسان وجود داشته باشد، این افراد به طور تصادفی (قرعه) در جداول قرار می گیرند.

توجه به این نکته مهم است که فقط رنکینگ رده سنی متعلق به همان مسابقه در نظر گرفته می شود. برای مثال، اگر در یک مسابقه نونهالان زیر ۱۴ سال شرکت می کنید، تنها رنکینگ همان رده سنی در نظر گرفته می شود، و اگر در رده های سنی دیگر رنک داشته باشید هیچ اهمیتی ندارد.



دور دوم سیدبندی (بعد از اتمام پول ها)

پس از تکمیل دور اول، یعنی پول ها، جدول حذفی بر اساس سیدبندی جدید که بر اساس نتایج جدول ها ایجاد می شود، تنظیم می گردد.

سیدبندی جدید پس از دور مقدماتی، به لحاظ رقابتی، نشانگر بسیار بهتری از جایی است که شمشیربازان در آن نقطه از زمان قرار دارند. ممکن است برخی از شمشیربازان به دلیل عدم شرکت در مسابقات کشوری سال گذشته امتیاز کشوری نداشته باشند، اما شمشیربازان بسیار خوبی هستند، بنابراین در ابتدای مسابقه بدون رده خواهند بود، و برخی از شمشیربازان قوی سال گذشته ممکن است امسال فصل بدی را پشت سر بگذارند.

سناریوهای مختلفی وجود دارد. بنابراین در حالی که سیدبندی اولیه نشانه نظری خوبی از قدرت هر بازیکن را ارائه می دهد، رنکینگ پس از دور مقدماتی به شاخص قدرت واقعی رقابت جاری نزدیک تر است.



این سیدبندی بر اساس ۳ شاخص اصلی زیر انجام می شود:

۱. **تعداد برد.**
۲. **تعداد ضربه های زده** شمشیرباز که در کلیه پول های مسابقه موفق به کسب امتیاز شده است.
۳. **تعداد ضربه هایی خورده** شمشیرباز که از تمام حریفان خود در تمام پول های مسابقه دریافت کرده است.

این سه مورد به صورت زیر محاسبه می شوند:

- ا. ابتدا از فرمول **حاصل بین تعداد برد بر تعداد بازی انجام شده** استفاده می شود، که نتیجه این کسر معمولاً **یک یا کمتر از یک** است. به عنوان مثال، در یک جدول متشکل از ۷ شمشیرباز، هر بازیکن ۶ بازی می کند. بنابراین حاصل ۶ برد بر ۶ بازی در این پول می شود: $1,00 = 6/6$ ، و حاصل ۴ برد بر ۶ بازی برابر با: $0,67 = 4/6$ خواهد بود.
- ب. سپس فرمول **تفاضل بین کل ضربه های زده منهای کل ضربه های خورده** در همه پول ها یا HS-HR اعمال می شود. به عنوان مثال، اگر مجموع ضربه هایی که توسط یک شمشیرباز به ثمر رسیده باشد ۲۳ و کل ضربه های دریافتی او ۳۰ باشد، شاخص تفاضل می شود: $-7 = 23 - 30$ (منهای ۷).
- ت. اگر فرمول تعداد برد نسبت به تعداد بازی برای چندین شمشیرباز یکسان و تفاضل هم یکسان باشد، پارامتر بعدی که در نظر گرفته می شود **تعداد ضربه های زده بیشتر** است (مجموع ضربه های موفق در تمامی بازی پول). بنابراین شمشیربازی که ضربه های بیشتری زده باشد، بالاتر قرار می گیرد.
- ث. در نهایت، اگر همه چیز برابر باشد، رنک شمشیربازها **به طور تصادفی**، یعنی با قرعه، تعیین می شود. فرض کنید ما سه شمشیرباز با حاصل برد به بازی ۰,۸۷ و تفاضل ۱۰+ داریم و ضربه های زده آنها نیز ۲۵ باشد و همه آنها جایگاه پنجم سیدبندی را احراز کرده باشند، رده آنها در جدول حذفی بصورت قرعه بین خودشان تعیین می شود (یعنی یکی از آنها رده ۵، یکی رده ۶ و دیگری رده ۷ جدول حذفی را به خود اختصاص می دهد).

سیدبندی نهایی بعد از پول نه تنها مشخص می کند که بازیکن باید در دور بعدی، که معمولاً بصورت حذفی مستقیم می باشد، با چه کسی رقابت می کند، بلکه ممکن است به این معنی نیز باشد که شمشیرباز بطور کلی حذف شده است. زیرا در مسابقات رسمی کشوری معمولاً ۲۰٪ بازیکنان ضعیف تر بعد از دور مقدماتی حذف می شوند و از صعود به دور حذفی مسابقات محروم می شوند. لازم به ذکر است که در مسابقات رسمی FIE معمولاً ۲۰ تا ۳۰٪ بازیکنان حذف می شوند.

لازم به ذکر است که تعداد بازیکنان صعود کننده بر اندازه جدول حذفی تأثیر می گذارد، و به همین دلیل بر تعداد بازی های حذفی یک شمشیرباز که می تواند در آن رقابت داشته باشد، نیز تأثیر می گذارد. به عنوان مثال، اگر تعداد بازیکنان ۹۶ نفر باشد، آنها مسابقه را از جدول ۱۲۸ تایی شروع می کنند و عدد ۱۲۹ شمشیرباز از جدول ۲۵۶ تایی بازی خود را شروع می کنند.

در برابر چه کسی بازی خواهی کرد؟

ایده چگونگی تنظیم جدول حذفی بسیار ساده است و تقریباً در همه رشته های ورزشی دنبال می شود - یعنی اینکه دو شمشیرباز قوی نباید در دور اول در برابر یکدیگر قرار بگیرند، و در بخش دیگری از جدول شمشیرباز ضعیف تر به دور بعد مسابقات صعود کند. بنابراین به طور کلی، جدول حذفی به گونه ای تنظیم شده است که شمشیربازان قوی تر با حریف های ضعیف تر دیدار می کنند (خوب، همه چیز نسبی است - قوی تر به معنای داشتن رده بالاتر، و ضعیف تر به معنای رده پایین تر در سیدبندی است).

مسابقات شمشیربازی قهرمانی کشور بزرگسالان آقایان
اپه انفرادی - تبریز - 1395/8/27

Tableau of 8		Semi-finals	Final
1	JAFARI Hosein (YAZD)	JAFARI Hosein (15/10)	JAFARI Hosein (15/11)
8	KANANI Amir Reza (ARDABIL)		
5	REZAEI Mohammad (ESFAHAN)	REZAEI Mohammad (15/12)	
4	SHOJAEI Mohammad (KISH)		
3	ASHOURI Taher (AZ. GHARBI)	ASHOURI Taher (15/5)	ASHOURI Taher (15/12)
6	SERAJIAN Abdollah (KH. RAZAVI)		
7	ESMAELI Mohammad (ZANJAN)		
2	KEYHANI Mohammad Ali (TEHRAN)	KEYHANI Mohammad Ali (15/12)	ASHOURI Taher (15/14)

فهمیدن اینکه در مقابل چه کسی قرار می گیرید چندان پیچیده نیست و نیاز به کمی محاسبات ریاضی دارد. بنابراین برای دریافت نتیجه به این فرمول ساده توجه:

اندازه جدولی که در آن بازی می کنید + ۱ - سید (رنگ) خودتان.

به عنوان مثال، اگر در جدول ۱۲۸ سید ۹۶ داشته باشید، حریف بازی بعدی شما به این صورت محاسبه می شود: $۱۲۸ - ۹۶ = ۳۲$.

اگر در این مسابقه برنده شوید، به جدول ۶۴ صعود می کنید و جای آن بازیکن بالاتری را که شکست داده اید، می گیرید. اگر سید بالاتر از حریف دارید، همان سید خود را حفظ می کنید و به کار خود ادامه می دهید. حالا بیایید کمی واضح تر بررسی کنیم.

فرض کنید شما در دور اول حذفی برنده شدید. شما در جدول ۱۲۸ سید ۹۶ داشتید و در مقابل سید ۳۳ بازی کرده اید، و در این مسابقه پیروز شده اید و اکنون به جدول ۶۴ صعود کرده اید. بنابراین شما اکنون سید ۳۳ جدول را "تصاحب" می کنید.

بنابراین در دور بعدی، شما در مقابل سید ۳۲ بازی خواهید کرد: $۳۲ = ۳۳ - ۱ + ۶۴$.

اگر در این دور نیز برنده شوید، چون ۳۲ بالاتر از ۳۳ است، بنابراین شما سید ۳۲ را بدست می آورید. در این صورت، اکنون باید در برابر سید شماره ۱ بازی کنید. بنابراین شما برای صعود به جدول ۱۶ باید با بازیکن سید ۱ بازی کنید!

$$۳۲ \text{ (اندازه جدول)} + ۱ - ۳۲ \text{ (شما)} = ۱$$



سیدبندی خود را بعد از هر دور بازی کنترل کنید

با اینکه برگزارکنندگان مسابقات معمولاً برای محاسبه سیدبندی دور مقدماتی و دور حذفی از رایانه و نرم افزارهایی مانند Engarde یا FencingTime استفاده می کنند، اما ممکن است اشتباهاتی رخ دهد. البته اغلب اوقات این اشتباهات به دلیل ورودی نادرست اعداد رخ می دهد که به **خطای انسانی** معروف است.

بنابراین قبل از شروع پول ها، برگزارکنندگان ممکن است یک رنکینگ قدیمی از شمشیربازان را داندلود کنند، و گاهی ممکن است آخرین رده بندی موجود به روز رسانی نشده باشد. ضمن اینکه ممکن است کمیته فنی مسابقه در وارد کردن نتایج جدول ها نیز اشتباه کند، یا اینکه داور نتایج شما را اشتباه نوشته باشد.

بنابراین، کنترل اطلاعاتی که برای محاسبه سیدبندی شما قبل از هر دور استفاده می شود بسیار مهم است. البته اشتباه به ندرت اتفاق می افتد زیرا همه چیز کامپیوتری است، اما بهتر است که اطلاعات مربوط به خودتان را بطور مرتب کنترل و تأیید کنید. و در صورت نادرست بودن آن، فوراً به کمیته فنی اطلاع دهید. شما باید این کار را قبل از شروع هر دور انجام دهید، نه بعد از آن، و صد البته در مدت زمان مشخصی که برگزارکنندگان اعلام می کنند، زیرا امکان لغو بازی هایی که شروع شده است (در بیشتر موارد) وجود ندارد.

چگونه باید سیدبندی خود را بررسی کنید؟

از آنجایی که سیدبندی توسط رایانه محاسبه می شود، فقط به نتیجه اعلام شده تکیه نکنید. کاری که باید انجام دهید این است که تمام **جزئیات پول را بررسی کنید که به درستی ثبت شده باشد**. این شامل بردها و همه ضربه های شما می شود. اگر این اطلاعات درست باشد، پس همه چیز عالی است و می توانید رده محاسبه شده توسط رایانه را صحیح فرض کنید.

در تورنمنت های بزرگ منطقه ای یا کشوری، اغلب اوقات سیدبندی اولیه یک روز قبل از رویداد منتشر می شود. بنابراین می توانید آن را از قبل بررسی کنید. با این حال، هرگز فرض نکنید که آن اطلاعات در روز برگزاری مسابقه به درستی وارد برنامه کامپیوتری مسابقات شده است. اشتباهات همیشه ممکن است رخ دهد. همه چیز را دوباره چک کنید. اعتماد بکنید، اما تأیید کردن آن اطلاعات ضروری است!

به یاد داشته باشید که تنها رده بندی رسمی فدراسیون شمشیربازی برای محاسبه سیدبندی شما استفاده می شود. بنابراین اگر هفته یا ماه گذشته امتیاز جدیدی کسب کرده اید و هنوز توسط فدراسیون به روز نشده است، این امتیاز جدید در رده بندی شما برای مسابقات جاری لحاظ نخواهد شد. بنابراین باید از کمیته فنی مسابقات بخواهید که این مشکل را حل کنند.

در صورت بروز اشتباه چه باید کرد

همان طور که در بالا ذکر شد، علی رغم تجربه بالای عوامل فنی برگزاری مسابقات، احتمال اشتباه در محاسبه رده بندی مسابقه وجود دارد. برای مثال، ممکن است کمیته مسابقات فدراسیون **رده بندی جدید** شما را به روزرسانی کرده باشد، اما برگزارکنندگان مسابقات از این اطلاعات خبر نداشته باشند، بنابراین شما به آنها تذکر بدهید و از آنها بخواهید به لیست های جدید مراجعه کنند.

این در واقع به ندرت اتفاق می افتد، اما ممکن است برای شما یا برای سایر اعضای تیم تان اتفاق بیفتد.

این امر ممکن است بر رده بندی کلی مسابقات نیز تأثیر بگذارد. شاید چند شمشیرباز در رده بندی قبلی بالاتر از شما باشند اما به تازگی در رده بندی کشوری تنزل کرده باشند. بنابراین اگر سیدبندی اولیه به اشتباه اعمال شود، بر رده بندی بعد از پول و همچنین رنکینگ نهایی مسابقه نیز تأثیر می گذارد. و در نتیجه بر امتیاز متعلق به رده بندی مسابقات که در رنکینگ کشوری بعدی اعمال می شود، نیز تأثیر خواهد گذاشت.



در حالی که این مورد زیاد اتفاق نمی افتد، اما گاهی امکان وقوع آن وجود دارد. اگر این اتفاق افتاد سعی کنید ناراحت نشوید و بلافاصله نزد برگزارکنندگان بروید و با آرامش از آنها بخواهید این مشکل را حل کنند. ضمن اینکه اگر پس از پایان مسابقات با اشتباهی در امتیازهای رده بندی کشوری مواجه شدید در اسرع وقت از طریق **پیامک یا تلفن** با مسئول کمیته فنی تماس بگیرید تا مشکل شما رفع شود.

برای رفع این مشکل مهم است که به یاد داشته باشید که **رده شما در مسابقه** مورد نظر و امتیاز متعلق به آن باید اصلاح شود که بر رده نهایی شما در رنکینگ کشوری تأثیر خواهد گذاشت. ضمن اینکه قرار گرفتن شما در جایگاه واقعی رده بندی کشوری، بر سیدبندی مسابقه بعدی شما نیز موثر خواهد بود.

البته نباید فراموش کرد که این **وظیفه خود شمشیرباز** است که جزئیات نتایج خود را پیگیری کند و از درست بودن آنها اطمینان حاصل کند. اگر یک دوست یا یکی از اعضای خانواده بتواند به شما کمک کند تا بردها و ضربه های شما در طول مسابقه را پیگیری کند، برای تمرکز شما روی مسابقات بسیار مفید است. اما در نهایت شما بهترین و تنها مدافع منافع خود هستید و باید در هر مرحله از مسابقات خود را درگیر این روند کنید.

اکنون که ابزارهای کنترلی مورد نیاز خود را دارید، برای رقابت بعدی خود آمادگی بیشتری خواهید داشت. البته، در حالی که سیدبندی می تواند پیچیده به نظر برسد، اما پس از تجربه کردن چند مسابقه و فهمیدن اینکه در آن مسابقات در برابر چه کسانی بازی خواهید کرد، این کار برای شما بسیار آسان تر و عادی می شود. البته سایر شمشیربازان نیز می توانند در پاسخ به سؤالات شما کمک کنند.

Igor Chirashnya