

همیشه یک مدل بازی نکنید!

نوشته: پیتر گاستافسن

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۸/۱۲/۱)

چند وقت پیش، در یک بازی تمرینی یکی از بازیکنانم را دیدم که به وضوح برتر از حریف خود بود. و در این جلسه تمرینی، این شمشیرباز بازیکن استراتژی من شد. او قد بلندتر و قوی تر بود و از یک استراتژی ساده ای به نام **"فشار بیش از حد"** بهره می برد.

مفهوم این استراتژی افزایش بار بر حریف با انجام حرکت های تهاجمی پرفشار که حریف را وادار می کند تا نتواند به سرعت تمام این فعالیت ها را ارزیابی کند، و در صورت امکان بتواند تصمیم بگیرد که چگونه باید عکس العمل نشان دهد.



حلقه OODA (مشاهده - ارزیابی - تصمیم گیری - عمل)

اگر بازیکنی که استراتژی فشار بیش از حد علیه او استفاده می شود به خوبی و به سرعت نتواند این حرکات پرفشار را تجزیه و تحلیل کند، در **مرحله ارزیابی** حلقه OODA گیر خواهد افتاد، زیرا قبل از اینکه بتواند حرکت های قبلی را ارزیابی کند مشاهدات جدیدتری را به سرعت دریافت خواهد کرد، و در نتیجه هرگز به **مرحله تصمیم گیری** نخواهد رسید. چنین بازیکنی معمولاً به آرامی عقب نشینی می کند (به منظور فرار از حرکت های تهاجمی مجدد) و حرکت های با تیغه او منحصراً دفاعی می شود. و چنین بازخوردی تنها به نفع بازیکنی که از استراتژی فشار بیش از حد استفاده می کند، خواهد بود. او می تواند به فعالیت های تهاجمی خود بر حریف ادامه دهد، و صبر کند تا حریف زیر بار این فشار خورد شود و کاری غیر منتظره ای و غیر صحیحی را انجام دهد تا فرصتی مناسب برای یک حمله قاطع ایجاد شود. در اجرای حرکت های تهاجمی پرفشار، مادامی که حریف در مرحله ارزیابی زمین گیر می شود، لازم نیست که نظم یا منطقی وجود داشته باشد، زیرا بازیکن با این کار به هدف غائی خود می رسد.

خوب، این کاری بود که شاگردم در حال انجام دادن آن بود و برای او خوب جواب می داد. حریف وی هم نمی توانست آنچه را که شاگردم در حال تحمیل به او بود به خوبی درک کند، و امتیازها را یکی پس از دیگری از دست می داد. آنها چند بازی تمرینی را برگزار کردند، که همه نتیجه مشابهی داشت، یعنی پیروزی قاطع برای شاگردم، که خیلی عالی هم بود.

چندی بعد، شاگردم مقابل شمشیربازی دیگری قرار گرفت. این بار، او باز هم از همان تاکتیک فشار بیش از حد استفاده می کرد و از قدرت و توانایی خود بهره می برد، اما این حریف به طور قابل توجهی باتجربه تر بود، و می توانست اطلاعات دریافتی را سریع تر پردازش کند. و این استراتژی این دفعه نتیجه آنچنان رضایت بخشی برای شاگردم به همراه نداشت.

آنچه در حال اتفاق افتادن بود خیلی زود مشخص شد، و این حریف جدید، با بهره گرفتن از توانایی خود در پردازش سریع تر اطلاعات، به سرعت تمام حرکت های تهاجمی شاگردم را ارزیابی کرد. او در بسیاری موارد به درستی متوجه شد که این حرکات دارای تهدید آنچنان مهم و فوری نیستند، بنابراین هیچ واکنش فوری در برابر آنها انجام نمی داد.



این تصمیم حریف - در انجام ندادن هیچ کاری - صرفه جویی در قدرت بازویی، توانایی قلبی عروقی، و توانایی پردازش ذهنی را به همراه داشت. در مواردی که اقدامات شاگردم تهدیدهای چشمگیر و فوری برای حریف به وجود می آورد، حریف به سرعت و به موقع پاسخی رضایت بخش و به جایی را می داد. بیشتر این پاسخ ها از نوع پاره ریپوس بود که با امتیازگیری حریف نیز همراه بود. هنگامی که شاگردم حرکت های تهاجمی پرفشاری را انجام می داد که به اندازه کافی تهدیدآمیز به نظر نمی رسید، این حریف آن را متوجه می شد و به راحتی می توانست با اجرای ضدحمله به مراحل تصمیم گیری و عمل حلقه OODA برود. و این چنین بود که اتفاقات بازی به نفع شاگرد استراتژی من پیش نمی رفت.

راهنمایی کوتاه من این بود: "شما به همان روشی که مقابل حریف قبلی بازی می کردید، با این بازیکن نیز بازی کردید، و این کار جواب نمی داد. ضمن اینکه شما به کارهایی که برای مدتی کارگر نبود ادامه دادید."

سپس به مرحله راه حل این درس پرداختم، که در مرحله اول از او خواستم که کارهایی که فایده ندارد را کنار بگذارد، و دوم اینکه یک استراتژی متفاوت بر اساس این اصول اولیه انتخاب کند: **بهره گیری از مزایای خود، در نظر گرفتن امتیازها و نقاط ضعف حریف، ضمن اینکه باید به این نکته خوب توجه کرد که کاستی های خود را وارد این استراتژی نباید کرد.** در نتیجه با کمی جرح و تعدیل ما توانستیم یک استراتژی متفاوتی را با هم قرار بگذاریم. این دو شمشیرباز دوباره به بازی پرداختند، و اوضاع و احوال برای شاگردم بسیار بهتر شد.

نکات آموزشی:

۱. استراتژی فشار بیش از حد از لحاظ مفهومی ساده است، و می تواند نتایج خوبی در برابر حریف خاصی بدهد - کسی که به اندازه کافی در ارزیابی آنچه می بیند سریع نیست.
۲. در حالی که استراتژی فشار بیش از حد در مواردی که به خوبی انتخاب بشوند خوب است، اما اگر حریف به اندازه کافی سریع العمل باشد به هیچ وجه کارگر نخواهد بود. اگر استراتژی فشار بیش از حد را امتحان بکنید، و کارایی نداشته باشد - **سعی نکنید آن را سریع تر یا بهتر انجام دهید** - زیرا شما چاه عمیق تری برای خود حفر خواهید کرد. و به جای آن عقب نشینی کنید و از استراتژی پشتیبان خود بهره بگیرید.
۳. به طور کلی، در تمام بازی ها **از یک استراتژی یکسان استفاده نکنید** مگر اینکه دلیل خوبی برای این کار داشته باشید. استراتژی خود را برای هر حریف جدید ارزیابی کنید و آن را **متناسب با نقاط قوت و ضعف آن حریف خاص** تنظیم کنید.
۴. اگر بتوانید یک استراتژی را ایجاد کنید که بر اساس تفاوت بین توانایی های شما و حریف تنظیم شود، و در طول یک بازی قابل تغییر نباشد، تنظیم یک استراتژی متضاد موفق برای حریف تان بسیار سخت تر خواهد بود.