

چگونه می توانم با بدن دزدی (نشستن) حریف برخورد کنم؟

"نظر چند مربی و بازیکن"

ترجمه: عباسعلی فاریابی

آدام استینر

یک فلش یک حرکت تمام کننده است، و اگر به درستی و بطور مناسب از آن استفاده شود، باید نزدیک به ۷۵٪ با موفقیت همراه باشد، (مگر اینکه حریف شما مثل من یک متخصص برجسته باشد). فلش سریع تر از یک حمله است، اما باید از فاصله **نزدیک تر** از حمله آغاز شود. به این علت که اگر کارگر نشود، بدن شما برای حریف بسیار باز می ماند. شما در عمل باید با یک حرکت، به خوبی و خیلی سریع از حریف بگذرید تا در هنگام رد شدن از او، از خوردن ضربه به پشت تان جلوگیری کنید.



اگر به طور مداوم از طریق بدن دزدی (نشستن) در حال خوردن ضربه هستید، از ۳ حالت خارج نیست:

۱. فلش شما **خارج از فاصله** است، یا
۲. آغاز فلش تان با **"علامت"**ی همراه است که به حریف خبر می دهد، یا
۳. فلش شما بطور غیر طبیعی **آهسته** است.

البته احتمال دو دلیل اول بیشتر است، زیرا حتی فلش کندی که از فاصله مناسب اجرا می شود، معمولاً به ثمر می رسد.

اگر من جای شما بودم، ابتدا دلیل آن را از مربی یا یکی از بازیکنان قدیمی بیطرف می پرسیدم. اگر آنها نتوانستند، از آنها بخواهید که یکی از بازی های تان را که در آن چند فلش را امتحان کنید تماشا و کنترل کنند.

اگر این نیز امکان پذیر نباشد از حریف خود بپرسید. با توجه به اینکه همبازی های تان مرتباً با شما در حال تمرین هستند، و از آنجایی که همه دوست دارند پیشرفت کنند، احتمالاً اشکال تان را به شما خواهند گفت. چرا؟ به این دلیل که اگر سطح بازی شما بالا برود، بازی خودشان نیز پیشرفت می کند.

اگر هیچ یک از این موارد امکان پذیر نبود، سعی کنید از یک دوست بخواهید که فیلم بازی تان را در گوشی تان ضبط کند، و سپس آن را تماشا و بررسی کنید.

روهیت روستاگی

اگر هنگام اجرای فلش حریف تان بدن دزدی می کند، احتمالاً فلش تان از راه دور انجام می شود. در واقع، شما به چنین حرکتی حتی نباید فلش بگویید، زیرا آن بیشتر شبیه به یک حمله در حال دو است. فلش یعنی اجرای یک حرکت انفجاری کوتاه یا متوسط است که با انفجار پای شما و به منظور غافلگیری حریف انجام می شود. اگر در فاصله صحیحی با حریف خود فلش کنید، او هرگز برای واکنش بدن دزدی زمان کافی نخواهد داشت.

چینگ هو لینگ

یکی از راه حل ها این است که هدف خود را پایین تر (از حد کمر) بگیرید، یا اینکه می توانید ابتدا فلش را شروع کنید و بعد از دو قدم یک توقف داشته باشید، این کار بدن دزدی او را خنثی کرده و واکنش او را فریب خواهد داد. سپس می توانید با گرفتن یک دفاع شش یا دفاع چهار به او پاسخ دهید. با این کار حریف شما نمی تواند هیچ واکنشی را نشان دهد زیرا پس از قرار گرفتن در موقعیت "بدن دزدی" او نمی تواند به سرعت از دست شما فرار کند.



جیمز جفریز

شما مشخص نکردید که اپه ایست هستید یا فلوریست. البته نه اینکه تفاوت بزرگی بین آنها وجود دارد. همین امروز من با حریفی روبرو بودم که تنها کاری باید انجام می دادم این بود که پوینتم را رها کنم تا به خودی خود روی شانه اش بنشیند. البته در اپه ساعد ارجحیت دارد، در حالی که در فلوره شانه هدف ارجح تر است. تنها مسئله این است که باید بتوانید هنگام اجرای فلش بدن دزدی او را به موقع تشخیص دهید تا پوینت خود را به طرف بدن حریف رها کنید. البته ترجیحاً بهتر است که تیغه او را با یک حرکت بایند، یا به هر ترتیب دیگری، از مسیر خارج کنید.