

نکاتی درباره ی تماشا کردن ولدت بردن از بازی شمشیربازی؟

ترجمه ی: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۷/۱۰/۲)

آیا تا به حال کسی را دیده اید که از تماشای یک بازی فوتبال خسته و بی علاقه بشود؟ این معمولاً به این دلیل است که او قوانین آن را می داند و بنابراین می تواند بازی را دنبال کند. وقتی که به ورزش کمتر شناخته شده ای مانند شمشیربازی می رسیم، اکثر والدین آگاهی کمی از قوانین و استراتژی های آن دارند. اگر شما بتوانید قوانین و مقررات آن را دنبال کنید، لذت بردن از مسابقات شمشیربازی و حمایت از بازیکنان جوان تان برای شما بسیار آسان تر خواهد شد! این پست در نظر دارد برخی از اطلاعات مفید را به شما بدهد تا دفعه ی بعد که مشغول تشویق در یک رقابت شمشیربازی شدید، بتوانید از آنها بهره مند شوید.

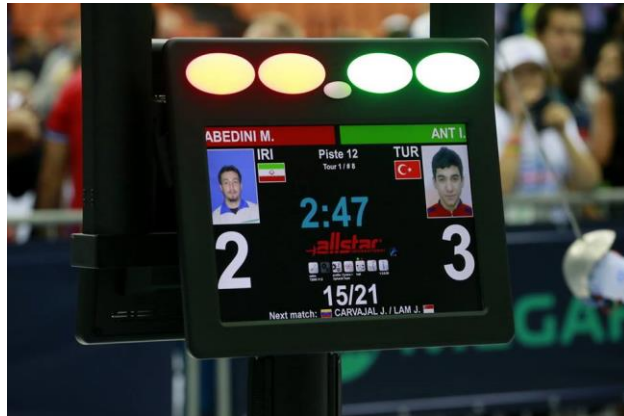


اولین قدم برای پیگیری یک بازی شمشیربازی این است که قوانین اساسی آن را بدانیم. اگر قبلاً نتوانسته اید این کار را بکنید، ما به شدت به شما توصیه می کنیم که از سری مقاله ی اخیر ما با عنوان « قوانین شمشیربازی ویژه ی والدین مبتدیان » استفاده کنید. ما در این پست ها **قوانین اساسی**، **مقررات مختلف هر سلاح** و **استراتژی های متفاوت** هر کدام از آنها را بررسی کرده ایم. همان طور که شما این مقاله ها را می خوانید، تمرکز بیشتری بر درک مقررات سلاح انتخابی فرزندتان خواهید کرد، زیرا منطقی ترین گزینه این است که از آنجا شروع کنید، به این دلیل که شما به احتمال زیاد مجبور خواهید شد زمان زیادی صرف تماشای بازی های آن سلاح خاص کنید.

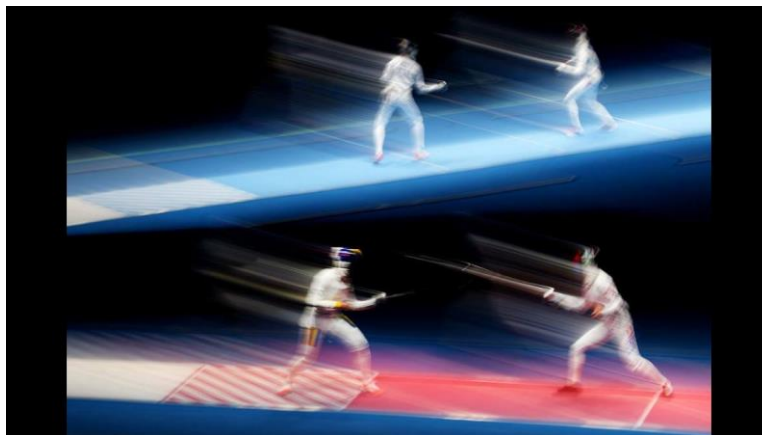


پس از رسیدن به درک پایه ای از قوانین، مرحله ی بعدی تماشا و کنترل چراغ های دستگاه امتیازدهی و دست داور است. آسان تر آن است که این کار را در طول یک مسابقه با لذت بردن از فن آوری ورزشی و جذابیت شمشیربازی، انجام دهید، تا در حین تماشا کردن مسابقه، با درک و سنجش نتیجه ی حاصله، به هدف اصلی برسیم. همان طوری که در پست **استراتژی سلاح ها** بحث شد، برای هر شمشیرباز یک چراغ قرمز یا سبز تعیین می شود و هرگاه بازیکن ضربه ای می زند چراغ مربوط به او روشن می شود. در اسلحه ی فلوره، چراغ سفید، نشان می دهد که ضربه به خارج از هدف اصابت کرده و در نتیجه هیچ امتیازی به آن تعلق نمی گیرد. شما همچنین می توانید به دست داور توجه کنید که بالا رفتن آن در هر جهت بیان گر این است که یک امتیاز به آن طرف تعلق گرفته است.

دستگاه ثبت ضربات که "آپاره" نیز نامیده می شود اغلب اوقات تعداد امتیازها و زمان باقی مانده را نشان می دهد، هرچند که همیشه این گونه نیست. در صورت وجود این فن آوری در مسابقات مورد نظر، شما می توانید با تماشای دستگاه، نتیجه ی بازی و همچنین زمان باقی مانده را کنترل کنید. به یاد داشته باشید که هرگاه بازیکنی به حد نصاب امتیاز بازی (۵ امتیاز در بازی های دور مقدماتی، ۱۵ امتیاز در بازی های حذفی) برسد، بازی به پایان می رسد. گاهی اوقات ممکن است یک بازی با پایان وقت قانونی به آخر برسد بدون اینکه هیچ کدام از دو شمشیرباز امتیاز کافی را کسب کرده باشند. در این صورت بازیکنی که بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده بازی می شود.



هنگامی که شما سعی در دنبال کردن حرکت های حقیقی شمشیربازی دارید، بهتر و ساده تر آن است که بر روی تنها یک سلاح تمرکز کنید. سعی کنید بازی های مربوط به سلاح کودک تان را تماشا کنید، به ویژه اگر او یکی از بازیکنان آن مسابقات باشد! توجه به این نقطه ی قانونی به شما کمک خواهد کرد تا توانایی تان در درک حرکت ها بیشتر شود، به جای اینکه در کوران حرکت های سریع سر در گم شوید.



شما همچنین می توانید به فریاد شمشیربازها توجه کنید. شمشیربازهای با تجربه ممکن است در موقع زدن ضربه فریاد بکشند. گاهی اوقات هم هر دو بازیکن باهم این کار را می کنند، به ویژه در اسلحه های حق تقدم (یعنی فلوره و سابر)، که برخی اوقات این کار برای تحت تاثیر قرار دادن تصمیم داور انجام می شود.

ما امیدواریم این پست به شما کمک کند تا مسابقه ی بعدی خود را به خوبی دنبال کنید! به یاد داشته باشید که فریاد کشیدن پس از یک حرکت بسیار عالی (با کمال احترام به سایر بازیکنان و داورها) بلا مانع است. خود را درگیر بازی کنید و مطمئن باشید که در عین حالی که فرزندتان از شور و شوق شما لذت خواهد برد، شما هم با این سرگرمی اوقات خوشی را خواهید داشت!

[Igor Chirashnya,](#)
[Academy of Fencing Masters Blog](#)