

# اهمیت سید بندی در جدول حذفی شمشیربازی!

## چرا من نمی توانم بازی های حذفی خود را ببرم؟

گرگوری جونز

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۹/۷/۱۶)

هنگامی که تنها یک سال از شمشیربازی من می گذشت، من به یک مسابقه دهنده ثابت تبدیل شده بودم. من به هر تورنمنتی که پیش می آمد می رفتم، و در دور مقدماتی مسابقات سطح پایین عملکرد خوبی داشتم (البته آنچنان عالی هم نبودم)، اما متأسفانه نمی توانستم در بازی های حذفی مهم پیروز شوم. همیشه به نظر می رسید که در اولین بازی حذفی کسی به تورم می خورد که نمی توانستم او را شکست دهم.



با کسب تجربه بیشتر در مسابقات (و همچنین تجربه و مهارت شمشیربازی که به من امکان می داد تا رده بالاتری در مسابقات داشته باشم)، به برخی از دلایل این اتفاق پی بردم. این مقاله به یکی از این دلایل، یعنی سیدبندی دور حذفی می پردازد. مخاطب ما عمدتاً شمشیربازهای متوسط و جدی هستند، که با در پیش گرفتن یک رویکرد مناسب، توانایی قرار گرفتن در میانه جدول رده بندی را دارند.

## هدف از مسابقه و قالب بندی مسابقه چیست؟

هدف نهایی هر مسابقه، رتبه بندی همه شرکت کنندگان بر اساس میزان مهارت آنهاست. حال اگر همه شرکت کنندگان از ابتدای مسابقه به طور درست و منطقی در مقام های اول، دوم، سوم، الخ قرار بگیرند، در نتیجه نهایی هم همین جایگاه ها کسب خواهد شد.

بنابراین، پاسخ آسان به این سوال که چرا یک مبتدی نمی تواند در اولین مسابقه حذفی خود پیروز شود این است که او باید به نتیجه خود در بازی های دور مقدماتی همان روز نگاه کند (یعنی اینکه روز خوبی را سپری کرده است یا نه). اگر بیش از نیمی از شمشیربازها بهتر از شمشیربازی X ما در آن روز بازی کرده باشند، پس شمشیربازی X باید در نیمه پایانی جدول رده بندی مسابقات قرار گیرد. تمام شمشیربازهایی که توانایی آنها در آن روز کمتر از حد متوسط باشد احتمالاً اولین بازی حذفی خود را می بازند.

## ترتیب عجیب و غریب بازی های جدول حذفی چگونه است؟

در نگاه اول ممکن است جفت شدن اعداد در یک جدول حذفی تصادفی به نظر برسد. اما در واقع، ساختار آن بسیار دقیق است.

هر بازی حذفی، یک شمشیرباز را از رقابت حذف می کند. هر دور از بازی حذفی، نیمی از شرکت کنندگان را حذف می کند (در صورت وجود استراحت تعداد حذف شده ها در دور اول کمتر است). این شمشیربازان حذف شده جایگاه های نیمه پایینی جدول رده بندی نهایی مسابقه را بدست می آورند. به عنوان مثال، در جدول حذفی ۳۲، کسانی که در دور اول مسابقه می بازند در رده های ۱۷-۳۲ قرار می گیرند. و کسانی که در دور دوم می بازند در رده های ۹-۱۶ قرار می گیرند الی آخر. رتبه بندی شمشیربازها در این محدوده ها بر اساس رده اولیه آنها قبل از آغاز جدول حذفی است. به عنوان مثال، در جدول حذفی ۳۲، تفاوت بین نفرات ۱۷ و ۳۲ در عملکرد آنها در بازی های پول می باشد - جایگاه ۱۷ به بازیکنی که بالاترین رده بندی در آن دور داشته است، و جایگاه ۳۲ به پایین ترین بازیکن می رسد.



بدیهی است که بهترین دو شمشیرباز باید تا زمانی که ممکن است از هم جدا نگه داشته شوند. ایده آل ترین حالت آن تا مرحله نهایی (فینال) می باشد. به عنوان مثال اگر قرار باشد آنها در دور ۳۲ باهم دیدار کنند، خوب، یکی از آنها باید حذف شود و در رده هفدهم قرار گیرد، ضمن اینکه سایر شمشیربازهایی که به خوبی او نیستند، در رده بندی بالاتر از او خواهند ایستاد. به همین ترتیب، چهار شمشیرباز برتر رده بندی اولیه باید تا دور چهار نفره از هم دور نگه داشته شوند، تا از زودتر حذف نشدن آنها اطمینان حاصل شود، الخ.

برای رسیدن به این مهم، در هر دور از جدول حذفی، بهترین بازیکن با ضعیف ترین (آخرین نفر)، نفر بهتر دوم با نفر دوم آخر رده بندی بازی می کند، والخب، از این طریق می توان تعیین کرد که سیدبندی اولیه در جدول در تعیین اینکه با چه کسی بازی می کنید بسیار مهم است. و هدف واقعی از برگزاری دور پول (جدول های مقدماتی) قبل از دور حذفی همین است - یعنی بدست آوردن یک سیدبندی دقیق تا اینکه بتوان بازیکنان برتر را تا حدی که ممکن هست از هم جدا کرد، تا آنها بتوانند امیدوارانه در اواخر مسابقه باهم مبارزه کنند.

## رده بندی اولیه شما چگونه روی نفراتی که با آنها بازی می کنید تاثیر می گذارد؟

یک شمشیرباز را در نظر بگیرید که توانایی او دقیقاً در حد متوسط رویداد است - نیمی از شمشیربازهای مسابقه بهتر از او هستند، و نیمی دیگر ضعیف ترند. فرض کنید در این مسابقه ۳۲ بازیکن حاضر باشند، بنابراین ۵ دور بازی حذفی وجود خواهد داشت.

فرض کنید این شمشیرباز در پول بسیار ضعیف عمل کرده است و در آخر رده بندی قرار گرفته باشد - یعنی ۳۲ ام. اولین مسابقه حذفی او در برابر نفر اول است. حتی اگر شمشیرباز ما در پول شل بازی کرده باشد و سطح او در واقع در حد نصف بازیکنان شرکت کننده در مسابقه باشد، اما سیدبندی او به قوی ترین نفر می خورد. بنابراین چشم انداز این شمشیرباز ما تا حدودی تیره و تار است.

حال فرض کنید که شمشیرباز ما در پول در سطح مورد انتظار خود عمل کرده است و در انتها در میانه رده بندی قرار می گیرد - برای مثال ۱۶م. اولین مسابقه حذفی او در مقابل بازیکن ۱۷م خواهد بود که عملکرد مشابهی در پول خود داشته و در نتیجه احتمالاً توانایی مشابهی هم دارد. این مسابقه یک بازی پیچیده است - زیرا بطور محتمل هیچ یک از آنها زیر بار باخت نخواهند رفت، اما بالاخره یکی از آنها پیروز خواهد شد. با این حال، هر کسی که برنده این مسابقه بشود، در دور دوم با نفر اول رده بندی روبرو خواهد شد. اگر شمشیرباز ما بتواند اولین حریف خود (که توانایی مشابهی دارد) را شکست دهد، به احتمال زیاد توسط حریف دوم خود حذف می شود و شانزدهم می شود.

حالا فرض کنیم که شمشیرباز ما در پول عملکرد خوبی داشته باشد و در نهایت رده نسبتاً بالایی به دست بیاورد - به عنوان مثال رده پنجم. اولین بازی او مقابل رده ۲۸ خواهد بود که احتمالاً سطح پایین تری دارد و بردن او ساده خواهد بود. مسابقه بعدی او در مقابل رده ۱۲ می باشد (یا شمشیربازی که رده ۱۲م را برده باشد). از آنجا که سطح توانایی شمشیرباز ما تقریباً برابر بازیکنان دور شانزده نفره است، به نظر نمی رسد که بازیکن رده دوازده شمشیرباز کاملاً بهتری باشد. قهرمان ما ممکن است بتواند این حریف را به راحتی شکست دهد، به خصوص اگر او در پول روز خوبی را سپری کرده باشد. اما در دور سوم او با رده ۴ که احتمالاً خیلی از او بهتر است برخورد می کند. در این مرحله حتی اگر ببازد، او رده ۵ را حفظ خواهد کرد.



## بهترین نتیجه را کسب کنید

از این همه مطلب چه نتیجه ای می گیریم؟ از آن جایی (یا شاید به این دلیل) که پیروزی در بازی های حذفی می تواند دشوارتر از بازی های پول باشد، بنابراین باید حداکثر تلاش خود را بکنید تا آن را برای خودتان آسان تر کنید. یکی از راه های انجام این کار بدست آوردن بالاترین رده است. **هرچه رده شما بالاتر باشد**، با حریف های رده پایین تری روبرو می شوید. این بدان معناست که با داشتن رده بسیار بالاتر، شما شانس بیشتری دارید تا یک یا دو دور بیشتر در جدول بمانید، قبل از اینکه در مقابل کسی که شانس کمتری در مقابلش دارید، بازنده شوید.

رده بندی مقدماتی شما به عملکرد شما در پول ارتباط دارد. در مرحله اول، بردها مهم ترین عامل تعیین کننده هستند. اولین معیار رتبه بندی شمشیربازها بر اساس عملکرد پول، **نسبت تعداد پیروزی ها به تعداد بازی های انجام شده** می باشد. اگر در تمام بازی های پول خود را ببرید، شما جزو نخستین شمشیربازهای برتر مسابقات قرار می گیرید. بدترین رده ممکن شما در بین نفرات صدر جدول رده بندی برابر است با تعداد پول های مسابقه است. برعکس، اگر همه بازی های پول را ببازید، شما رده ای نزدیک به انتهای لیست را برای خودتان تضمین می کنید.

با این حال، حتی یک امتیاز می تواند در رده بندی شما تاثیر بگذارد، زیرا احتمال دارد که در مقابل سایر شرکت کنندگانی که پیروزی های یکسانی داشته باشند، قرار بگیرید. معیار بعدی "شاخص تفاضل" است - تعداد ضربه های زده منهای ضربه های دریافت شده. هر چقدر بتوانید ضربه بیشتری به حریف ها بزنید (حتی حریفی که سرانجام شما را شکست می دهد) و ضربه کمتری از حریف ها بخورید (حتی حریفی که می برید) شاخص تفاضل شما بهتر می شود. مخصوصاً وقتی قرار باشد از دور پول درصدی از شرکت کنندگان حذف شوند، این امر اهمیت فراوانی پیدا می کند. من یک بار آنقدر خوش شانس بودم که بر اساس همین شاخص توانستم از حذف شدن فرار کنم و به دور دوم مسابقات راه پیدا کنم، آن هم تنها با چند امتیاز اندک.

بنابراین، به طور کلی شما باید سعی کنید تا جایی که می توانید برد بیشتر و حتی ضربه بیشتری را به دست آورید. هرگز تصور نکنید که حریف شکست ناپذیر است. به خصوص در دور اول مقدماتی (پول)، ممکن است برخی از شمشیربازهای سطح بالا بهترین عملکرد خود را بکار نبرند، یا به این دلیل که مانند بازیکنان متوسط برای گرم شدن احساس نیاز نمی کنند، یا اینکه دوست دارند انرژی خود را برای مسابقات فینال ذخیره کنند.

جنگیدن برای کسب هر امتیاز در برابر مبتدیان بی اندازه مهم است. اگر من در تورنمنتی بازی می کنم که دوست داشته باشم نتیجه خوبی در آن بگیرم، و در مقابل یک بچه ده ساله که یک ماه از شمشیربازی او می گذرد یک بازی پول داشته باشم، اگر بتوانم او را با نتیجه ۵-۰ شکست خواهم داد. البته احتمالاً انرژی بالاتر از حد لازم برای انجام این کار روی این بازی نخواهم گذاشت (به عنوان مثال، احتمالاً به او فلش نخواهم کرد) اما اجازه نخواهم داد که به دلیل همدردی برای یک حریف، رده بندی نهایی خودم دچار مشکل شود.



یک مثال:

در یکی از مسابقاتی که من در آن شرکت کرده بودم ۳۳ ایه ایست حضور داشتند. در پول خودم عملکرد نسبتاً خوبی داشتم و در نهایت رده ۵ را به دست آوردم. اولین بازی حذفی من مقابل یک مبتدی نسبی بود که من او را خیلی راحت بردم. دومین بازی حذفی من در برابر یک شمشیرباز باتجربه اما نه چندان پرجنب و جوش بود، که هم سطح خودم بود - که اگر روز خوبی داشته باشم می توانم او را شکست دهم، اما اگر او روز خوبی داشته باشد او می تواند مرا شکست دهد. این گونه شد که آن روز خوب من بود، بنابراین من در آن بازی برنده شدم. مسابقه سوم من مقابل یکی از بازیکنان رده A بود و او مرا آزار داد، و من مسابقه آن روز را با رده ۶ به پایان رساندم.

یک از بازیکنانی که من اغلب در مقابلش بازی می کردم، تقریباً با من هم سطح یا کمی بهتر بود، بعد از مسابقه در مورد عملکرد نسبتاً ضعیف خود برای من گله کرد - او در رده پنزدهم قرار گرفته بود. معلوم شد که او (که یک بازیکن باتجربه B متوسط بود) در دور دوم حذفی حذف شده بود. از او پرسیدم که در پول چه اتفاقی برای او افتاده بود. او گفت که در یکی از بازی های خود در برابر یک بازیکن جوان ضعیف تر (اما

قطعاً موزمارا! تصمیم گرفته بود که تفننی بازی کند و بیشتر به پا ضربه بزند. او حدود سه بار این کار را امتحان کرده بود و هر بار مورد اصابت قرار گرفته بود. با از دست دادن این ضربه ها او اعتماد به نفسش را بیش از حد از دست داده بود، و در نهایت در آن بازی شکست خورده بود.

او بدون هیچ دلیل واقعی و با دادن چند امتیاز، مرتکب یک گناه جزئی شده بود. اما با از دست دادن کل آن بازی که باید می برد، گناه بزرگ تری مرتکب شده بود. این کار منجر به رده بندی ضعیف او شده بود، و در دور دوم او با شمشیربازی روبرو شده بود که شانس کمی برای بردن او داشت و حذف شده بود. اما از آنجا که من توانسته بودم در پول خود عملکرد نسبتاً خوبی داشته باشم، قبل از مواجهه با کسی که نمی توانستم شکست دهم، به مرحله سوم صعود کردم، و در نتیجه در جایگاه بسیار بالاتری قرار گرفتم.



## استثناءها و هشدارها

بدیهی است که این یک ارزیابی ۱۰۰٪ کاملی از مسئله نیست، بلکه تا اندازه ای در مورد آن صدق می کند. فاکتورهای مختلفی نیز وجود دارد که می تواند این موارد را تحت تاثیر قرار دهد:

- لزوماً یک بازیکن رده بالا همیشه یک رده پایین را شکست نمی دهد. اگر قرار بود این تضمین شده باشد، اجرای جدول حذفی اصلاً فایده ای نداشت. بنابراین، منصفانه است که بگوییم که شانس شما در شکست دادن بازیکنان رده های پایین تر بسیار بیشتر از برد رده های بالاتر است، و هرچه بیشتر بتوانید از نظر زمانی **از رویارویی با شمشیربازهای دانه درشت جلوگیری کنید**، بهتر است.
- بردن بازی های حذفی دشوارتر از بازی های پول است. و از آنجا که زمان آنها بیشتر است، به **استقامت روحی و جسمی** بیشتری نیاز دارید. ضمن اینکه بازی های حذفی به مجموعه ای از تکنیک ها و تاکتیک های بیشتری نیاز دارند. ترفندی که بتواند پنج امتیاز از یک حریف معمولی در یک بازی پول بگیرد، احتمالاً تنها در یک سوم یک مسابقه حذفی می تواند به شما کمک کند. اگر این تنها ترفند داشته های شما باشد، بنابراین ممکن است بازی را با نتیجه ۱۵ بر ۵ واگذار کنید. و در عین حال، قدرت حریف شما هم یک فاکتور مهمی است که باید در نظر گرفت.
- ارزیابی فوق نشان می دهد که هر شمشیرباز یک ماشین شمشیربازی است که می تواند دقیقاً با یک مهارت خاص به طور نامحدود کار کند. مطمئناً شمشیربازها افرادی هستند که دارای محدودیت های استقامت، الگوهای ذهنی و ... هستند. اگر برد تمام بازی های پول شما را کاملاً خسته کند، رده برتر ممکن است خیلی به درد شما نخورد - خستگی شما ممکن است به شما اجازه ندهد تا بیش از یک یا دو برد حذفی را داشته باشید، در حالی که اگر بتوانید **نیروی خود را حفظ کنید** ممکن است بیشتر دوام بیاورید. یا، اگر اولین مسابقه حذفی شما بسیار آسان باشد، و خود را گرم و متمرکز نگه ندارید، در این صورت، رده برتر بودن ممکن است نتیجه مثبتی نداشته باشد.

- اگر دلیل خوبی داشته باشید و توانایی مقابله با عواقب آن را نیز داشته باشید، از دست دادن یک امتیاز لزوماً گناه کبیره نیست. به عنوان مثال، اگر شما در یک بازی پول بتوانید برای **به دست آوردن اطلاعات شناسایی** ارزشمندی که به شما امکان می دهد در این مسابقه برنده شوید، یک امتیاز را از دست بدهید، این ممکن است یک استراتژی ارزشمندی برای شما باشد. با این حال، اگر بتوانید همین اطلاعات را بدون از دست دادن امتیاز به دست آورید، خیلی بهتر است.
- **در بازی های حذفی، امتیاز نهایی مهم نیست**، مهم این است که چه کسی برنده شود. اگر یک حریف را ۱۵ بر ۱۴ یا ۱۵ بر صفر ببرید، در دور بعد با حریف یکسانی روبرو خواهید شد. با این حال، دادن چند ضربه در یک بازی حذفی نمی تواند یک ایده خوبی باشد. از دست دادن سه یا چهار ضربه، ممکن است برای تضعیف تمرکز شما و تقویت روحیه حریف کافی باشد که روند بازی را تغییر دهد و نتیجه برعکس شود.



## نتیجه گیری

همیشه با قصد پیروزی در مسابقات شرکت کنید. پس از پایان مسابقه، می توانید رده بندی مقدماتی دور پول و رده نهایی خود را با مربی خود بررسی کنید و در مورد خوب یا بد بودن آن تصمیم بگیرید.

بدون در نظر گرفتن هرگونه استراتژی، همیشه سعی کنید برای هر برد و هر امتیاز بجنگید. هرگز **بدون دلیل امتیازی را از دست ندهید**، و هرگز هیچ بردی را بدون علتی از دست ندهید. **باختن با نتیجه ۵-۴ از نتیجه ۵-۰ است.** و **بردن با نتیجه ۵-۰ بهتر از ۴-۵ است.**

بله، برخی از سیدبندی های جدول حذفی شانسی است. اگر نفر چهاردهم کسی باشد که شما همیشه توانسته اید به راحتی او را شکست دهید اما نفر پانزدهم کسی است که هرگز نتوانسته اید او را ببرید، پس باید امیدوار باشید که رده بندی شما طوری نشود که به نفر پانزدهم بخورید – احتمال روبرو شدن با یکی از این دو نفر چیزی نیست که شما بر آن کنترل زیادی داشته باشید. با این وجود، مواجه شدن با یک شمشیرباز درجه A در اولین بازی حذفی شما ارتباط چندانی به شانس ندارد. بکار بردن حداکثر تلاش خود در جدول می تواند این رویارویی را یک یا دو دور به تعویق بیندازد، و به همین دلیل رده خیلی بالاتری خواهید داشت.