

چند استراتژی و تاکتیک ویژه مبتدیان

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۸/۱۰/۳۰)

این مقاله که در مورد تاکتیک های شمشیربازی است، شامل چند قانون آموزشی بسیار آسان می باشد، که هم به اندازه کافی خاص هستند تا بتوانند در موقعیت های مشترک راه حل های عملی در اختیارتان بگذارد، و هم به اندازه ای کلی هستند که می توان موارد بسیاری را تحت پوشش قرار داد.

آنچه در زیر می آید چند تاکتیک و استراتژی مورد نیاز در یک مسابقه است. اگر دنبال یافتن تاکتیک و استراتژی بازی های تمرینی هستید، اگر دنبال نحوه آماده سازی تاکتیک و استراتژی مناسب قبل از بازی با حریف خاصی هستید، و اگر تصمیم دارید کیفیت تاکتیک ها و استراتژی های بعد از بازی خود در برابر حریف به خصوصی ارزیابی کنید، همین جا می توانید همه اینها را پیدا کنید.



چند پیشنهاد در مورد تاکتیک و استراتژی طول بازی

خوب، شما آن برنامه ای که قبل از مسابقه با مربی خود چیده اید را حفظ یا مرور کرده اید و در حال آماده شدن برای ورود به پیست هستید، و مسابقه در عرض یک دقیقه آغاز خواهد شد. حالا باید چه کار کنید؟ پیشنهادات زیر من از سه بخش تشکیل شده است: **سوالات**، **پیشنهادها** **عملی**، و **خطاها**. امیدوارم قالب بندی این سه لیست باعث شود یادآوری آنها برای شما راحت تر شود.

سوالاتی که از خودتان باید پرسید

وقتی بخواهید پاسخ این سوال که "چرا چیزی طبق برنامه پیش نمی رود" را دریافت کنید، اگر از قبل چند سؤال مفید آماده ای داشته باشید، رسیدن به جواب خیلی سریع تر خواهد بود، بویژه اگر جواب آماده آن را نیز داشته باشید. اهمیت این امر از این قرار است که زمان شما در مسابقه محدود و تمرکز شما کم است. بنابراین، هر زمانی که ممکن باشد (بین فرمان های "هالت" و "آله" داور، یا اینکه وقفه ای در بازی اتفاق افتاد) و لازم باشد (وقتی اوضاع بازی بد می شود) این سوالات را مرور کنید:

۱. چرا حمله های موفقیت آمیز قبلی من از کار افتاده است؟

در اینجا، دو پاسخ اصلی وجود دارد: شما در آخرین بار اجرای حمله خود ناشیانه عمل کرده اید، یا اینکه حریف متوجه حمله شما شده و خود را برای رویارویی با آن آماده کرده است. اگر دلیل اول درست باشد، می توانید همان حمله را دوباره امتحان کنید، اما سعی کنید آن را بهتر اجرا کنید، اما اگر دلیل آن مورد دوم باشد، آن حرکت را کنار بگذارید و یک نوع حمله دیگری را امتحان کنید.

۲. با توجه به زمان و نتیجه، سطح ریسک پذیری شما چه قدر بوده است؟

اگر ۱۰ ثانیه مانده به پایان بازی نتیجه ۳-۴ باشد، بازیکنی که جلو هست باید به طور کامل روی کاهش ریسک تمرکز کند، در حالی که بازیکنی که عقب است می تواند - و باید - همه خطرات را برای تراز امتیازها به کار بگیرد. در بیشتر موارد، اختلاف در نتیجه آنقدر زیاد نیست، اما ایده کلی این است که هرچه وضعیت شما بدتر باشد، میزان بالاتری از ریسک قابل قبول است.



۳. آیا حریف همان طور که پیش بینی می شد بازی می کند یا در حال ارائه یک سبک کاملاً غیر منتظره ای است؟

اگر مورد اول صحیح باشد، استفاده از برنامه از قبل تنظیم شده مسابقات خود را ادامه دهید. و اگر دلیل دوم درست باشد، برنامه خود را کنار بگذارید و سعی کنید به گونه ای بازی کنید که بتوانید نقاط ضعف حریف را جستجو و از آنها استفاده کنید.

۴. آیا جایی از هدف حریف باز هست که بشود از اشتباه های او استفاده کرد، یا اینکه او شما را ترغیب به اجرای حمله ای می کند تا آن را دفاع و جواب کند؟

در مورد اول، پیروزی در چنین مسابقه هایی بسیار ساده است. اما در مورد دوم، چنین حریفی می تواند شما را وادار به کنار گذاشتن برنامه ای که قبلاً برای آن زحمت کشیدید بکند. و باید برنامه متفاوتی را به کار ببندید.

پیشنهادات عملی

هنگامی که به سؤالات بالا پاسخ دادید، توصیه های زیر نیز می تواند در تصمیم گیری دقیق به شما کمک کند.

۱. بازی با توجه به نقاط قوت خود و ضعف های حریف تنظیم شود، نه برعکس! اگر این مورد را فراموش کنید، به کارهای دیگری کشیده خواهید شد، و در نتیجه مسابقه را از دست خواهید داد.
۲. اگر نوع خاصی از حمله روی حریف کارگر است، آن را با قدرت ادامه دهید. اگر حریف شما مبتدی باشد، پی بردن به آن برای او خیلی طول خواهد کشید، و تا آن زمانی که ممکن است به آن پی ببرد شما بطور حتم مسابقه را برنده شده اید.
۳. از برنامه کلی خود عدول نکنید، حتی اگر حریف شما را تحریک کند.
۴. یک هدف اصلی (امتیاز گیری) و چهار هدف فرعی (اکتشاف بازی حریف، وقت کشی، خسته کردن حریف، و تحریک حریف) در شمشیربازی وجود دارد! تصمیم بگیرید قبل از دستور "آله" داور کدام یک از آنها را می خواهید دنبال کنید. اگر قبل از "هالت" بعدی داور هدف مشخصی برای خود نداشته باشید، بنابراین مجبور خواهید شد با توجه به اقدامات حریف واکنش نشان دهید.
۵. دو راه اصلی برای مقابله با نقاط قدرت حریف وجود دارد - یکی اینکه آنها را خوب بشناسید و دیگری اینکه واکنش درستی را انتخاب کنید. اگر حریف شما از یک قابلیت تهاجمی بسیار خطرناکی برخوردار است، دو روش اصلی برای مقابله با آن وجود دارد. اولاً، شما می توانید روی دفاع تمرکز کنید تا او هرگز نتواند از این توانایی استفاده کند. ثانیاً، می توانید او را به استفاده از آن توانایی خاص ترغیب کنید، اما راهی برای مقابله با آن داشته باشید و با یک برنامه از پیش تمرین شده، از وی امتیاز بگیرید. لازم به ذکر است که روش اول به طور کلی ایمن تر است. در صورتی که روش دوم همراه با ریسک است، اما این امکان را به شما می دهد تا در آن واحد هم امتیاز بگیرید و هم اعتماد به نفس حریف را از بین ببرید.



خطاهایی که باید از آنها اجتناب کرد

۱. **در طول بازی هرگز به ساعت زمان سنج نگاه نکنید.** این کار تمرکز شما را از بین می برد و مجبور خواهید شد نیمی از زمان بازی را صرف چرخاندن سر خود به سمت کرونومتر بکنید.
۲. **هرگز با داور بحث نکنید.** زیرا او تجربه بازی های بیشتری را دارد و در هر صورت، تصمیم های او نهایی است.
۳. **سعی نکنید در زمان بازی به دستورالعمل های مربی گوش دهید.** اگر بار اول آن را نشنیدید، مستقل بازی کنید و برنامه خودتان را دنبال کنید. (ناگفته نماند که دادن چنین توصیه هایی از طرف مربی در طول بازی خلاف مقررات است!)
۴. **هرگز زمین به حریف ندهید مگر اینکه برای آن بجنگد.** اگر برای کوچک ترین ترس خود از حریف چندین متر عقب نشینی کنید، حریف های دیگر با دیدن این نقطه ضعف، همین کار را دوباره انجام خواهند داد و ناگهان خودتان را نزدیک خط پایانی پیست گرفتار خواهید دید، بدون اینکه کاری از عهده تان برآید.



۵. **پاهای خود را خیلی به هم نزدیک نکنید.** این کار باعث عدم تعادل و کاهش شتاب می شود.
۶. **تیغه خود را با حرکات گشاد و آهسته به سمت بالا، پایین، یا کنار حرکت ندهید.** اگر از حریف دور باشید، این کار برای تان هیچ نفعی ندارد، و اگر به او نزدیک باشید، در واقع به او فرصت می دهید تا از حملات ساده استفاده کند.
۷. **بخشی از هدف خود را برای مدت طولانی از قصد باز نگه ندارید، با این منظور که حریف خود را به یک حمله پیش بینی شده ترغیب کنید تا بتوانید آن را دفاع و جواب دهید.** زیرا اگر او زود طعمه را نگیرد، احتمالاً خواسته شما را فهمیده است.

نوشته: پیتر گاستافسن