

شمشیربازی برای مبتدیان

آشنایی با واژگان متداول شمشیربازی

عباسعلی فاریابی (۱۳۹۹/۱۱/۱۳)

در ورزش شمشیربازی تعدادی واژه فرانسوی استفاده می شود، که می تواند برای افرادی که تازه وارد این ورزش شده اند و به این زبان صحبت نمی کنند گیج کننده باشد. در اینجا به برخی از رایج ترین اصطلاحات و عبارات مورد استفاده در شمشیربازی و معنای آنها می پردازیم.



آپاره: دستگاه الکترونیکی که در مسابقات برای ثبت ضربه ها استفاده می شود.

آله: یک لغت فرانسوی به معنی "بفرمایید" می باشد و از نظر شمشیربازی کلمه ای است که داور برای شروع بازی استفاده می کند.

آناله: به معنی اینکه ضربه مردود می باشد و هیچگونه امتیاز به آن تعلق نمی گیرد.

آن لاین: قرار گرفتن دست و شمشیر در یک راستا به منظور تهدید هدف حریف. در چنین وضعیتی حریف تنها می تواند پس از ضربه زدن به تیغه مهاجم به او اتمک کند.

اتمک: به هرگونه حرکت تهاجمی اولیه اتمک گفته می شود.

انگارد: این کلمه فرانسوی به معنای "روی گارد بنشین" می باشد و قبل از شروع مسابقه توسط داور گفته می شود تا به شمشیربازها اعلام کند که باید روی گارد بنشینند.

پاره: به هرگونه حرکت دفاعی گفته می شود که برای مقابله با اتمک اجرا می شود.

پره: این واژه به معنای "آماده هستی!" می باشد. آن یکی از سه کلمه ای است که داور قبل از شروع مسابقه اعلام می کند. ترتیب آنها به شرح زیر است: **انگارد ، پره ، آله.**

پلاسترون: یعنی "جلیقه محافظ" می باشد که به عنوان محافظ زیر بغل دست مسلح در زیر وست اصلی پوشیده می شود. پوشیدن این نیم تنه در مسابقات شمشیربازی برای همه شمشیربازها اجباری است.

پوآن: یعنی امتیاز.

پول: به گروه بازیکنانی که در مرحله مقدماتی مسابقات رسمی در یک جدول قرار می گیرند. هر بازیکن جدول باید با کلیه بازیکنان دیگر جدول بصورت دوره ای بازی کند.

پوینت: نوک شمشیر فلوره و اِپه می باشد که مهم ترین بخش شمشیر به حساب می آید زیرا که شمشیرباز تنها با این بخش از اسلحه می تواند ضربه بزند و امتیاز کسب کند.

پیست: به میدان مسابقات شمشیربازی گفته می شود.

جامپ: به حرکت پرش گفته می شود.

رپریز: یک حرکت تهاجمی جدید که بلافاصله پس از حمله، بعد از برگشت به گارد، اجرا می شود.

رمیز: یک حرکت تهاجمی ساده و فوری که بلافاصله بعد از حمله، بدون عقب بردن دست و برگشت به گارد، اجرا می شود.

ریپوست: به معنی جوابی که بلافاصله بعد از دفاع داده می شود.

سیمولتانه: یعنی اینکه ضربه های دو بازیکن همزمان باهم اصابت کرده است.



فلش: نوعی حرکت تهاجمی که با استفاده از قدرت پرتاب پای عقب، بدن بصورت یک تیر به سمت حریف پرواز می کند.

کدوبل: به دو امتیاز همزمان اِپه گفته می شود.

کوراکور: این لغت اشاره به تماس بدنی بین دو شمشیرباز دارد، که در فلوره و ساپر یک حرکت غیرقانونی و خطا تلقی می شود.

کونتراتک: یعنی "ضدحمله" می باشد.

کونترریپوست: به پاسخ تهاجمی بازیکنی اطلاق می شود که ریپوست را دفاع کرده است.

گارد: به وضعیتی اطلاق می شود که بازیکن باید برای شروع بازی بگیرد.

گارد: به محافظ شمشیر که از قبضه دست حمایت می کند "گارد" نیز گفته می شود.

نوالاب: یعنی ضربه به خارج از هدف اصابت کرده است و غیر قابل قبول می باشد.

هالت: به معنی "ایست" می باشد. با این دستور داور بازی متوقف می شود و هرگونه حرکتی که بعد از آن رخ دهد غیر قابل قبول خواهد بود.

وایر: به سیم بدن یا سیم ماسک گفته می شود.

وست: به جلیقه لباس شمشیربازی گفته می شود که روی پلاسترون پوشیده می شود.

وست الکتریک: به جلیقه فلزی اطلاق می شود که در فلوره و ساپر باید روی وست اصلی پوشیده شود.

