

مسابقه تیمی شمشیربازی

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۷/۱۱/۹)

برای بازیکنان مبتدی مسابقه می تواند خیلی خسته کننده باشد. علاوه بر وجود **سه سلاح مختلف**، و هر کدام با قوانین و مقررات منحصر به فرد خود، دو قالب مختلف برای مسابقه وجود دارد، تیمی و انفرادی. من شرط می بندم که اولین تصویری که در ذهن بسیاری از افراد تازه وارد با شنیدن **مسابقات تیمی شمشیربازی**، نقش می بندد اینکه چندین شمشیرباز در آن واحد به سبک فیلم های دزدان دریایی با یکدیگر در حال مبارزه هستند. و در حالی که تصور وضعیتی که یک گروه از شمشیربازها برای رسیدن به پیروزی در حال باز کردن راه خود هستند، می تواند واقعا سرگرم کننده باشد، اما در حقیقت مسابقات تیمی بصورت انفرادی برگزار می شود، بطوری که یک بازیکن به ترتیب با سایر بازیکنان تیم مقابل بازی می کند.



بنابراین، تفاوت بین مسابقات انفرادی و **تیمی** چیست؟ نحوه عملکرد آن چگونه است؟

در واقع این زیاد هم پیچیده نیست! در نظر داشته باشید که سبک اجرای مسابقه هیچ ربطی به سلاح ندارد، و در کلیه اسلحه های بصورت یکسان برگزار می شود، هرچند چند مورد جزئی وجود دارد که آن را توضیح خواهیم داد. همچنین در نظر داشته باشید که هر مسابقه به نوبه خود کمی متفاوت است، بنابراین مطلب زیر یک دستور العمل کلی است که به شما کمک می کند تا کل مطلب را به خوبی درک کنید.

مسابقات انفرادی

در مسابقات انفرادی ورزشکاران به تنهایی رقابت می کنند. مسابقه از دو مرحله تشکیل می شود، دور مقدماتی (پول) و دور حذف مستقیم. شما می توانید پست مسابقات انفرادی را بخوانید تا اطلاعات بیشتری در مورد مسابقات انفرادی شمشیربازی کسب کنید.

مسابقات تیمی

اکنون که شما اطلاعاتی درباره مسابقات انفرادی دارید، می توانیم به مسابقات تیمی بپردازیم.

در طول یک مسابقه تیمی، همه بازیکنان یک تیم با همه بازیکنان تیم حریف به ترتیب جدول، بازی می کنند (اما نه در یک زمان). و تقریباً شبیه به بازی پول مسابقات انفرادی است. قبل از مسابقه تیم ها پس از قرعه کشی، ترتیب دلخواه خود را به کمیته فنی مسابقات می دهند. آنگاه اسامی آنها بر اساس چیدمان خودشان در یک طرف برگه جدول قرار می گیرد. ترتیب بازی هر بازیکن به چیدمان تیم خود و تیم حریف بستگی دارد، بنابراین هیچ کس قبل از تحویل برگه جدول به کاپیتان تیم نمی داند چه کسی با چه کسی بازی می کند.

طول هر یک از بازی های مسابقات تیمی مانند مسابقات انفرادی دور مقدماتی، سه دقیقه و حد اکثر پنج امتیاز است. با این تفاوت که امتیازهای بازی قبل به دور بعدی منتقل می شود، که درک آن در ابتدا می تواند کمی چالش برانگیز باشد. این یکی از تفاوت های بزرگ مسابقه تیمی است که آن را جالب می کند. اکنون به عملکرد آن می پردازیم:

- بازی اول: بازیکن ۱ تیم الف با بازیکن ۱ تیم ب بازی می کنند تا اینکه یکی از دو بازیکن به امتیاز ۵ برسد.
- بازی دوم: بازیکن ۲ تیم الف با بازیکن ۲ تیم ب بازی می کنند تا اینکه یکی از دو بازیکن به امتیاز ۱۰ برسد.
- بازی سوم: بازیکن ۳ تیم الف با بازیکن ۳ تیم ب بازی می کنند تا اینکه یکی از دو بازیکن به امتیاز ۱۵ برسد.

امتیازات همه بازیکنان یک تیم با هم جمع می شود، و نتیجه اعلام شده در اسکوربورد برای تیم در نظر گرفته می شود، نه برای فرد. به طوری که ده امتیاز دور دوم در واقع ده امتیاز کسب شده توسط بازیکنان ۱ و ۲ است. پانزده امتیاز دور سوم متعلق به بازیکنان ۱، ۲، و ۳ است. به این ترتیب اگر بازیکن اول خوب عمل کند، کار را برای هم تیمی های خودش ساده تر می کند. از سوی دیگر، اگر اولین شمشیرباز خوب عمل نکند، بقیه اعضای تیم باید این کمبود امتیازات او را جبران کنند.



نتیجه در امتیاز ۱۵ متوقف نمی شود، بلکه مسابقه تا بازی شماره ۹ ادامه می یابد به طوری که هر یک از بازیکنان با سایر بازیکنان تیم دیگر مواجه می شود. بنابراین امتیاز کل تیم می تواند تا پایان رقابت نهم تا ۴۵ برسد، موردی که اغلب در سابر اتفاق می افتد، اما در ایه و فلوره همیشه این گونه نیست. در این مسابقات مانند مسابقات انفرادی قانون خاصی برای احتمال تساوی ۲ تیم نیز وجود دارد.

نکات ضروری در مورد مسابقات تیمی

- هر تیم از ۳ بازیکن تشکیل می شود، به علاوه یک بازیکن رزرو.
- درست مانند مسابقات دور مقدماتی انفرادی هر بازیکن با سایر بازیکنان تیم مقابل بازی می کند.

- نتایج همه بازی ها با هم جمع می شوند، بطوری که هر بازیکن مجموع امتیاز مکتسبه توسط هم تیمی های خود را ادامه می دهد.

ساده به آن نگاه کنید

امیدوارم این پست به کسانی که اطلاعاتی در مورد چگونگی عملکرد مسابقات تیمی نداشتند، کمک کند. در حقیقت، هنگامی که شما قوانین اولیه مسابقه را بدانید، درک نحوه برگزاری مسابقات تیمی بسیار آسان تر خواهد بود.

مهم ترین مسئله این است که نگاه ما به آن ساده باشد، زیرا همان گونه که ملاحظه کردید هیچ چیز پیچیده ای در آن نیست، و ما خودمان آن را مشکل می کنیم. در حقیقت بهترین راه برای درک آن این است که آن را تجربه کنیم، با رفتن به یک مسابقه و ورود عملی به نحوه برگزاری آن، یا تماشای یک مسابقه تیمی در YouTube این امر را ساده تر می کند.

هر دو نوع مسابقه موجود در شمشیربازی امتیازهای خاص خود را دارا هستند. در مسابقات انفرادی بازیکنان واقعا می توانند حداکثر تلاش خود را بکنند و با نتیجه خوب بیرون بیایند. از طرف دیگر، در مسابقات تیمی، اگرچه این امکان وجود ندارد که بازیکنان برای هم توپ پرتاب کنند، اما یک حس واقعی همبستگی تیمی به عنوان محرک برای کار با هم تیمی های خود وجود دارد که بسیار ارزشمند است.

با این حال در این نوع مسابقه در عین حالی که شما رقابت می کنید، می توانید تجربه تعاون ورزشی و ورزش دوستی را در مسابقات شمشیربازی رقابتی تجربه کنید.

نمونه ای از جدول یک بازی تیمی

Match Results

Match: 15 PISTE : Final

IRI - Islamic Republic of Iran			32 D	Final	45 V	KOR - Republic of Korea	
Fencer	Touches	Score	VS	Score	Touches	Fencer	
ABEDINI SHORMASTI Mojtaba	1	1	--	5	5	OH Sanguk	
ESMAEILZADEH PAKD.	7	8	--	10	5	GU Bongil	
RAHBARIKOYAKHI Mohammad	3	11	--	15	5	KIM Junho	
ABEDINI SHORMASTI Mojtaba	4	15	--	20	5	GU Bongil	
RAHBARIKOYAKHI Mohammad	3	18	--	25	5	OH Sanguk	
ESMAEILZADEH PAKD.	8	26	--	30	5	KIM Junho	
RAHBARIKOYAKHI Mohammad	1	27	--	35	5	GU Bongil	
ABEDINI SHORMASTI Mojtaba	3	30	--	40	5	KIM Junghwan	(S)
ESMAEILZADEH PAKD.	2	32	--	45	5	OH Sanguk	
Total Match Time: 2:36				Overtime: --			
Team warnings:		Referee : FLOREA Marius (ROU)				Team warnings:	
Yellow card: 0		Referee : MEDHAT M.E.M.M.E. (EGY)				Yellow card: 0	
Red card: 0		Assistant Referee : NGUYEN I.B.Q. (VIE)				Red card: 0	
Black card: 0		Assistant Referee : DYAOKOKIN Y. (KAZ)				Black card: 0	
Team coach warnings:						Team coach warnings:	
Yellow card: 0						Yellow card: 0	
Red card: 0						Red card: 0	
Black card: 0						Black card: 0	