

شمشیربازی برای مبتدیان

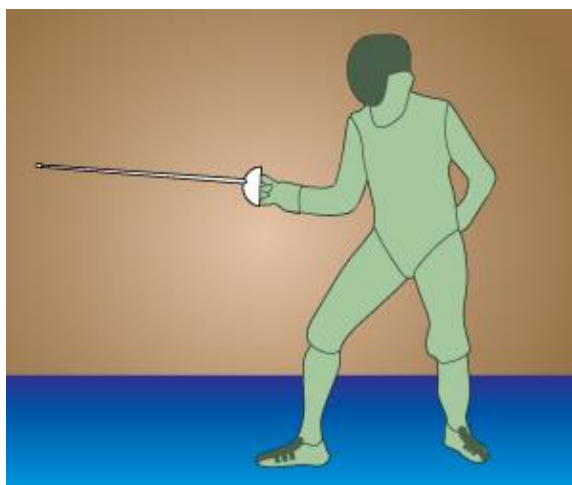
هدف معتبر و قانون حق تقدم در شمشیربازی

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۹/۱۱/۱۱)

هدف در شمشیربازی آن ناحیه از بدن را تشکیل می دهد که شما می توانید در طول یک بازی به آن ضربه بزنید. نوع اسلحه ای که با آن شمشیربازی می کنید مشخص خواهد کرد که منطقه هدف چگونه خواهد بود. در کلاس های آموزش شمشیربازی ما معمولاً از یک منطقه هدف کلاسیک استفاده می کنیم.



هدف ایبه

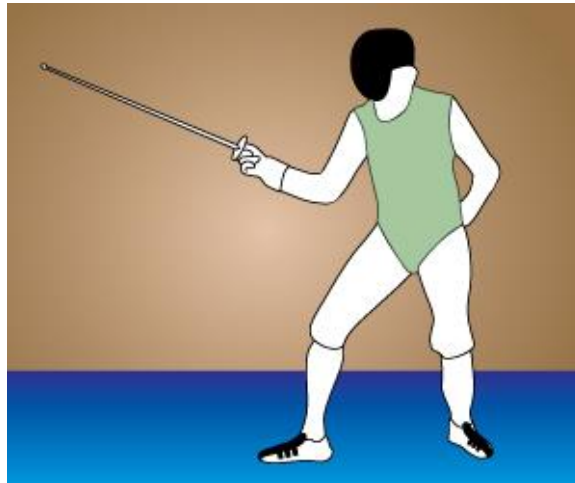


هدف ایبه از قسمت بالایی ماسک شروع و تا نوک انگشتان پا ادامه پیدا می کند، یعنی از **کل بدن** را تشکیل می شود و ضربه به هر کجای بدن اصابت کند معتبر می باشد.

تنها هدف نامعتبر در اپه **گارد شمشیر** می باشد.

قانون **حق تقدم** در این اسلحه بکار برده نمی شود.

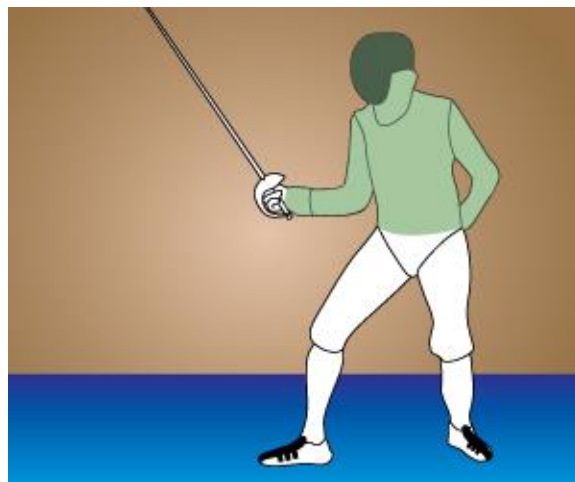
هدف فلوره



هدف در این سلاح شامل **بالا تنه** (جلو و عقب)، و کشاله ران ها می شود. **شانه ها، ماسک، پاها و بازوها** مناطق هدف نامعتبر هستند. اگر پوینت به زیر ماسک نفوذ کند و به وست الکتریک اصابت کند ضربه معتبر در نظر گرفته می شود.

از آن جایی که در فلوره قانون حق تقدم بکار برده می شود، قوانین مدرن قسمت **لبه پایین بالشتک محافظ گردن** ماسک را به عنوان منطقه هدف معتبر اضافه کرده اند.

هدف سابر



هدف سابر شامل همه بخش های **بالای کمر** می شود، به استثنای **قبضه** دست ها و **پشت سر**. یعنی اینکه ضربه به پاها و کشاله ران های غیر معتبر بوده و هیچ امتیازی را کسب نمی کند.

قانون حق تقدم در این اسلحه نیز بکار برده می شود.

"حق تقدم" یا اولویت چیست؟

اولویت یا "**حق تقدم**" در سلاح های فلوره و سابر استفاده می شود تا مشخص شود کدام یک از شمشیرباز می تواند امتیاز را دریافت کند. فلوره و سابر جزو اسلحه های قراردادی سنتی محسوب می شوند.

سلاح های قراردادی با مجموعه ای از قوانین خاص اداره می شوند و کسب "اولویت" هم در فلوره و هم در سابر یک قانون است. به طور کلی، حق تقدم با این مشخص می شود که کدام شمشیرباز **ابتدا** **اتک** خود را آغاز می کند. برای شروع **اتک**، یک شمشیرباز باید هدف مورد نظر حریف را با سلاح تهدید کند. هنگام اجرای یک **اتک** مرکب، شمشیرباز باید از **خم شدن آرنج** و بازوی دست مسلح خود جلوگیری کند.



شمشیربازی که ابتدا **اتک می کند حق تقدم خود را حفظ می کند اگر:**

- حریف به **اتک** او **اتک** کند.
- حریف تلاش برای نخوردن ضربه بکند، اما در این کار موفق نشود.
- حریف **اتک** را دفاع می کند، اما قبل از جواب (ریپوست) درنگ کند.

ضربه وارد شده توسط حریف زمانی حق تقدم خواهد داشت اگر:

- حریف از قبل حرکت لاین را اجرا کرده باشد.
- مهاجم مکث کند یا دست مسلح خود را جمع کند، و حریف در این مدت موفق به زدن ضربه بشود.
- مهاجم یک **اتک** مرکب انجام دهد و حریف در بین دو **اتک** ضربه خود را وارد کند.
- حریف **اتک** را دفاع کرده و بلافاصله دست به **اتک** بزند.