

## شمشیربازی با ویلچر

ترجمه: عباسعلی فاریابی (۱۳۹۷/۱۱/۱۸)

شمشیربازی با ویلچر یک ورزش هیجان انگیز، پویا و سریع است. آن هم بصورت انفرادی بین دو ورزشکار یا به عنوان یک مسابقه تیمی بین دو تیم برگزار می شود.

شمشیرهای فلوره، اِپه و ساپر، به منظور ضربه زدن به نقاط خاصی از بدن، با توجه به نوع سلاح، استفاده می شود.

شمشیربازها باید حداقل معیارهای ناتوانی را داشته باشند و طبق قوانین شمشیربازی فدراسیون جانبازان و معلولین IWAS طبقه بندی می شوند.



### تاریخچه شمشیربازی با ویلچر

این ورزش در سال ۱۹۵۴ توسط سر لودویگ گتمن در بازی های استوک ماندویل معرفی شد و از بازی های المپیک سال ۱۹۶۰ رم در کلیه بازی های پارالمپیک بعدی جزو ورزش های مهم آن بوده و هست.

هدف از راه اندازی این ورزش، استفاده از آن به عنوان یک درمان برای کمک به بهبودی بیماران مبتلا به صدمات نخاعی در بیمارستان استوک ماندویل بوده است. به ویژه اینکه روند حرکت در صندلی چرخدار، اعتماد به نفس بیمار و همچنین پایداری ستون فقرات او را افزایش می دهد.

### قوانین بازی

این قوانین همان قوانین فدراسیون بین المللی فدراسیون (FIE) است با اندکی اصلاحات مرتبط به نیازهای شمشیربازهای با ویلچر است. به عنوان مثال، صندلی های چرخ دار روی پیست فیکس و ثابت می شوند.

مردان و زنان به انتخاب خود می توانند در دو اسلحه از ۳ اسلحه فلوره، اِپه و ساپر رقابت کنند. شمشیربازان در دور مقدماتی (پول) بازی های پنج امتیازی را به پایان می رسانند. سپس در مرحله حذفی (حذف مستقیم) بازی های پانزده امتیازی را شروع می کنند.

## انواع سلاح ها

### فلوره

اسلحه ای است سبک که برای تمرین در مدرسه های شمشیربازی قدیمی به کار می رفت.

هدف: سینه بازیکن که مساحت آن با جلیقه الکتریکی که بازیکن به تن می کند، تعریف می شود.

ضربه معتبر: وقتی نوک سلاح بازیکن با جلیقه فلزی حریف تماس پیدا می کند، و دکمه انتهای سلاح به طور کامل فشرده شود. ضمن اینکه شمشیرباز در فلوره باید حق تقدم را به دست آورد.

تجهیزات ویژه: جلیقه الکتریک، سیم ماسک.



### حق تقدم

شمشیرباز زمانی حق تقدم را به دست می آورد که:

۱. شروع کننده اولین تک (جایگزین واژه "اتک" در فرهنگستان زبان فارسی) به حریف باشد.
۲. دفاع یا سد کردن تک حریف.
۳. گرفتن تیغه حریف.

### ضربه معتبر

اگر هر دو چراغ در نتیجه ضربه روشن شود، داور تصمیم می گیرد که حق تقدم با کدام یک از شمشیربازها است و امتیاز را به او می دهد. چراغ سفید نشانگر ضربه نامعتبر به خارج از هدف است و هیچ امتیازی به آن تعلق نمی گیرد. اگر داور نتواند تصمیم بگیرد که حق تقدم با کدام یک از دو بازیکن است، بازی دوباره شروع می شود.

## اپه

اسلحه ای است که از شمشیر باستانی دوئل گرفته شده.

هدف: بالاتنه از کمر به بالا.

ضربه معتبر: وقتی نوک سلاح بازیکن با هدف حریف تماس پیدا می کند، و دکمه انتهای سلاح به طور کامل فشرده شود. هر دو شمشیرباز می توانند با هم در یک آن واحد به هم ضربه بزنند.

تجهیزات ویژه: جلیقه الکتریکی که هدف نامعتبر را می پوشاند.



## ضربه معتبر

هر دو شمشیرباز می توانند در حین بازی ضربه بزنند و امتیاز بگیرند. قانون حق تقدم در این رشته اعمال نمی شود. چراغ قرمز به شمشیرباز سمت چپ داور و چراغ سبز به شمشیرباز سمت راست داور متعلق است.

روشن شدن چراغ قرمز یا سبز نشان دهنده ضربه به محدوده هدف است و در نتیجه یک امتیاز به شمشیرباز مورد نظر تعلق می گیرد. یک پرده فلزی الکتریک ناحیه غیر هدف را پوشش می دهد.

فاصله مورد نیاز: ویلچر روی پیست بطور ثابت فیکس می شود. برای اطمینان از این که دو شمشیرباز می توانند به یکدیگر دسترسی داشته باشند، فاصله آنها باید اندازه گیری شود و قاب پیست باید به اندازه مورد نیاز تنظیم شود. فاصله به این صورت تنظیم می شود که یک شمشیرباز، دست مسلح خود را کاملاً راست کند، در حالی که شمشیرباز دیگر بازوی خود را خم می کند. در اپه و سابر فاصله به اندازه ای است که نوک شمشیر باید آرنج حریف لمس کند. برای فلوره این فاصله تا خمیدگی داخل آرنج اندازه گیری می شود.

## سابر

اسلحه ای است که از شمشیر سواره نظام گرفته شده.

هدف: بالاتنه از کمر به بالا به اضافه دست ها و سر.

ضربه معتبر: وقتی هر بخش از سلاح با جلیقه فلزی یا ماسک حریف تماس پیدا می کند. سابر یک سلاح برشی است، بنابراین کل سلاح قابلیت الکتریک را دارد، و نه تنها نوک آن. در این سلاح درست مانند فلوره، شمشیرباز برای کسب امتیاز هر ضربه باید حق تقدم به دست آورد.

تجهیزات ویژه: جلیقه الکتریکی، سیم رابط ماسک، ساق بند(روکش دستکش).



### حق تقدم

شمشیرباز زمانی حق تقدم را به دست می آورد که:

۴. شروع کننده اولین تک به حریف باشد.
۵. دفاع یا سد کردن تک حریف.
۶. گرفتن تیغه حریف.

### ضربه معتبر

اسلحه سابر بسیار سریع است. هنگامی که داور فرمان "آله" را اعلام می کند، هر دو شمشیرباز با واکنشی سریع به حریف ضربه می زنند. بازی های حذفی این رشته کمی متفاوت است، و هرگاه یکی از دو شمشیرباز به امتیاز ۸ برسد، بازی وارد استراحت یک دقیقه می شود. سپس بازی دوباره تا امتیاز ۱۵ ادامه پیدا می کند. تمام اصطلاحات شمشیربازی به زبان فرانسه است.

این اسلحه دقیقاً مانند فلوره انجام می شود بجز اینکه ضربه به خارج از هدف معتبر چراغ سفید را روشن نمی کند، بنابراین بازی تا زمانی ادامه می یابد که یک یا هر دو بازیکن به یکدیگر ضربه بزنند.