

خودآموز شمشیربازی المپیک برای افراد غیر شمشیرباز

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۴۰۰/۵/۱)

دوست گرامی، در صورتی که مجذوب **شمشیربازی المپیک** شده اید، و هیچ اطلاعاتی درباره این ورزش ندارید، ما برای تان یک خبر عالی داریم! ما در این پست برای تان یک راهنما تهیه کرده ایم که هر آنچه باید در مورد شمشیربازی المپیک بدانید را به شما می دهد، حتی اگر در زندگی خود حتی یک مسابقه شمشیربازی را تا به حال هم ندیده باشید. این پست لینک های زیادی در مورد اطلاعات و توضیحات گسترده مورد نیاز برای تعمق بیشتر شما در هر موضوع مرتبط به این ورزش را نیز به شما می دهد.



در این مبحث سه نکته وجود دارد که برای درک شمشیربازی المپیک باید بدانید:

۱. اصول اولیه سلاح

۲. قوانین اساسی مسابقه

۳. ساختار مسابقات

ما یک درک سریع و اساسی از این سه مورد را به شما می دهیم تا برای مسابقات شمشیربازی المپیک آماده بشوید! زیرا هر چه اطلاعات بیشتری در مورد آن بدانید، از آن لذت بیشتری خواهید برد.

در اینجا به چند اصطلاح می پردازیم که آنها را بطور مکرر از گزارشگران و داوران خواهید شنید:

- **پیست** (میدان مبارزه) - جایی که شمشیربازها در آن بازی می کنند. طول آن ۱۴ متر و عرض آن ۱,۵ یا ۲ متر است.
- **سابر / ایه / فلوره** - سلاح های سه گانه شمشیربازی.
- **وست** - جلیقه الکتریکی (در فلوره یا سابر) که شمشیربازها به تن می کنند تا ضربه ها را به صورت الکترونیکی ثبت کند.
- **آنگارد** - وضعیت اولیه شروع بازی.
- **پره** - سوال داور از بازیکن و به معنی: آماده اید؟
- **آله** - دستور داور برای شروع بازی.
- **اتک** - هرگونه حرکت تهاجمی.
- **پاره** - دفاع اتک حریف و دور کردن سلاح او از هدف خودی.
- **توشه** - ضربه معتبر تأیید شده توسط داور.

ابتدا بگذارید توجه تان را به این مطلب جلب کنیم که شمشیربازی، اگرچه با شمشیر و اسلحه آمیخته شده است، اما آن یکی از ایمن ترین ورزش های المپیک است (به مقاله **آیا در شمشیربازی امکان مردن وجود دارد**، مراجعه کنید). ایمنی یکی از مقوله های جدی شمشیربازی است و تجهیزات محافظتی آن، همراه با قوانین سختگیرانه مرتبط موجود، امکان سرگرمی همراه با احتمال کم آسیب را برای همه فراهم کرده است (به مقاله های **آیا شمشیربازی ورزش ایمنی است؟** و **چند قانون مهم در مورد ایمنی در شمشیربازی** مراجعه کنید). شایع ترین آسیب ها در شمشیربازی کبودی و پیچ خوردگی مچ پا می باشد. مطمئن باشید که هیچگونه بریدگی یا خونریزی در آن وجود ندارد!



اکنون که با برخی از اصطلاح های رایج شمشیربازی آشنا شدید، اجازه دهید به مفاهیم کمی عمیق تر بپردازیم.

۱- اصول اولیه سلاح های شمشیربازی المپیک

سه سلاح در شمشیربازی وجود دارد - **سابر / ایه / فلوره**، که نام رشته های مختلف شمشیربازی می باشد. رقابت ها در المپیک ۲۰۲۰ توکیو در هر سه سلاح ها انجام خواهد شد و مسابقات در هر سه سلاح بصورت انفرادی و تیمی هم برای آقایان و هم برای بانوان به طور جداگانه برگزار می شود. این بدان معناست که دوازده رویداد، در هر سه سلاح و در هر جنسیت، خواهیم داشت: ۳ سلاح X ۲ رویداد (انفرادی و تیمی) X ۲ جنسیت (مردان / زنان) = در مجموع می شود ۱۲ رویداد. این برای اولین بار است که تمام رویدادهای شمشیربازی در المپیک برگزار می شود. در المپیک های قبل از توکیو فقط ۴ مسابقه تیمی از مجموع ۶ رویداد موجود در شمشیربازی برگزار می شد، و در هر المپیک یک رشته تیمی زنان و یک رشته تیمی مردان حذف می شد، و این کار بصورت چرخشی در المپیک های مختلف انجام می شد.

سلاح ها بطور ظاهری تقریباً مشابه هم هستند اما عملکرد آنها بسیار متفاوت است. در واقع، آنها آنقدر متفاوت هستند که شمشیربازها معمولاً یک سلاح را انتخاب می کنند و آن را ادامه می دهند (به مقاله **اعتبار کدام یک از سلاح های شمشیربازی بیشتر است** مراجعه کنید). موارد بسیاری وجود دارد که برخی شمشیربازها در مراحل اولیه آموزش سلاح خود را تغییر می دهند و بسیاری از شمشیربازها آموزش خود را با فلوره آغاز می کنند زیرا آموزش های ابتدایی کمی چالش برانگیز است و فلوره اسلحه خوبی برای شروع می باشد. اما در سطح المپیک، شمشیربازها تنها در یک سلاح به رقابت خواهند پرداخت، اگرچه بسیاری از شمشیربازها دارای عناوین ملی متفاوت المپیکی هستند.

سابر به طور خاص با فلوره و ایه تفاوت بسیاری دارد، زیرا ضربه های این سلاح بصورت برشی اجرا می شود در صورتی که در **ایه و فلوره** ضربه تنها با نوک شمشیر امکان پذیر است.

تفاوت در اندازه و شکل سلاح ها، به دلیل متفاوت بودن قوانین آنها است. بنابراین در زیر اطلاعات بیشتری در این زمینه به شما خواهیم داد. ایه و سابر کمی سنگین تر هستند، در حالی که فلوره سبک تر است. ایه و سابر همچنین، گارد شمشیر (محافظ دست) بزرگ تری دارند، در صورتی که گارد فلوره کوچک تر است.

این سلاح ها در عرض صد و پنجاه سال گذشته ایجاد و قوانین آنها تدوین شده است و امسال همهٔ سلاح ها و همه رویدادهای موجود شمشیربازی برای اولین بار در المپیک گنجانده شده اند. بنابراین توکیو ۲۰۲۰ برای ما شمشیربازها سال بسیار مهمی است به این دلیل که ما می توانیم همهٔ مسابقات رشته های مختلف شمشیربازی را در این المپیک ببینیم!

قوانین و شکل سلاح ها، حس مربوط به سلاح ها را تعیین می کند، ضمن اینکه ویژگی هر یک از آنها با دیگری متفاوت است. **فلوره** سبک و سریع است. **اپه** متمرکز و پرتنش است. در حالی که **سابر** قدرتمند و انفجاری است. قوانین بازی سه سلاح، اگرچه شباهت های زیادی با هم دارند، از جهات قابل توجهی با یکدیگر متفاوت هستند، که در نتیجه استراتژی و تاکتیک های هر سلاح را دیکته می کند (به بخش **قوانین** وبلاگ مراجعه کنید).



۲ - قوانین اساسی یک مسابقهٔ شمشیربازی المپیک

اگر هیچ تصویری در مورد آنچه روی پیست شمشیربازی جریان دارد ندارید، ممکن است فکر کنید که هر سه سلاح یکی هستند، و این امر به این دلیل است که بازی شمشیربازی خیلی سریع است. همهٔ مسابقات با همان مقدمات اولیه عمل می کنند: یعنی یک شمشیرباز برای گرفتن امتیاز باید با شمشیر خود به حریف ضربه بزند. هر کسی که بتواند در زمان قانونی بیشترین امتیاز تعیین شده را کسب کند، یا هر کس قبل از اینکه زمان به پایان برسد بیشترین امتیاز را داشته باشد، برندهٔ مسابقه می شود. به همین سادگی.

شکل سلاح ها کمی متفاوت است (به مقالهٔ **آناتومی شمشیر** مراجعه کنید)، اما همه آنها به وسیلهٔ دستگاه الکترونیکی عمل می کنند تا مشخص شود چه کسی ضربه را زده است. قضاوت الکترونیکی ممکن است کمی پیچیده باشد، اما باید بدانید که اگر یک شمشیرباز ضربه ای را بزند، چراغ خودی آن شمشیرباز روشن می شود، و تنها داور می تواند در مورد معتبر بودن ضربهٔ ثبت شده توسط دستگاه تصمیم گیری کند.

اختلاف نظر زمانی به وجود می آید که تفاوت در نحوهٔ ضربه زدن شمشیرباز را می بینید.

- **اپه** - تنها نوک شمشیر باید به هر نقطه ای از بدن حریف اصابت کند.
- **فلوره** - تنها نوک شمشیر باید به ناحیهٔ سینه و پشت اصابت کند، و به شرط داشتن حق تقدم امتیاز به آن تعلق می گیرد (به همین دلیل است که بازیکنان فلوره یک جلیقهٔ الکتریکی می پوشند، که آن را وست الکتریک می نامند، و ضربه وارد به آن باعث روشن شدن چراغ رنگی می شود، اما ضربه وارده به خارج از جلیقه باعث روشن شدن چراغ سفید می شود).
- **سابر** - هر جایی از تیغه که به هر جایی از بالاتنهٔ حریف، یعنی هر نقطه از بدن در بالای کمر و به شرط داشتن حق تقدم، اصابت کند امتیاز می گیرد (به همین دلیل است که بازیکنان سابر مانند فلوره یک جلیقهٔ الکتریکی، با کمی اختلاف، می پوشند که آن را وست الکتریک می نامند).

حق تقدم (که اغلب شمشیربازها آن را با عنوان priority می شناسند) بخش بسیار مهمی از سابر و فلوره را تشکیل می دهد (به مقاله **چگونه حق تقدم را بیاموزیم** مراجعه کنید)، اما نکته اصلی این است که هرکسی که شروع کننده حرکت می باشد امتیاز را دریافت می کند. و تنها داور است که در این باره تصمیم می گیرد، و در نهایت خود داور اصلی مسابقه شمشیربازی است که تصمیم می گیرد (به مقاله **داوران و حق تقدم در شمشیربازی** مراجعه کنید). و در صورت حدوث یک ضربه چالش برانگیز شمشیربازها می توانند درخواست **داوری ویدیویی** بکنند.

هر بازی انفرادی در فلوره یا ایه از **سه راند سه دقیقه ای** تشکیل می شود که بین هر راند یک دقیقه استراحت وجود دارد. شمشیربازها مجاز به زدن پانزده امتیاز هستند، یا اینکه در پایان وقت قانونی بازی بیشترین امتیاز را داشته باشد. اگر امتیاز مساوی باشد، یک دقیقه وقت اضافی داده می شود تا ضربه طلایی تعیین کننده برنده باشد، البته قبل از آن یکی از شمشیربازها به قید قرعه تعیین می شود تا اگر در پایان آن یک دقیقه ضربه ای حاصل نشد، او برنده بازی بشود.

در سابر، برخلاف فلوره و ایه، تنها دو راند وجود دارد و هیچ زمانی گرفته نمی شود، به این دلیل که بازی های سابر بسیار سریع هستند. و دو بازیکن در راند اول تا زمانی بازی می کنند که یکی از آنها به امتیاز ۸ برسد، سپس یک دقیقه استراحت داده می شود، و بازی را در راند دوم تا امتیاز ۱۵ ادامه می دهند.

شما مربیان شمشیربازی را می بینید که در بخش انتهایی پیست متعلق به شاگرد خود می نشینند، و داد و فریاد می کنند، و در یک دقیقه استراحت با دادن راهنمایی و دستورالعمل های لازم به بازیکن خود اعتماد به نفس می دهند.



۳ – خودآموز ساختار تیمی و انفرادی مسابقات

در المپیک دو نوع بازی شمشیربازی وجود دارد: تیمی و انفرادی.

در کلیه مسابقات **انفرادی** شمشیربازی بازی ها بصورت حذفی برگزار می شود (با این استثنا که بازیکنان دو بازی نیمه نهایی باید برای کسب تک مدال برنز یک بازی اضافی برگزار کنند). اما در رویدادهای حذفی المپیک علاوه بر بازی اضافی مدال برنز، تعیین رده های ۵ تا ۸ نیز با بازی انجام می شود.

اکثر شمشیربازهایی که جواز حضور در المپیک را دارند از طریق گزینش تیمی انتخاب شده اند. تیم هر کشور از سه شمشیرباز تشکیل شده است و این شمشیربازان به طور خودکار جواز حضور در مسابقات انفرادی را نیز دارند. بعلاوه، هر تیم یک شمشیرباز جایگزین نیز دارد که تنها

در رقابت تیمی و فقط در صورت نیاز واقعی به آن شمشیرباز، می تواند بازی کند. روش های دیگری برای گزینش شمشیرباز در المپیک نیز وجود دارد و آن، یا از طریق **رده بندی جهانی** آن رشته با توجه به منطقه جغرافیایی، یا از طریق شرکت در **مسابقات گزینشی** منطقه مربوطه اتفاق می افتد. باید توجه داشته باشیم که المپیک ۲۰۲۰، به دلیل همه گیری کورونا، دامنه کاملاً متفاوتی از مسابقات را دیده است. با توقف و تاخیر یک ساله مسابقات سطح بالای مقدماتی در سال گزینشی المپیک، بالاخره روند مسابقات در سال جاری تنظیم مجدد شد.

هر تیم از سه عضو تشکیل می شود، به اضافه یک بازیکن رزرو که در صورت نیاز می توان از او استفاده کرد. در مسابقات تیمی، تمام امتیازاتی که هر بازیکن در برابر کشور مقابل کسب می کند با هم جمع شده و این باعث می شود که مسابقات دلهره انگیز و مهیج شود (به مقاله **مسابقه تیمی شمشیربازی** مراجعه کنید). در یک مسابقه تیمی ۹ بازی برگزار می شود که هر شمشیرباز باید با هر سه شمشیرباز تیم مقابل بازی کند. هر مسابقه در پایان سه دقیقه وقت قانونی، یا اینکه امتیاز تیم به مضربی از ۵ برسد، خاتمه پیدا می کند (این بدان معنی است که اولین مسابقه تا زمانی ادامه می یابد که امتیاز ۵ بشود و یا ۳ دقیقه تمام شود، بازی دوم تا زمانی که امتیاز یکی از تیم ها به ۱۰ برسد یا سه دقیقه تمام شود، ... و نهمین مسابقه تا زمانی ادامه پیدا می کند که امتیاز یکی از تیم ها به ۴۵ رسیده باشد یا ۳ دقیقه به اتمام برسد). به همین دلیل در مسابقات شمشیربازی تیمی شرایط بسیار حساس و هیجانی است! قوانین برای هر دو تیم یکسان است. و تیمی که در پایان مبارزه نهم بالاترین امتیاز را کسب کند برنده می شود. با این وجود، اگر در پایان مسابقه نهم (یعنی پایان آخرین ۳ دقیقه)، هیچ یک از تیم ها به امتیاز ۴۵ نرسیده باشند، تیمی که امتیاز بیشتری داشته باشد برنده می شود، و در صورتی که نتیجه مساوی باشد، آخرین شمشیرباز بازی را به مدت یک دقیقه اضافی، برای زدن ضربه طلایی، ادامه می دهد. البته مانند بازی های انفرادی در ابتدای یک دقیقه به قید قرعه یکی از تیم ها معین می شود، تا در صورت تساوی در پایان یک دقیقه تیم او برنده بازی می شود.



در مسابقات انفرادی رویارویی خیلی شدید خواهد بود و یکی از جالب ترین موارد این رویدادها این است که چون تیم های گزینش شده دارای ۳ بازیکن هستند، شما می توانید رقابت های هیجان انگیز، حساس و خیلی نزدیک به هم شمشیربازهای یک کشور که به دنبال یک مدال هستند را، ببینید. این یکی از جنبه های خارق العاده این مسابقات است.

شما می توانید اطلاعات بیشتری در مورد نفرات و تیم های گزینش شده برای المپیک توکیو ۲۰۲۰ را در پست **آمار و اطلاعات مسابقات شمشیربازی المپیک ۲۰۲۰ توکیو** در همین وبلاگ کسب کنید. شما می توانید با پیش بینی های خود، این مسابقات را برای خود بامزه تر کنید، زیرا بخشی از سرگرمی المپیک این است که هر اتفاقی می تواند بیافتد! و همیشه شگفتی وجود دارد.

خواه شما بخواهید مسابقات شمشیربازی المپیک را برای اولین بار ببینید، و یا اینکه خواسته باشید دوباره به این ورزش برگردید، ما از پیوستن شما به جمع خودمان بسیار هیجان زده هستیم! شمشیربازی هیجان انگیز است و این فقط در بازی های المپیک اتفاق نمی افتد. اگر از تماشای این ورزش لذت بردید، فراموش نکنید که به تماشای مسابقات قهرمانی جهان، قهرمانی قاره ها و جام های جهانی بنشینید، و در مسابقات قهرمانی کشور و مسابقات محلی شهر و استان خود حتماً شرکت کنید.